

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
RINGKASAN.....	xviii
ABSTRAK.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Tujuan Penelitian.....	3
E. Manfaat Penelitian.....	3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

A. Landasan Teori.....	4
1. Sistem Peminjaman	4
2. <i>Web</i> atau Situs	5
3. Desain	6
a. CodeIgniter (CI)	6
b. Basisdata.....	10
c. Hypertext Preprocessor (PHP).....	11
4. Pemodelan UML.....	13
5. Pengujian Sistem	22
B. Penelitian Sebelumnya	27

BAB III METODE PENELITIAN

A. Lokasi Dan Waktu Penelitian	28
B. Metode Pengumpulan Data.....	28
C. Alat Dan Bahan Penelitian.....	30
D. Konsep Penelitian.....	31

BAB IV PEMBAHASAN

A. Gambaran Objek Penelitian	36
B. Analisis Hasil	37
C. Desain.....	39
1. <i>Use case</i>	40
2. <i>Activity Diagram</i>	45
3. <i>Class Diagram</i>	46

4. <i>Sequence Diagram</i>	47
5. Perancangan Antar Muka	48
D. Pembuatan Kode Program	55
1. Tampilan <i>Home</i>	55
2. Form Pinjam	56
3. Tampilan <i>Login Admin</i>	57
E. Pengujian dan Implementasi	58
1. Pengujian	58
2. Implementasi	64
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	70
B. Saran.....	70
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Pada <i>Use Case Diagram</i>	15
Tabel 2.2 Simbol Pada <i>Sequence Diagram</i>	16
Tabel 2.3 Simbol Pada <i>Activity Diagram</i>	17
Tabel 2.4 Simbol Pada <i>Class Diagram</i>	18
Tabel 2.4 Simbol Pada <i>Class Diagram</i> (lanjutan)	19
Tabel 4.1 Definisi Aktor	41
Tabel 4.2 Identifikasi <i>Use Case</i>	41
Tabel 4.3 Deskripsi <i>Use Case Login</i>	42
Tabel 4.4 Deskripsi <i>Use Case Form Pinjam</i>	43
Tabel 4.5 Deskripsi <i>Use Case Mengelola Status Barang</i>	43
Tabel 4.6 Deskripsi <i>Use Case Mengelola Admin</i>	44
Tabel 4.7 Deskripsi <i>Use Case Mengelola Tanda Tangan Rekap</i>	44
Tabel 4.8 Deskripsi <i>Use Case Mengelola Laporan</i>	44
Tabel 4.9 Pengujian <i>Login</i>	58
Tabel 4.9 Pengujian <i>Login (Lanjutan)</i>	59
Tabel 4.9 Pengujian <i>Login (Lanjutan)</i>	60
Tabel 4.10 Pengujian Form Pinjam	61
Tabel 4.10 Pengujian Form Pinjam (Lanjutan).....	62
Tabel 4.10 Pengujian Form Pinjam (Lanjutan).....	63

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ilustrasi Aliran Data Dalam <i>Framework</i> CodeIgniter	8
Gambar 2.2 Pembagian Kategori Diagram UML	14
Gambar 2.3 <i>Black Box Testing</i>	22
Gambar 2.4 <i>Incremental Integration Testing</i>	24
Gambar 2.5 <i>Interface Testing</i>	25
Gambar 3.1 Kerangka Pikir	31
Gambar 3.2 Model Pengembangan Sistem <i>Waterfall</i>	32
Gambar 4.1 Struktur Organisasi SMK YPT 2 Purbalingga	36
Gambar 4.2 Diagram <i>Use Case</i> Peminjaman Barang	40
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Peminjaman Barang	45
Gambar 4.4 <i>Class Diagram</i>	47
Gambar 4.5 <i>Sequence Diagram</i>	48
Gambar 4.6 Tampilan <i>Home</i>	48
Gambar 4.7 Menu Form Pinjam	49
Gambar 4.8 Menu <i>Login</i>	50
Gambar 4.9 Tabel Peminjaman	51
Gambar 4.10 Ubah TTD Rekap	52
Gambar 4.11 Ubah Administrator	53
Gambar 4.12 Cetak Rekapitulasi	53
Gambar 4.13 Data Barang	54
Gambar 4.14 Tampilan <i>Home</i>	55

Gambar 4.15 Kode Program <i>Home</i>	55
Gambar 4.15 Kode Program <i>Home</i> (lanjutan)	56
Gambar 4.16 Tampilan Form Pinjam	56
Gambar 4.17 Kode Program Form Pinjam	57
Gambar 4.18 Kode Program Form Pinjam (lanjutan)	57
Gambar 4.19 Tampilan <i>Login Admin</i>	57
Gambar 4.20 Kode Program Tampilan <i>Login</i>	58
Gambar 4.21 Implementasi <i>Login</i>	64
Gambar 4.22 Implementasi Form Pinjam	64
Gambar 4.23 Tabel Data Peminjaman	65
Gambar 4.24 Ubah TTd Rekap	66
Gambar 4.25 Ubah Administrator	66
Gambar 4.26 Cetak Rekapitulasi	66
Gambar 4.27 Tampilan Data Barang	67
Gambar 4.28 Tampilan <i>Print Out</i> Cetak Rekapitulasi	67
Gambar 4.28 <i>Flowchart</i> Detail Proses Peminjaman Sebelum Sistem Berjalan	68
Gambar 4.29 <i>Flowchart</i> Detail Proses Peminjaman Sesudah Sistem Berjalan	69

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Data Wawancara

Lampiran 2. Dokumen

Lampiran 3. Foto Implementasi Program (dokumentasi)

Lampiran 4. Kartu Bimbingan Skripsi

