

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
RINGKASAN.....	xviii
ABSTRAK.....	xix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	

A.	Landasan Teori	8
1.	Definisi Multimedia	8
2.	Definisi Animasi.....	10
3.	Definisi Media Pembelajaran	12
4.	Definisi Video	13
5.	Definisi Tipografi	15
6.	Definisi Kinetic Tipografi	22
7.	Definisi Gaya Hidup.....	22
8.	Definisi Remaja.....	23
9.	<i>Software</i> Yang Digunakan.....	24
B.	Penelitian Sebelumnya	26
BAB III	METODE PENELITIAN	
A.	Waktu Penelitian	33
B.	Metode Pengumpulan Data.....	33
C.	Alat Dan Bahan Penelitian.....	34
D.	Konsep Penelitian.....	35
BAB IV	PEMBAHASAN	
A.	Gambaran Objek Penelitian	46
B.	Analisis Hasil	46
1.	Tahap Pra Produksi.....	46
a.	Ide dan Konsep	46
b.	Naskah	53
c.	<i>Storyboard</i>	54

d. Menganalisa Teknik Produksi	66
2. Tahap Produksi	67
a. <i>Shooting</i>	67
b. Perekaman Suara (<i>Dubbing</i>).....	69
c. Pengaturan Cahaya	70
d. Pemilihan Kamera	71
3. Tahap Pasca Produksi.....	72
a. <i>Editing</i>	72
b. Pemberian <i>Effect Special</i>	73
c. Pemberian <i>Effect Suara</i>	74
d. Penggabungan <i>Audio dan Video</i>	74
e. Penggandaan (<i>Burn to Disk</i>)	102
f. Distribusi	102
 BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	104
B. Saran.....	104
 DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Penelitian Sebelumnya.....	30
Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Penelitian Sebelumnya (lanjutan)	31
Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Penelitian Sebelumnya (lanjutan)	32
Tabel 3.1 Tabel Bobot Nilai Kuesioner	44
Tabel 4.1 Tabel Naskah.....	53
Tabel 4.1 Tabel Naskah (lanjutan)	54
Tabel 4.2 Tabel Storyboard.....	55
Tabel 4.2 Tabel Storyboard (lanjutan)	56
Tabel 4.2 Tabel Storyboard (lanjutan)	57
Tabel 4.2 Tabel Storyboard (lanjutan)	58
Tabel 4.2 Tabel Storyboard (lanjutan)	59
Tabel 4.2 Tabel Storyboard (lanjutan)	60
Tabel 4.2 Tabel Storyboard (lanjutan)	61
Tabel 4.2 Tabel Storyboard (lanjutan)	62
Tabel 4.2 Tabel Storyboard (lanjutan)	63
Tabel 4.2 Tabel Storyboard (lanjutan)	64
Tabel 4.2 Tabel Storyboard (lanjutan)	65
Tabel 4.3 Tabel Hasil Pengujian Alpha	78
Tabel 4.3 Tabel Hasil Pengujian Alpha (lanjutan).....	79
Tabel 4.3 Tabel Hasil Pengujian Alpha (lanjutan).....	80
Tabel 4.3 Tabel Hasil Pengujian Alpha (lanjutan).....	81

Tabel 4.3 Tabel Hasil Pengujian Alpha (lanjutan).....	82
Tabel 4.3 Tabel Hasil Pengujian Alpha (lanjutan).....	83
Tabel 4.3 Tabel Hasil Pengujian Alpha (lanjutan).....	84
Tabel 4.3 Tabel Hasil Pengujian Alpha (lanjutan).....	85
Tabel 4.3 Tabel Hasil Pengujian Alpha (lanjutan).....	86
Tabel 4.3 Tabel Hasil Pengujian Alpha (lanjutan).....	87
Tabel 4.3 Tabel Hasil Pengujian Alpha (lanjutan).....	88
Tabel 4.4 Tabel Kategori Bobot Nilai.....	90
Tabel 4.5 Tabel Metode Kuesioner.....	90
Tabel 4.6 Tabel Jumlah Titik Respon	91
Tabel 4.7 Tabel Hasil Akhir Pengujian.....	101



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Klasifikasi Huruf	20
Gambar 3.1 Kerangka Berfikir.....	36
Gambar 3.2 Tahapan Pengembangan Sistem.....	38
Gambar 4.1 Font Arial	48
Gambar 4.2 Font Comic San MS	48
Gambar 4.3 Font Futura Md Bt.....	49
Gambar 4.4 Font Calibri	50
Gambar 4.5 Font Grostesque MT Bold.....	50
Gambar 4.6 Font Brush Script Std	51
Gambar 4.7 Font Gill Sans MT Condensed.....	52
Gambar 4.8 Font Universe LT Std.....	52
Gambar 4.9 Animasi Opening.....	67
Gambar 4.10 Tipografi.....	68
Gambar 4.11 Kinetik Tipografi.....	68
Gambar 4.12 Perekaman Suara.....	69
Gambar 4.13 Pengaturan Cahaya.....	70
Gambar 4.14 Sebelum Pengaturan Kamera	71
Gambar 4.15 Sesudah Pengaturan Kamera.....	72
Gambar 4.16 Editing Animasi	73
Gambar 4.17 Pemberian Effect Spesial	73
Gambar 4.18 Hasil Effect Spesial	74

Gambar 4.19 Penggabungan Audio dan Video.....	75
Gambar 4.20 Kotak Dialog Export Setting.....	76
Gambar 4.21 Pengetesan Pemutaran Video.....	76
Gambar 4.22 Distribusi Video Melalui Youtube.....	102
Gambar 4.23 Distribusi Video Melalui Facebook.....	103



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Wawancara

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 3. Hasil Kuesioner

