

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	11
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	27
B. Metode Pengumpulan Data.....	27
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	29
D. Konsep Penelitian	29

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Pengambilan Data Citra	35
B. <i>Preprocessing</i> Data.....	36
C. Presensi Wajah.....	38
D. Akurasi, Presisi, dan <i>Recall</i>	56
E. Pengkodean	57
G. Pengujian.....	72

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	83
B. Saran	83

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Review</i> Penelitian Sebelumnya	6
Tabel 4.1 Dataset Citra Wajah	35
Tabel 4.2 Pelabelan Citra Wajah.....	36
Tabel 4.3 Hasil Perhitungan <i>Testing</i> (Label 0)	38
Tabel 4.4 Hasil Perhitungan <i>Testing</i> (Label 1)	40
Tabel 4.5 Hasil Perhitungan <i>Testing</i> (Label 2)	41
Tabel 4.6 Hasil Perhitungan <i>Testing</i> (Label 3)	42
Tabel 4.7 Hasil Perhitungan <i>Testing</i> (Label 4)	44
Tabel 4.8 Hasil Perhitungan <i>Testing</i> (Label 5)	45
Tabel 4.9 Hasil Perhitungan <i>Testing</i> (Label 6)	46
Tabel 4.10 Hasil Perhitungan <i>Testing</i> (Label 7)	48
Tabel 4.11 Hasil Perhitungan <i>Testing</i> (Label 8)	49
Tabel 4.12 Hasil Perhitungan <i>Testing</i> (Label 9)	51
Tabel 4.13 Hasil Perhitungan <i>Testing</i> (Label 10)	52
Tabel 4.14 Hasil Perhitungan <i>Testing</i> (Label 11)	53
Tabel 4.15 Hasil Perhitungan <i>Testing</i> (Label 12)	55
Tabel 4.16 Rencana Pengujian Fitur Aplikasi.....	72
Tabel 4.17 Pengujian Fitur <i>Login</i>	73
Tabel 4.18 Pengujian Fitur Beranda.....	74
Tabel 4.19 Pengujian Fitur Presensi Masuk.....	74
Tabel 4.20 Pengujian Fitur Presensi Keluar.....	74
Tabel 4.21 Pengujian Kelola Lokasi Pegawai.....	74
Tabel 4.22 Kuesioner Penelitian Aplikasi Presensi Wajah.....	75
Tabel 4.23 Nama-Nama Responden	76
Tabel 4.24 Bobot Nilai <i>Skala Likert</i>	77
Tabel 4.25 Kuesioner Penelitian Aplikasi Presensi Wajah.....	77
Tabel 4. 26 Hasil Perhitungan Pertanyaan Nomor 1	78
Tabel 4.27 Hasil Perhitungan Pertanyaan Nomor 2.....	78

Tabel 4.28 Hasil Perhitungan Pertanyaan Nomor 3.....	79
Tabel 4.29 Hasil Perhitungan Pertanyaan Nomor 4.....	79
Tabel 4.30 Hasil Perhitungan Pertanyaan Nomor 5.....	80
Tabel 4.31 Hasil Perhitungan Pertanyaan Nomor 6.....	81
Tabel 4.32 Hasil Perhitungan Pertanyaan Nomor 7.....	81
Tabel 4.33 Hasil Pertanyaan	82



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Pengenalan wajah.....	7
Gambar 2. 2 <i>residual block</i>	9
Gambar 3.1 Kerangka Berfikir.....	30
Gambar 3. 2 <i>Flowchart</i> Absensi	32
Gambar 4.1 <i>Syntax</i> Pembagian Data	37
Gambar 4.2 Pembagian Data.....	37
Gambar 4. 3 Presensi Wajah	38
Gambar 4.4 <i>Precision</i> dan <i>Recall</i>	56
Gambar 4.5 Kode Program Akurasi.....	57
Gambar 4.6 Tampilan <i>Login</i> Admin	58
Gambar 4.7 Kode Program <i>Login</i> Admin.....	60
Gambar 4.8 Tampilan Menu Beranda.....	61
Gambar 4.9 Kode Program Menu Admin Beranda.....	62
Gambar 4. 10 Gambar Tampilan Presensi Masuk	62
Gambar 4. 11 Kode Program Presensi Masuk	63
Gambar 4. 12 Presensi Keluar.....	63
Gambar 4. 13 Kode Program Presensi Keluar	64
Gambar 4.14 Tampilan Menu Admin Master Data	65
Gambar 4. 15 Tampilan Guru dan Karyawan	66
Gambar 4.16 Kode Program Tambah Karyawan dan Guru	66
Gambar 4. 17 Tampilan Tambah Foto <i>Training</i>	67
Gambar 4.18 Kode Program Tambah Foto <i>Training</i>	67
Gambar 4. 19 Tampilan Tambah Foto <i>Training</i>	68
Gambar 4.20 Kode Program Tambah Foto <i>Training</i>	68
Gambar 4.21 Tampilan Riwayat	68
Gambar 4.22 Kode Program Tampilan Riwayat.....	70
Gambar 4.23 Tampilan Laporan	71
Gambar 4. 24 Kode Program Tampilan Laporan.....	71

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Wawancara

Lampiran 2. Dokumentasi

Lampiran 3. Kartu Bimbingan

Lampiran 4. Kuesioner

