

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
RINGKASAN.....	xiv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
<b>BAB I    PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	5
<b>BAB II    TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	6
1. Multimedia.....	7
2. Game.....	10
3. Promosi.....	24
4. Sampling.....	27
5. Advergame.....	27
6. Android.....	31

	7. Game Engine .....	38
	8. Unity.....	40
	9. Gyroscope.....	47
	10. Game Design.....	48
	11. Game Design Document.....	49
	B. Penelitian Sebelumnya .....	50
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian .....	57
	B. Metode Pengumpulan Data.....	57
	C. Alat Penelitian.....	59
	D. Metode Pengembangan Sistem .....	60
BAB IV	PEMBAHASAN	
	A. Gambaran Objek Penelitian .....	63
	B. Metode Pengembangan Sistem .....	63
	1. Concept (konsep).....	64
	2. <i>Design</i> (Perancangan).....	65
	3. <i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Materi) .....	70
	4. <i>Assembly</i> (Pembuatan).....	72
	5. Pengujian .....	80
	6. Distribusi ( <i>Distribution</i> ) .....	87
	a. Pengujian Alpha Test.....	80
	b. Pengujian Beta Test .....	81
BAB V	PENUTUP	
	A. Kesimpulan .....	88
	B. Saran.....	88

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Hasil Penelitian Sebelumnya .....	53
Tabel 4.1 Material Collecting (pengumpulan materi).....	71
Tabel 4.2 Tabel Pengujian.....	81
Tabel 4.3 Metode Kuisisioner.....	82
Tabel 4.4 Jumlah Titik Responden .....	83
Tabel 4.5 Hasil Akhir Pengujian.....	86



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Gambaran Definisi Multimedia.....	8
Gambar 2.2 Puppy & Bone .....	15
Gambar 2.3 Tetris.....	15
Gambar 2.4 Street Fighter .....	16
Gambar 2.5 Need For Speed Underground 2.....	17
Gambar 2.6 Empire .....	17
Gambar 2.7 Dota 2 .....	18
Gambar 2.8 Sims City .....	18
Gambar 2.9 Beyond Good Evil.....	19
Gambar 2.10 Game Education .....	19
Gambar 2.11 Medal Of Honor .....	20
Gambar 2.12 Devil May Cry.....	20
Gambar 2.13 Myst.....	21
Gambar 2.14 Football Manager Game.....	21
Gambar 2.15 Train Valley.....	22
Gambar 3.1 Tahapan tahapan Metode sistem MDLC .....	60
Gambar 4.1 Rancangan Struktur Navigasi .....	66
Gambar 4.2 Tahap Open New Project .....	72
Gambar 4.3 Tahap Open New Project .....	73
Gambar 4.4 Pembuatan Judul .....	74
Gambar 4.5 Membagi 2 Layar .....	74
Gambar 4.6 Menambahkan Script Open.....	75
Gambar 4.7 Pemanggilan Script .....	75
Gambar 4.8 Cylinder.....	76
Gambar 4.9 Plane .....	76
Gambar 4.10 Box Collider .....	77
Gambar 4.11 Lightning .....	77
Gambar 4.12 Audio Source.....	78

Gambar 4.13 Animation.....	79
Gambar 4.14 Tab Inspector.....	79
Gambar 4.15 Build Setting.....	80



## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Daftar Wawancara
- Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 3. Koding Program
- Lampiran 4. Hasil Questioner

