

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
1. Video	6
2. Pemasaran.....	7
3. Multimedia	8
4. Animasi.....	10
5. Teknik 3 Dimensi (3D).....	11
6. Animasi 3 Dimensi.....	11
7. Promosi.....	7

8. <i>Blender 3D</i>	12
9. Adobe Premier Pro	13
10. Penerimaan Mahasiswa Baru (PMB)	13
B. Penelitian Sebelumnya.....	14
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	18
B. Metode Pengumpulan Data.....	18
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	20
D. Konsep Penelitian	21
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Gambaran Objek Penelitian	28
B. Analisa dan Hasil Penelitian	29
1. Pra Produksi.....	29
2. Tahap Produksi.....	37
3. Post Produksi	41
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	45
B. Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	165
Tabel 4. 1 Storyboard Video	343



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	21
Gambar 3. 2 Konsep Penelitian.....	21
Gambar 4. 1 Pembuatan Karakter	33
Gambar 4. 2 Perekam Suara.....	36
Gambar 4. 3 <i>3D Modeling</i>	37
Gambar 4. 4 Pembuatan Gedung	38
Gambar 4. 5 Proses <i>Lighting</i>	40
Gambar 4. 6 <i>Animating</i>	40
Gambar 4. 7 Penyusunan <i>Layout</i>	41
Gambar 4. 8 Rendering Animation	42
Gambar 4. 9 Proses <i>Compositing</i>	43
Gambar 4. 10 Proses Editing.....	43
Gambar 4. 11 Proses Final Rendering.....	44

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Pembimbing 1

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Pembimbing 2

Lampiran 3. Surat Izin Penelitian

Lampiran 4. Lokasi

