

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGATAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
RINGKASAN.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	6
1. Manfaat Teoritik.....	6
2. Manfaat Aplikatif	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	

A. Landasan Teori.....	7
1. Pengertian Tempat Kos	7
2. Pengertian Layanan Informasi.....	7
3. Pengertian <i>Mobile Phone</i>	8
4. Pemodelan Sistem	8
5. Perangkat lunak yang digunakan.....	10
B. Penelitian Sebelumnya.....	17
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	24
B. Metode Pengumpulan Data.....	24
1. Observasi	24
2. Kuesioner.....	24
3. Wawancara	25
4. Dokumentasi.....	25
5. Studi Pustaka	25
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	26
1. Kebutuhan perangkat keras (<i>hardware</i>)	26
2. Kebutuhan perangkat lunak (<i>software</i>)	26
D. Konsep Penelitian.....	27
1. Kerangka Berfikir.....	27
2. Metode Pengembangan Sistem	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	31
1. Kebutuhan Sistem.....	31
2. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	32

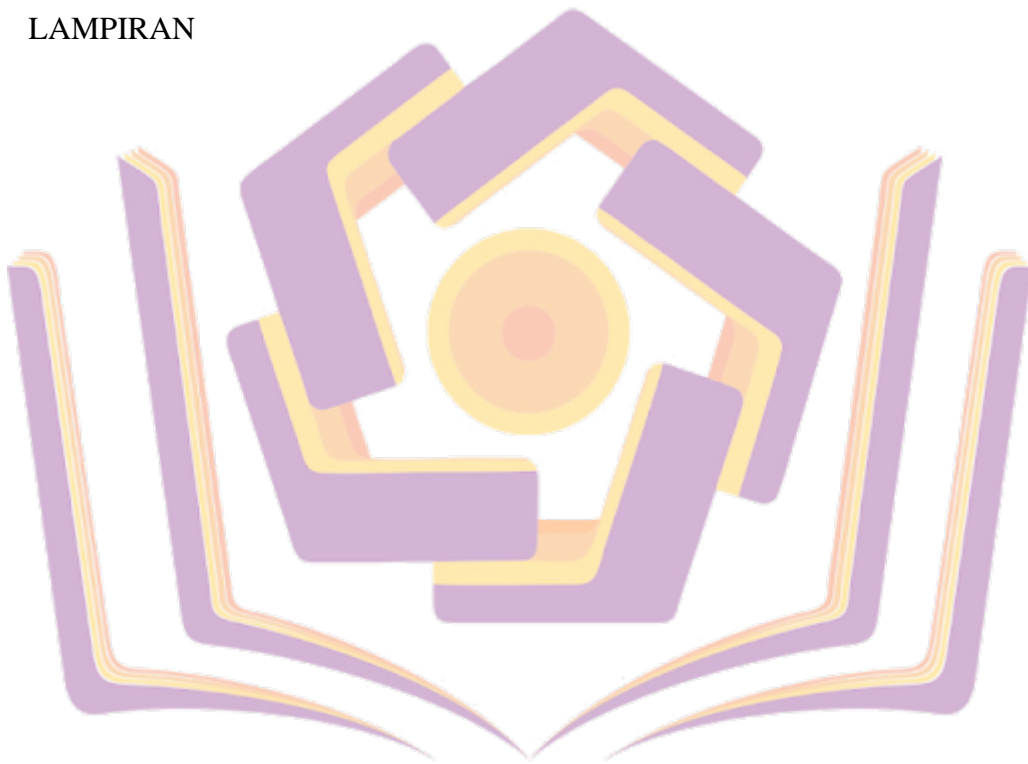
3. Desain Perangkat Lunak.....	34
4. Implementasi Perangkat Lunak.....	45
5. Uji Mesin Formal Integrasi Perangkat Lunak	55
6. Operasi dan Perawatan	59

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	60
B. Saran.....	60

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Hasil Kuesioner Pencari Tempat Kos	1
Tabel 2.1 Simbol dalam konteks diagram.....	9
Tabel 2.2 Simbol store dalam DFD	10
Tabel 2.3 Perbedaan dengan penelitian terdahulu.....	21
Tabel 4.1 Tabel User	40
Tabel 4.2 Tabel Kos	40
Tabel 4.3 Tabel Request.....	41
Tabel 4.4 Tabel Chat.....	41
Tabel 4.5 Rencana Pengujian User	56
Tabel 4.6 Pengujian Fitur Login	56
Tabel 4.7 Pengujian Fitur Registrasi.....	57
Tabel 4.8 Pengujian Pencarian Kos	59
Tabel 4.9 Pengujian Fitur Pemesanan Kos	58
Tabel 4.10 Pengujian Fitur Chat	58
Tabel 4.11 Pengujian Profile User	59

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Awal Studio Visual Code	14
Gambar 3.1 Kerangka Berfikir.....	27
Gambar 3.2 Model Waterfall	29
Gambar 4.1 DFD Diagram Context	35
Gambar 4.2 DFD Level 1	36
Gambar 4.3 DFD Level 2 Proses 1	37
Gambar 4.4 DFD Level 2 Proses 2	38
Gambar 4.5 DFD Level 2 Proses 3	39
Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses 4	39
Gambar 4.7 Halaman Awal.....	41
Gambar 4.8 Halaman Login.....	42
Gambar 4.9 Halaman Register	42
Gambar 4.10 Halaman Pencarian.....	43
Gambar 4.11 Halaman Pesanan	43
Gambar 4.12 Halaman Pencarian.....	44
Gambar 4.13 Halaman Profile.....	44
Gambar 4.14 Tampilan Awal	45
Gambar 4.15 Tampilan Login	46
Gambar 4.16 Tampilan Register	46
Gambar 4.17 Tampilan Login Melalui Google.....	47
Gambar 4.18 Tampilan Form Register.....	48
Gambar 4.19 Tampilan Pencarian.....	48
Gambar 4.20 Tampilan Pencarian dengan Alamat atau Lokasi Sekitar.....	49
Gambar 4.21 Tampilan Map pencarian.....	50
Gambar 4.22 Tampilan Rincian Kos.....	50
Gambar 4.23 Tampilan Ketika Akun Memesan	51
Gambar 4.24 Tampilan Kos	51
Gambar 4.25 Tampilan Rincian Kos Ketika Pesan.....	52
Gambar 4.26 Tampilan Tambah Kos	52

Gambar 4.27 Tampilan Form Pengisian Data Kos	53
Gambar 4.28 Tampilan Konfirmasi Kos	53
Gambar 4.29 Tampilan Chat Room	54
Gambar 4.30 Tampilan Chat	54
Gambar 4.31 Tampilan Profile.....	55



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar wawancara

Lampiran 2. Kartu bimbingan

Lampiran 3. Kuesioner

Lampiran 4. Dokumentasi

Lampiran 5. Pengkodean

