

INTISARI

Tujuan penelitian ini adalah membuat video animasi 3 dimensi hidup di era new normal untuk meningkatkan pemahaman masyarakat mengenai new normal. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini meliputi metode observasi, wawancara, dokumentasi, dan kuesioner. Hasil dari penelitian ini berupa video animasi 3 dimensi hidup di era new normal berdurasi 3 menit 17 detik dengan format .mp4.

Kata kunci: Animasi, Blender, New Normal



ABSTRACT

The purpose of this research is to create a 3-dimensional animated video of life in the new normal era to increase public understanding of the new normal. Data collection methods used in this study include observation, interviews, documentation, and questionnaires. The result of this research is a live 3-dimensional animation video in the new normal era with a duration of 3 minutes 17 seconds in .mp4 format.

Keywords: Animation, Blender, New Normal

