

***GAME* EDUKASI MATEMATIKA “*JUMPER MATH EDUCATION*”**

UNTUK SISWA KELAS IV SD BERBASIS ANDROID

(Studi kasus : SDIT Mutiara Hati Purwokerto)

Skripsi



Disusun oleh:

Sidik Kamseno

15.11.0312

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2020

GAME EDUKASI MATEMATIKA “*JUMPER MATH EDUCATION*”

UNTUK SISWA KELAS IV SD BERBASIS ANDROID

(Studi kasus : SDIT Mutiara Hati Purwokerto)

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Studi Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh:

Sidik Kamseno

15.11.0312

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2020

PERSETUJUAN

Skripsi

**GAME EDUKASI MATEMATIKA “JUMPER MATH EDUCATION”
UNTUK SISWA KELAS IV SD BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: SDIT Mutiara Hati Purwokerto)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sidik Kamseno

15.11.0312

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 06 Februari 2020

Dosen Pembimbing,

Tri Astuti, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0625048302

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 11 Februari 2020

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,**

Kaprodi Informatika

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009**

**Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017**

PENGESAHAN

Skripsi

GAME EDUKASI MATEMATIKA “JUMPER MATH EDUCATION”

UNTUK SISWA KELAS IV SD BERBASIS ANDROID

(Studi Kasus: SDIT Mutiara Hati Purwokerto)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sidik Kamseno

15.11.0312

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 11 Februari 2020

Akto Hariawan, S.Kom., M.Si.
NIDN. 0617108501

Septi Fajarwati, M.Pd.
NIDN. 0623098304

Tri Astuti, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0625048302

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 11 Februari 2020

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Sidik Kamseno
NIM : 15.11.0312
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : *Game* Edukasi Matematika “*Jumper Math Education*” Untuk Siswa Kelas IV SD Berbasis Android

Dosen Pembimbing 1 : Tri Astuti, S.Kom., M.Eng.

Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 06 Februari 2020

Yang menyatakan,

Sidik Kamseno
NIM. 15.11.0312

MOTTO

Jika kamu bersungguh-sungguh, kesungguhan itu untuk kebaikanmu sendiri.

Jawaban sebuah keberhasilan adalah terus belajar dan tak kenal putus asa.

Lebih baik merasakan sulitnya pendidikan saat ini daripada rasa pahitnya

kebodohan kelak



KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karuniaNya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Shalawat dan salam senantiasa tercurah kepada Rasulullah Muhammad SAW yang mengantarkan manusia dari zaman kegelapan ke zaman yang terang benderang ini. Penyusunan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi sebagian syarat-syarat guna mencapai gelar Sarjana komputer di Universitas Amikom Purwokerto.

Penulis menyadari bahwa penulisan ini tidak dapat terselesaikan tanpa dukungan dari berbagai pihak baik moril maupun materil. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini terutama kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. Selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. Selaku Kepala Program Studi Informatika.
4. Ibu Tri Astuti, S.Kom., M.Eng. Selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah berkenan memberikan tambahan ilmu dan solusi pada setiap permasalahan atas kesulitan dalam penulisan skripsi ini.
5. Bapak Rohman Hidayat, S.Pd. Selaku Kepala Sekolah SDIT Mutiara Hati Purwokerto yang telah memberi izin untuk penelitian.

6. Bapak Bayu Eko Wibowo, S.Pd. Selaku Guru Kelas IV SDIT Mutira Hati Purwokerto yang telah mau membatu memberikan data-data untuk kepentingan penelitian ini.
7. Seluruh Bapak/Ibu dosen Fakultas Ilmu Komputer yang telah memberikan pengetahuan yang sangat bermanfaat selama masa perkuliahan.
8. Kedua orang tua, ayahanda tercinta Sanwardi dan ibunda tersayang Kaminah yang telah memberikan dukungan baik moril maupun materil serta doa yang tiada henti-hentinya kepada penulis.
9. Segenap keluarga dan teman yang telah menyemangati dan membantu penyelesaian skripsi ini.
10. Seluruh teman-teman seangkatan, terutama kelas TI 15 E yang selalu mengisi hari-hari menjadi sangat menyenangkan.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna dikarenakan terbatasnya pengalaman dan pengetahuan yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan segala bentuk saran serta masukan bahkan kritik yang membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan semua pihak.

Penulis,

Sidik Kamseno