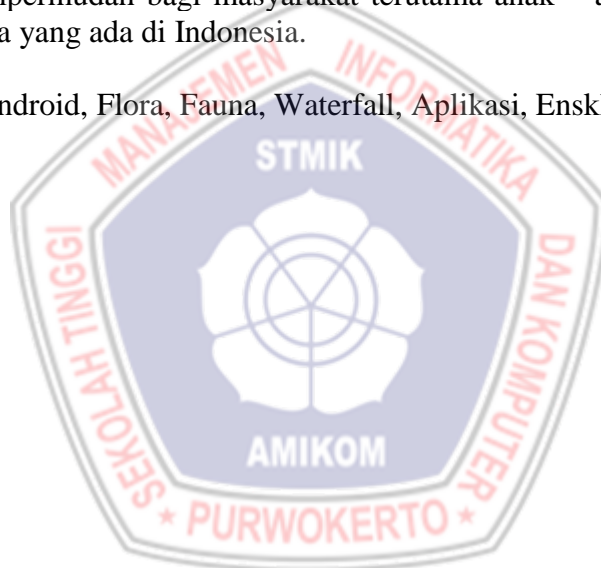


## RINGKASAN

Ensiklopedia flora dan fauna adalah buku yang menguraikan tentang flora dan fauna di Indonesia. Dalam mengenalkan flora dan fauna menggunakan buku sekarang ini kurang efektif dikarenakan kebanyakan masyarakat terutama anak – anak bosan dan jenuh membaca buku. Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi ensklopedia flora dan fauna di Indonesia berbasis android. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah observasi, wawancara, dan studi pustaka sedangkan metode pengembangan sistem yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini adalah Waterfall. Waterfall memiliki 4 tahapan yaitu analisis, desain, pengkodean, dan pengujian. Hasil yang dicapai adalah telah dibuatnya Aplikasi Ensklopedia Flora dan Fauna di Indonesia Berbasis Android sehingga mempermudah bagi masyarakat terutama anak – anak untuk mengenal flora dan fauna yang ada di Indonesia.

Kata kunci: Android, Flora, Fauna, Waterfall, Aplikasi, Ensklopedia.



## **ABSTRACT**

*Ensiklopedia flora and fauna is a book that describes the flora and fauna in Indonesia. Introducing the flora and fauna of this book now using less effective due to technological developments is now very rapidly. The purpose of the writing of this thesis is to make applications ensklopedia flora and fauna of Indonesia-based android. Data collection methods used are observation, wawamcara, and the study of the library while the system development methods used in the development of this application is the Waterfall. Waterfall has 4 stages, namely analysis, design, coding, and testing. The results achieved are the application he had made Ensklopedia Flora and Fauna of Indonesia-based Android so that makes it easy for the community especially children to get to know the flora and fauna that existed in Indonesia.*

*Keywords: Android, Eclipse, Flora, Fauna, Waterfall, Application, Ensklopedia.*

