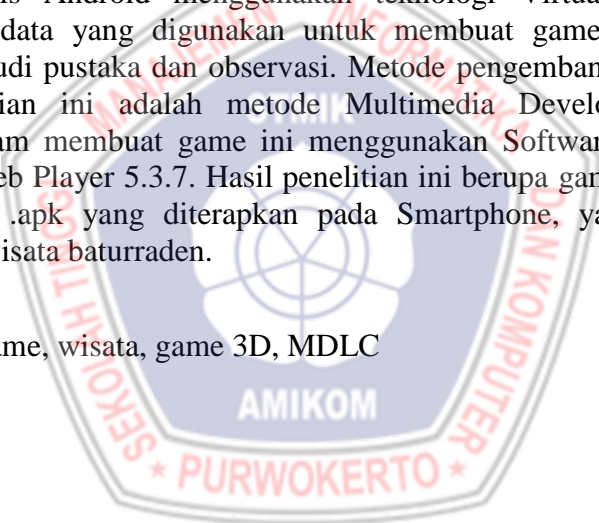


RINGKASAN

Game merupakan media interaktif yang bersifat menghibur dan cenderung tidak membosankan. game banyak disukai oleh seluruh masyarakat saat ini termasuk di Indonesia. Berdasarkan survei yang dilakukan, saat ini wisata terkenal yang berada di kota purwokerto sudah menjadi tempat yang wajib di kunjungi oleh masyarakat yang berkunjung ke kota purwokerto. penyebab wisata baturraden yang belum sangat ramai sekali pengunjungnya di karenakan masih kurang ada nya media promosi melalui visualisasi dan edukasi. Berdasarkan survei diatas, maka perlu dikembangkan sebuah game yang dapat digunakan sebagai media untuk mengenalkan wisata baturraden adventure forest yang ada di kota purwokerto, begitulah yang diharapkan dari game ini. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat sebuah “Game Baturraden Adventure Forest Berbasis Android menggunakan teknologi Virtual Reality”. Metode pengumpulan data yang digunakan untuk membuat game ini adalah metode wawancara, studi pustaka dan observasi. Metode pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC). Dalam membuat game ini menggunakan Software Adobe Photoshop CS6, Unity Web Player 5.3.7. Hasil penelitian ini berupa game yang dieksport ke dalam format .apk yang diterapkan pada Smartphone, yang mensimulasikan outbouding wisata baturraden.

Kata kunci: Game, wisata, game 3D, MDLC



ABSTRACT

Game is an interactive media that is entertaining and tends not to be boring. gaming is much favored by the whole society today including in Indonesia. Based on the survey conducted, currently famous tourism located in the city of Purwokerto has become a must-visit place by people who visit the city of Purwokerto the cause of baturraden tourism that has not been very crowded once visitors in because of still lacks its media campaign through visualization and education. Based on the above survey, it is necessary to develop a game that can be used as a medium to introduce the existing tourist baturraden adventure forest in Purwokerto city, so that is expected of this game. The purpose of this research is to design and create an "Game Baturraden Adventure Forest Based Android using Virtual Reality technology". Data collection methods used to create this game is the method of interviewing, literature study and observation. Development method used in this research is Multimedia Development Life Cycle (MDLC) method. In making this game using Adobe Photoshop CS6 Software, Unity Web Player 5.3.7. The results of this study in the form of games that are exported into the .apk format applied to the Smartphone, which simulates outbouding baturraden tours.

Keywords: Game, travel, 3D games, MDLC

