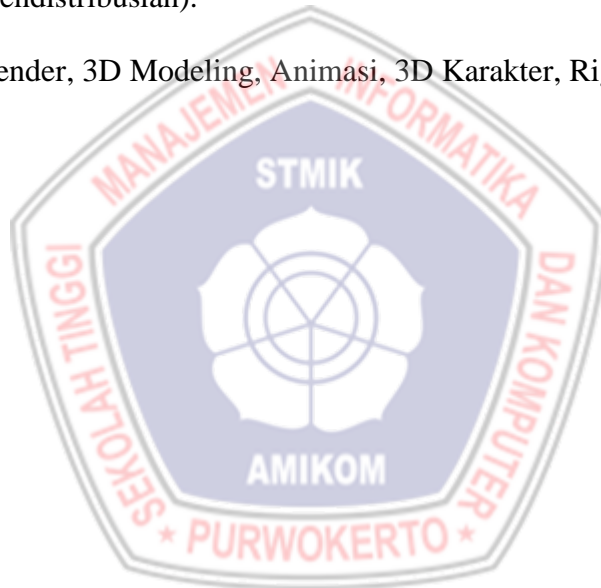


## RINGKASAN

Multimedia dapat diterapkan diberbagai bidang, seperti pendidikan, bisnis, periklanan, game, hiburan, dan lain-lain. Penggunaan bidang multimedia ini bisa berupa gambar, teks, video ataupun audio dan tentunya ditambahi dengan animasi. Fix ARt Studio adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang Jasa Fotografi. Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem pada penelitian ini adalah metodologi pengembangan multimedia versi Iwan Binanto. Menurut Luther (1994) metodologi pengembangan multimedia terdiri dari enam tahap, yaitu concept (pengonsepan), design (pendesainan), material collecting (pengumpulan materi), assembly (pembuatan), testing (pengujian), dan distribution (pendistribusian).

Kata kunci: Render, 3D Modeling, Animasi, 3D Karakter, Rigging



## **ABSTRACT**

*Multimedia can be applied in various fields, such as education, business, advertising, games, entertainment, and more. Use of this multimedia field can be images, text, video or audio and of course added with animation. Fix ARt Studio is a company engaged in Photography Services. The method used in this research is the development of multimedia version of Iwan Binanto. According to Luther (1994), the development of multimedia base consists of six stages: concept, concept, assembling material, assembly, testing, and distribution.*

*Keywords: Render, 3D Modeling, Animation, 3D Character, Rigging*

