

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENSAHAN .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian .....	5
E. Manfaat Penelitian .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya .....	17
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	22
B. Metode Pengumpulan Data.....	22
C. Konsep Penelitian.....	23
D. Alat dan Bahan Penelitian.....	26

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil .....	27
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan .....	42
B. Saran.....	42
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	22
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i> .....	31
Tabel 4.2 Alpha test. ....	40



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Lembar Kerja Adobe PremierPro.....	19
Gambar 3.1 Metode Pengembangan Sistem Waterfall M. Suyanto (2005).....	24
Gambar 4.1 Menganimasikan logo .....	34
Gambar 4.2 Gerakan taeguk 1 tahap pertama .....	35
Gambar 4.3 Penutup.....	35
Gambar 4.4. Proses penggabungan video .....	36
Gambar 4.5. Hasil Tracking .....	37
Gambar 4.6. Pemasangan Text Dan Asset Animation Pada Object .....	38
Gambar 4.7. Proses penggabungan musik dan suara .....	38
Gambar 4.8. Proses Rendering Akhir .....	39

