

RINGKASAN

Penelitian dengan judul Penerapan Teknik Animasi Tweening pada Film Animasi 2D Berani Disuntik Imunisasi Campak dan Rubella (MR) ini adalah menghasilkan film animasi 2D, sebagai media pendukung penyuluhan Puskesmas Purwokerto Utara II berbasis multimedia, dalam memberikan informasi tentang penyakit campak dan rubella dan sedikit memberikan gambaran kepada anak-anak bahwa disuntik itu tidak sakit seperti apa yang orang-orang katakan. Metode pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan metode observasi, wawancara dan studi pustaka. Pada pengebagian sistem meliputi 3 tahap, yaitu : Pra Produksi, Produksi dan Pasca Produksi. Hasil penelitian Film Animasi 2D Berani Disuntik Imunisasi Campak dan Rubella (MR) dan ajakan untuk lebih berani diimunisasi karena disuntik itu tidak sakit. Telah berhasil dibuat film animasi 2D Berani Disuntik Imunisasi amppak dan rubella (MR), sebagai media media penyuluhan Puskesmas Purwokerto Utara II yang di buat menggunakan software Adobe Flash CS6.

Kata kunci: animasi, imunisasi, tweening.



ABSTRACT

Research on title application of tweening animation technic on 2D animation movie dare to be injected imunization of measles and rubella (MR) this is produce 2D animated film, as supporting media of health center of North Purwokerto II based on multimedia, in giving information about measles and rubella and giving a description to the children that the injection is not sick like what people said. Data collection methods in this study usingthe method of obervation, interview, and literatur study. In the system developent include 3 steps, namely: pre production, production and post production. The result of the 2D Animated ovie animation research inject measlesimunization and rubella (MR) and the call to be more courageous immunized because the injection was not sick. Has been succesfully created 2D animated movie injected immunize measles and rubella (MR), as media of health center of North Purwokerto II whichwas made using adobe flash CS6 software.

Keywords: animation, immunization, tweening

