

RINGKASAN

Energi dalam sistem kehidupan adalah energi yang di butuhkan manusia untuk bekerja, bergerak, bernapas, dan mengerjakan banyak hal lainnya, dalam mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam materi energi dalam sistem kehidupan masih ada siswa kelas VII di SMP Negeri 1 Kalimanah yang belum memahaminya. Penelitian ini bertujuan untuk memberikan media pembelajaran bagaimana memvisualisasian materi energi dalam sistem kehidupan yang ada di buku menggunakan Animasi 3D agar siswa dapat mudah menerima pelajaran yang diajarkan oleh guru. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah observasi, wawancara, dan studi pustaka. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *Animation Workflow* yang merupakan metode dari Taylor. Penelitian ini dimulai secara terurut dari tahap pengembangan konsep, pra produksi, produksi animasi dan pasca produksi. Hasil dari penelitian ini adalah video animasi 3D energi dalam sistem kehidupan sebagai media pembelajaran menggunakan *motion graphic*.

Kata Kunci : Pembelajaran, *Animation Workflow*, Animasi, 3D.



ABSTRACT

Energy in the living system is the energy that people need to work, move, breathe, and do many other things, in the subjects of Natural Science energy matter in the life system there are still students of class VII in SMP Negeri 1 Kalimanah who have not understood it. This study aims to provide a medium of learning how to visualize energy materials in the system of life in the book using 3D Animation so that students can easily receive lessons taught by teachers. The method used in this research is observation, interview, and literature study. System development method used is Animation Workflow method which is method of Taylor. This research started in sequence from Concept Development, Pre-production, Animation Production and Post-Production. The result of this research is animated 3D energy video in life system as learning media using motion graphic.

Keywords: Learning, Animation Workflow, Animation, 3D.

