

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xx
RINGKASAN	xxi
ABSTRAK	xxii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	8
1. Aplikasi	8
2. Seleksi	8
3. Perangkat Desa	9
4. Penjaringan	10
5. Penyaringan	10
6. Panitia penjaringan dan penyaringan perangkat desa	10

	7. Bakal calon perangkat desa	10
	8. Calon perangkat desa	11
	9. Sistem pendukung keputusan (SPK)	11
	10. <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	17
	11. MySQL (<i>My Structure Query Language</i>)	18
	12. <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	19
	13. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	31
	14. <i>Bootstrap</i>	33
	15. XAMPP	34
	16. CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	35
	17. HTML (<i>HyperText Markup Language</i>)	35
	18. <i>Framework CodeIgniter</i>	36
	B. Penelitian Sebelumnya	39
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian	45
	B. Metode Pengumpulan Data	45
	C. Alat Dan Bahan Penelitian	47
	D. Konsep Penelitian	48
BAB IV	PEMBAHASAN	
	A. Gambaran Objek Penelitian	54
	B. Analisis <i>Simple Additive Weighting</i> (SAW)	55
	1. Mendefinisikan kriteria-kriteria	55
	2. Normalisasi nilai setiap alternatif pada setiap atribut	58
	3. Menghitung nilai bobot preferensi pada setiap alternatif .	60
	4. Perangkingan	60
	C. Analisis Hasil	61
	1. Perencanaan (<i>Planning</i>)	61
	2. Perancangan (<i>Design</i>)	65
	3. Pengkodean (<i>Coding</i>)	121
	4. Pengujian (<i>Testing</i>)	138

BAB V	PENUTUP	
	A. Kesimpulan.....	146
	B. Saran	146
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Nilai bobot kriteria (W_j)	14
Tabel 2.2 Penilaian dari setiap alternatif	14
Tabel 2.3 Perengkingan	17
Tabel 2.4 Simbol pada <i>Class Diagram</i>	24
Tabel 2.6 Simbol-simbol pada <i>use case</i>	26
Tabel 2.8 Simbol-simbol pada <i>Activity Diagram</i>	28
Tabel 2.10 Simbol-simbol pada <i>Squence Diagram</i>	29
Tabel 2.13 Simbol-simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	32
Tabel 2.15 Matriks perbandingan antar peneliti	43
Tabel 3.1 Kebutuhan <i>hardware</i>	47
Tabel 3.2 Kebutuhan <i>software</i>	47
Tabel 4.1 Bobot penilaian pendidikan	56
Tabel 4.2 Bobot penilaian dedikasi	56
Tabel 4.3 Bobot penilaian kejuaraan	57
Tabel 4.4 Penilaian dari setiap alternatif	57
Tabel 4.5 Nilai peserta	57
Tabel 4.6 Normalisasi C1	58
Tabel 4.7 Normalisasi C2	58
Tabel 4.8 Normalisasi C3	59
Tabel 4.9 Normalisasi C4	59
Tabel 4.10 Normalisasi C5	59
Tabel 4.11 Perangkingan	60
Tabel 4.12 Definisi Aktor	66
Tabel 4.13 Definisi <i>use case</i>	67
Tabel 4.16 Skenario <i>use case</i> pendaftaran	69
Tabel 4.18 Skenario <i>use case</i> informasi	70
Tabel 4.19 Skenario <i>use case</i> pengumuman	70
Tabel 4.20 Skenario <i>use case</i> login	70
Tabel 4.22 Skenario <i>use case</i> surat pernyataan	71

Tabel 4.23 Skenario <i>use case</i> kartu ujian	72
Tabel 4.24 Skenario <i>use case</i> ubah <i>password</i>	72
Tabel 4.25 Skenario <i>use case</i> ujian	72
Tabel 4.27 Skenario <i>use case</i> mengubah data panitia	73
Tabel 4.29 Skenario <i>use case</i> menghapus data panitia	74
Tabel 4.31 Skenario <i>use case</i> menambah data panitia	75
Tabel 4.33 Skenario <i>use case</i> hak akses kelola soal	76
Tabel 4.34 Skenario <i>use case</i> mengubah soal ujian	77
Tabel 4.36 Skenario <i>use case</i> menambah data soal ujian	78
Tabel 4.38 Skenario <i>use case</i> menghapus data soal ujian	79
Tabel 4.40 Skenario <i>use case</i> mengubah data peserta	80
Tabel 4.42 Skenario <i>use case</i> menghapus data peserta	81
Tabel 4.44 Skenario <i>use case</i> mengubah data lowongan	82
Tabel 4.46 Skenario <i>use case</i> menghapus data lowongan	84
Tabel 4.47 Skenario <i>use case</i> menambah data lowongan	85
Tabel 4.48 Skenario <i>use case</i> seleksi berkas	86
Tabel 4.50 Skenario <i>use case</i> batas minimum nilai ujian	87
Tabel 4.52 Skenario <i>use case</i> <i>matriks</i> nilai	88
Tabel 4.53 Skenario <i>use case</i> mengubah data jadwal	89
Tabel 4.55 Skenario <i>use case</i> menambah data jadwal	90
Tabel 4.57 Tabel Keterangan <i>Class Diagram</i>	119
Tabel 4.59 Pengujian <i>login</i>	138
Tabel 4.60 Pengujian pendaftaran	139
Tabel 4.61 Pengujian simpan data panitia	139
Tabel 4.62 Pengujian mengubah data panitia	139
Tabel 4.63 Pengujian menghapus data panitia	140
Tabel 4.64 Pengujian mengubah data peserta	140
Tabel 4.65 Pengujian menghapus data peserta	140
Tabel 4.66 Pengujian simpan data jadwal	141
Tabel 4.67 Pengujian mengubah data jadwal	141
Tabel 4.68 Pengujian menghapus data jadwal	141

Tabel 4.69 Pengujian simpan data lowongan	142
Tabel 4.70 Pengujian mengubah data lowongan	142
Tabel 4.71 Pengujian menghapus data lowongan	142
Tabel 4.72 Pengujian seleksi	143
Tabel 4.73 Pengujian simpan data soal	143
Tabel 4.74 Pengujian mengubah data soal	143
Tabel 4.76 Pengujian menghapus data soal	144
Tabel 4.77 Pengujian ujian	144
Tabel 4.78 Pengujian nilai kompetensi	144
Tabel 4.79 Pengujian nilai kompetensi	145
Tabel 4.80 Pengujian <i>matriks</i> nilai	145



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram UML	20
Gambar 3.1 Kerangka berfikir	48
Gambar 3.2 Ilustrasi proses <i>Extreme Programming</i>	50
Gambar 4.1 Bagan struktur organisasi dan tata kerja Pemerintah Desa	55
Gambar 4.2 <i>Use case Diagram</i> seleksi perangkat desa	65
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> pendaftaran	91
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> informasi	92
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> pengumuman	93
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> login	93
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> surat pernyataan	94
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> kartu ujian	94
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> ubah <i>password</i>	95
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> ujian	96
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> mengelola panitia	97
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> hak akses kelola soal	98
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> mengelola soal ujian	99
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> mengelola peserta	100
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> mengelola lowongan	101
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> seleksi berkas	102
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> mengelola batas minimum nilai ujian	103
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> matriks nilai	104
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> mengelola jadwal	105
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> pendaftaran	106
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> informasi	107
Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram</i> pengumuman	107
Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram</i> login	108
Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram</i> surat pernyataan	109
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram</i> kartu ujian	110

Gambar 4.26 <i>Sequence Diagram</i> ubah password	110
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram</i> ujian	111
Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram</i> mengelola panitia	112
Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram</i> hak akses kelola soal	112
Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram</i> mengelola soal ujian	113
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram</i> mengelola peserta	114
Gambar 4.32 <i>Sequence Diagram</i> mengelola lowongan	114
Gambar 4.33 <i>Sequence Diagram</i> seleksi berkas	115
Gambar 4.34 <i>Sequence Diagram</i> batas minimum nilai ujian	116
Gambar 4.35 <i>Sequence Diagram</i> matriks nilai	117
Gambar 4.36 <i>Sequence Diagram</i> mengelola jadwal	118
Gambar 4.37 <i>Class Diagram</i> seleksi perangkat desa	119
Gambar 4.38 Informasi jadwal	121
Gambar 4.39 Informasi persyaratan	121
Gambar 4.40 Pengumuman	122
Gambar 4.41 Beranda umum	122
Gambar 4.42 <i>Form</i> pendaftaran	123
Gambar 4.43 Beranda peserta	124
Gambar 4.44 Konfirmasi memulai ujian	124
Gambar 4.45 Ujian	125
Gambar 4.46 Jadwal	125
Gambar 4.47 Beranda panitia	126
Gambar 4.48 Halaman jadwal	126
Gambar 4.49 Kelola jadwal dan minimal nilai ujian	127
Gambar 4.50 Edit jadwal	127
Gambar 4.51 Hapus jadwal	128
Gambar 4.52 Data lowongan	128
Gambar 4.53 Tambah lowongan	129
Gambar 4.54 Edit lowongan	129
Gambar 4.55 Hapus lowongan	129
Gambar 4.56 Data pendaftar	130

Gambar 4.57 Edit pendaftar	130
Gambar 4.58 Hapus pendaftar	130
Gambar 4.59 Data pendaftar pada seleksi berkas	131
Gambar 4.60 Edit Berkas	131
Gambar 4.61 seleksi berkas	132
Gambar 4.62 Data soal	132
Gambar 4.63 Tambah soal	133
Gambar 4.64 Edit soal	133
Gambar 4.65 Hapus soal	133
Gambar 4.66 Data peserta ujian	134
Gambar 4.67 Memasukkan nilai kompetensi	134
Gambar 4.68 Halaman beranda kepala desa	135
Gambar 4.69 Halaman <i>Matriks</i> nilai	135
Gambar 4.70 Download Berita acara	136
Gambar 4.71 Data Panitia	136
Gambar 4.72 Tambah data panitia	137
Gambar 4.73 Edit data panitia	137
Gambar 4.74 Hapus data panitia	137
Gambar 4.75 Halaman Lihat pengumuman	138

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Surat rekomendasi ijin penelitian dari kantor kesatuan bangsa dan politik.
- Lampiran 2. Surat izin penelitian dari Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan Daerah (BAPPEDALITBANG).
- Lampiran 3. Surat izin penelitian dari Kecamatan Kemranjen.
- Lampiran 4. Dokumen penilaian prestasi (Pendidikan).
- Lampiran 5. Dokumen ujian Penyaringan secara tertulis formasi jabatan : Kepala seksi Kesejahteraan.
- Lampiran 6. Dokumen penilaian ujian penyaringan secara tertulis formasi jabatan : Kepala dusun V (sibulus).
- Lampiran 7. Dokumen penilaian uji kemampuan (mengoperasikan komputer) formasi jabatan : Kepala urusan perencanaan.
- Lampiran 8. Dokumen rekapitulasi hasil ujian dan penilaian penjarangan dan penyaringan perangkat desa.
- Lampiran 9. Transkrip *Interview* peserta penjarangan dan penyaringan perangkat desa.
- Lampiran 10. Transkrip *Interview* peserta penjarangan dan penyaringan perangkat desa.
- Lampiran 11. Transkrip *Interview* dengan Pemerintah Desa (Sekretaris Desa).
- Lampiran 12. Transkrip *Interview* dengan Seksi penjarangan.
- Lampiran 13. Kartu bimbingan skripsi (Dosen pembimbing 1).
- Lampiran 14. Kartu bimbingan skripsi (Dosen pembimbing 2).