

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
RINGKASAN	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	5
1) Pengertian Aplikasi	5
2) Pengertian RAB	6
3) Pengertian <i>Website</i>	7
4) Pengertian <i>Basis Data</i>	9
5) Pengertian <i>UML</i>	10
6) Pengertian <i>Programming</i>	11
B. Penelitian Sebelumnya	12

BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat dan Waktu Penelitian	17
	B. Metode Pengumpulan Data	17
	C. Alat Dan Bahan Penelitian	19
	D. Konsep Penelitian	20
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	
	A. Analisa Hasil	32
	B. Perencanaan (desain)	44
	C. Pengkodean	68
	D. Pengujian.....	76
BAB V	PENUTUP	
	A. Kesimpulan.....	86
	B. Saran	87
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	15
Tabel 3.1 Bobot Penilaian	30
Tabel 3.2 Indikator Kuesioner	30
Tabel 4.1 Analisis PIECES	38
Tabel 4.2 Definisi Aktor RAB.....	39
Tabel 4.3 Definisi <i>Use Case</i> RAB	39
Tabel 4.4 <i>Use Case</i> Login Admin	41
Tabel 4.5 <i>Use Case</i> Dashboard	41
Tabel 4.6 <i>Use Case</i> Rincian	42
Tabel 4.7 <i>Use Case</i> Satuan.....	42
Tabel 4.8 <i>Use Case</i> Produk	42
Tabel 4.9 <i>Use Case</i> RAB	43
Tabel 4.10 <i>Use Case</i> Pencatatan.....	43
Tabel 4.11 <i>Use Case</i> Laporan	43
Tabel 4.12 Struktur Tabel Rincian.....	62
Tabel 4.13 Struktur Tabel Satuan	62
Tabel 4.14 Struktur Tabel Produk	62
Tabel 4.15 Struktur Tabel RAB.....	62
Tabel 4.16 Struktur Tabel Pencatatan.....	63
Tabel 4.17 Struktur Tabel User	63
Tabel 4.18 Pengujian Halaman Rincian.....	76
Tabel 4.19 Pengujian <i>Login</i>	77
Tabel 4.20 Pengujian Halaman Satuan	77
Tabel 4.21 Pengujian Produk	78
Tabel 4.22 Pengujian RAB.....	78
Tabel 4.23 Pengujian Pencatatan.....	79
Tabel 4.24 Metode Kuisoner	80
Tabel 4.25 Jumlah Titik Responden	81
Tabel 4.26 Hasil Akhir Pengujian	85

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Berfikir	21
Gambar 3.2 Tahapan-tahapan Extreme Programming	24
Gambar 4.1 Use Case Admin Diagram	44
Gambar 4.2 Sequence Diagram Login.....	45
Gambar 4.3 Sequence Diagram Tambah Rincian	46
Gambar 4.4 Sequence Diagram Mengubah Rincian	47
Gambar 4.5 Sequence Diagram Menghapus Rincian.....	48
Gambar 4.6 Sequence Diagram Tambah Satuan	49
Gambar 4.7 Sequence Diagram Mengubah Satuan.....	50
Gambar 4.8 Sequence Diagram Menghapus Satuan	51
Gambar 4.9 Sequence Diagram Tambah Produk.....	52
Gambar 4.10 Sequence Diagram Mengubah Produk	53
Gambar 4.11 Sequence Diagram Menghapus Produk.....	54
Gambar 4.12 Sequence Diagram Tambah RAB	55
Gambar 4.13 Sequence Diagram Hapus RAB.....	56
Gambar 4.14 Sequence Diagram Tambah Pencatatan	57
Gambar 4.15 Sequence Diagram Menghapus Laporan.....	58
Gambar 4.16 Diagram Activity Admin	59
Gambar 4.17 Diagram Class System Aplikasi Rencana Anggaran Biaya	60
Gambar 4.18 ERD.....	61
Gambar 4.19 Form Login.....	64
Gambar 4.20 Halaman Utama Admin	64
Gambar 4.21 Halaman Form Rincian	65
Gambar 4.22 Halaman Form Satuan.....	65
Gambar 4.23 Halaman Form Produk.....	66
Gambar 4.24 Halaman Form RAB.....	67
Gambar 4.25 Halaman Form Pencatatan	67
Gambar 4.26 Halaman Laporan.....	68
Gambar 4.27 Pengkodean Halaman Dashboard Admin	68

Gambar 4.28 Pengkodean Halaman Rincian.....	69
Gambar 4.29 Pengkodean Halaman RAB.....	69
Gambar 4.30 Pengkodean Halaman Pencatatan.....	70
Gambar 4.31 Implementasi Halaman Login	71
Gambar 4.32 Implementasi Halaman Admin.....	72
Gambar 4.33 Impelmentasi Halaman Admin Rincian.....	72
Gambar 4.34 Impelmentasi Halaman Admin Satuan	73
Gambar 4.35 Implementasi Halaman Admin Produk.....	73
Gambar 4.36 Impelemntasi Halaman RAB.....	74
Gambar 4.37 Implementasi Form Halaman Pencatatan.....	75
Gambar 4.38 Implementasi Halaman Admin Laporan	75

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Wawancara

Lampiran 2. Dokumentasi

Lampiran 3. Surat Keterangan

Lampiran 4. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 5. Hasil Kuisisioner

Lampiran 6. Pengkodingan