

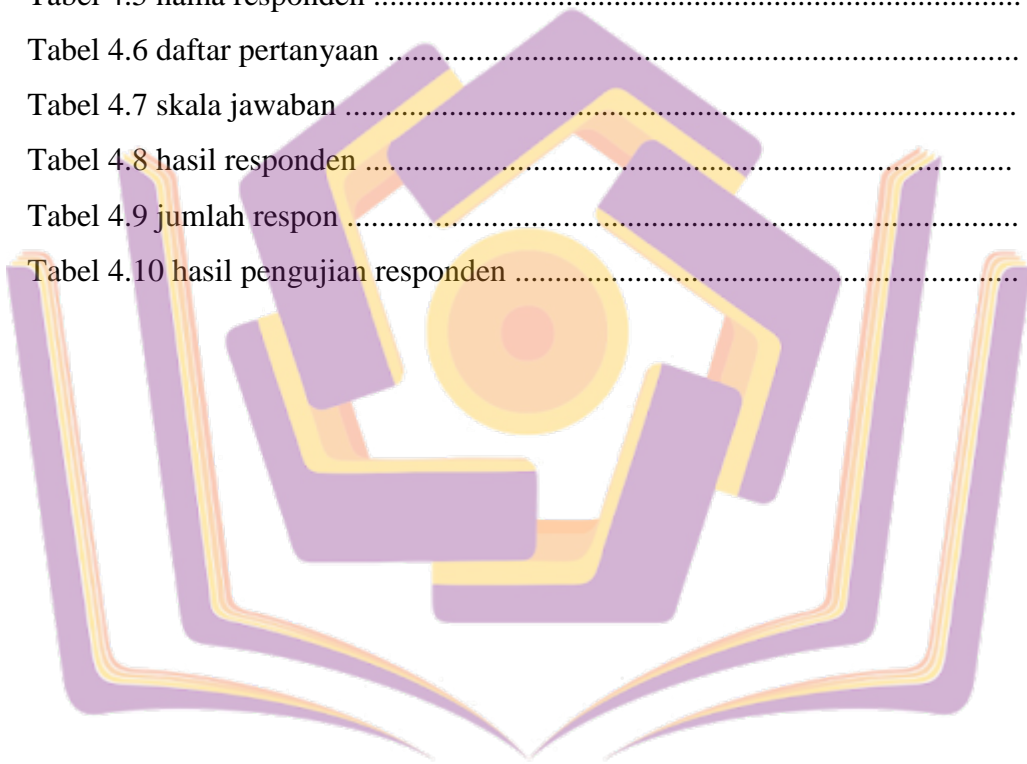
DAFTAR ISI

| | |
|---------------------------------------------|------|
| HALAMAN SAMPUL..... | i |
| HALAMAN JUDUL..... | ii |
| HALAMAN PERSETUJUAN..... | iii |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | iv |
| HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN..... | v |
| HALAMAN MOTTO..... | vi |
| HALAMAN PERSEMBAHAN..... | vii |
| KATA PENGANTAR..... | viii |
| DAFTAR ISI..... | x |
| DAFTAR TABEL..... | xii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiii |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xiv |
| INTISARI..... | xv |
| <i>ABSTRACT</i> | xvi |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| A. Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| B. Rumusan Masalah..... | 7 |
| C. Batasan Penelitian..... | 7 |
| D. Tujuan Penelitian..... | 8 |
| E. Manfaat Penelitian..... | 8 |

| | | |
|---------|---------------------------------------|----|
| BAB II | TINJAUAN PUSTAKA | |
| | A. Landasan Teori | 10 |
| | 1. Multimedia..... | 10 |
| | 2. Pengertian media pembelajaran..... | 12 |
| | 3. Candi..... | 13 |
| | 4. <i>Virtual Reality</i> | 16 |
| | 5. Google Tour Creator | 18 |
| | B. Penelitian Sebelumnya | 19 |
| BAB III | METODE PENELITIAN | |
| | A. Tempat dan Waktu Penelitian..... | 22 |
| | B. Metode Pengumpulan Data..... | 22 |
| | C. Alat dan Bahan Penelitian..... | 24 |
| | D. Konsep Penelitian..... | 25 |
| BAB IV | HASIL DAN PEMBAHASAN | |
| | A. Pengonsepan..... | 28 |
| | 1. Skema Aplikasi..... | 33 |
| | 2. <i>Diagram Use Case</i> | 35 |
| | B. Pendesainan..... | 36 |
| | 1. Desain Tampilan | 37 |
| | 2. Perancang Proses | 37 |
| | C. Pengumpulan Materi | 39 |
| | D. Pembuatan | 40 |
| | E. Pengujian..... | 44 |
| | F. Pendistribusian | 56 |
| BAB V | PENUTUP | |
| | A. Kesimpulan | 58 |
| | B. Saran..... | 58 |
| | DAFTAR PUSTAKA | |
| | LAMPIRAN | |

DAFTAR TABEL

| | |
|----------------------------------------------------|----|
| Tabel 2.1 Perbedaan dan Persamaan Penelitian..... | 21 |
| Tabel 4.1 Deskripsi konsep media pembelajaran..... | 29 |
| Tabel 4.2 Storyboard Pembuatan candi..... | 29 |
| Tabel 4.3 Diagram Use Case | 36 |
| Tabel 4.4 Kebutuhan Material | 39 |
| Tabel 4.5 nama responden | 45 |
| Tabel 4.6 daftar pertanyaan | 47 |
| Tabel 4.7 skala jawaban | 48 |
| Tabel 4.8 hasil responden | 48 |
| Tabel 4.9 jumlah respon | 51 |
| Tabel 4.10 hasil pengujian responden | 55 |



DAFTAR GAMBAR

| | |
|------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.1 gambaran definisi multimedia | 12 |
| Gambar 3.1 Tahapan Pengembangan Multimedia | 25 |
| Gambar 4.1 Skema Aplikasi | 33 |
| Gambar 4.2 Diagram Use Case | 35 |
| Gambar 4.3 desain tampilan awal | 37 |
| Gambar 4.4 Rancangan Peta Navigasi | 38 |
| Gambar 4.5 desain halaman awal | 40 |
| Gambar 4.6 Objek Lokasi Candi | 41 |
| Gambar 4.7 memasukan deskripsi nama candi | 42 |
| Gambar 4.8 deskripsi tentang candi | 42 |
| Gambar 4.9 publish agar dapat diakses | 43 |
| Gambar 4.10 add scene untuk menambah tour | 43 |
| Gambar 4.11 tampilan gambar yang sudah dapat diakses | 44 |
| Gambar 4.12 penggunaan media pembelajaran | 57 |