

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
INTISARI.....	xiii
<i>ABSTRACT</i>	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
1. Multimedia	6
2. Media Pembelajaran	10
3. Media Pembelajaran Interaktif	15
4. Software.....	17
B. Penelitian Sebelumnya	20

BAB III METODE PENELITIAN

A. Tempat Penelitian dan Waktu Penelitian.....	24
B. Metode Pengumpulan Data.....	24
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	26
D. Konsep Penelitian	27

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisis Hasil	32
1. Pengonsepan (<i>Concept</i>)	32
2. Perancangan (<i>Design</i>)	33
3. Pengumpulan Bahan(<i>Material Collection</i>).....	41
4. Pembuatan (<i>Assembly</i>).....	43
5. Pengujian(<i>Testing</i>)	54
6. Distribusi (<i>Distribution</i>).....	69

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	70
B. Saran	70

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Sebelumnya.....	22
Tabel 4.1. Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian	34
Tabel 4.2. Perangkat Lunak	37
Tabel 4.3. Pengumpulan Material	42
Tabel 4.4. Pengujian Alpha.....	55
Tabel 4.5. Hasil Pengujian Alpha	57
Tabel 4.6. Nama Responden	60
Tabel 4.7. Daftar Aspek – Aspek Kuisisioner	61
Tabel 4.8. Skala Jawaban	63
Tabel 4.9. Hasil Penilaian Responden.....	64
Tabel 4.10. Skor Pernyataan 1	65
Tabel 4.11. Skor Responden	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Tampilan awal Adobe Flash CS6.....	18
Gambar 2.2. Tampilan Awal CorelDRAW 2019.....	18
Gambar 2.3. Tampilan Awal Adobe Audition CS6	19
Gambar 2.4. Tampilan awal Adobe Photoshop CS6	20
Gambar 3.1. Tahapan Pengembangan Multimedia	27
Gambar 4.1. Flowchart Media Pembelajaran.....	35
Gambar 4.2. Tampilan Halaman Utama	38
Gambar 4.3. Tampilan Menu Utama.....	39
Gambar 4.4. Tampilan Kopetensi Dasar	39
Gambar 4.5. Tampilan Halaman Materi	40
Gambar 4.6. Tampilan Halaman Drag n Drop.....	40
Gambar 4.7. Tampilan Halaman Konfirmasi Keluar	41
Gambar 4.8. Tampilan Pembuatan Project Baru.....	44
Gambar 4.9. Tampilan Pembuatan Scene	44
Gambar 4.10. Tampilan Pembuatan Logo Amikom	45
Gambar 4.11. Tampilan Pembuatan Tombol Masuk	46
Gambar 4.12. Tampilan Pembuatan Menu	46
Gambar 4.13. Tampilan Pembuatan Tombol KD dan Indikator	47
Gambar 4.14. Tampilan Pembuatan Tombol Materi	48
Gambar 4.15. Tampilan Pembuatan Tombol Drag n Drop.....	49
Gambar 4.16. Tampilan Pembuatan Tombol Profil	49
Gambar 4.17. Tampilan Pembuatan Tombol Sound.....	50
Gambar 4.18. Tampilan Pembuatan Tombol Exit	51
Gambar 4.19. Tampilan Pembuatan Materi Ayam	51
Gambar 4.20. Tampilan Pembuatan Materi Bebek.....	52
Gambar 4.21. Tampilan Pembuatan Materi Kambing	53
Gambar 4.22. Tampilan Pembuatan Materi Sapi.....	53
Gambar 4.23. Tampilan Pembuatan Drag n Drop.....	54

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Uji Kelayakan Media

Lampiran 2. Surat Keterangan Penelitian

