

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PENYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
RINGKASAN .....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	3
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
1. Aplikasi .....	6
2. Android .....	6
3. <i>Location Based Service</i> .....	9
a. Unsur Utama LBS .....	11
b. Komponen LBS.....	12
c. Metode pada LBS.....	13

d. Arsitektur LBS .....	15
e. Kelebihan dan Kelemahan LBS .....	16
4. GPS .....	16
a. Metode Penentuan Posisi GPS .....	17
5. Android Studio .....	18
6. Google Maps API .....	20
7. JSON .....	20
8. PHP .....	21
9. MySQL .....	22
10. SQLite .....	23
11. UML .....	24
a. <i>Use Case Diagram</i> .....	24
b. <i>Activity Diagram</i> .....	27
c. <i>Sequence Diagram</i> .....	28
12. Penelitian Sebelumnya .....	30
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Waktu Penelitian .....	36
B. Metode Pengumpulan Data .....	36
1. Observasi .....	36
2. Studi Pustaka .....	37
3. Questioner .....	37
4. Dokumentasi .....	38
C. Alat dan Bahan Penelitian .....	38
1. <i>Software</i> .....	38
2. <i>Hardware</i> .....	38
D. Konsep Penelitian .....	39
E. Pengujian .....	42
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Gambaran Umum Objek Penelitian .....	44
B. Metode Pengembangan Sistem .....	45
1. <i>Requirement Analysis and Definition</i> .....	45

a.	Analisis Kebutuhan Pengguna .....	45
b.	Analisis Kebutuhan Sistem .....	46
1)	Analisis Fungsional .....	46
2)	Peforma Aplikasi.....	46
2.	<i>System and Software Design</i> .....	47
a.	Pendefinisian Aktor dan <i>Use Case</i> .....	47
b.	Perancangan <i>Use Case Diagram</i> .....	51
c.	Perancangan <i>Sequence Diagram</i> .....	52
1)	<i>Sequence Diagram</i> Mengakses Menu Utama .....	52
2)	<i>Sequence Diagram</i> Mengakses Menu <i>Maps</i> .....	53
3)	<i>Sequence Diagram</i> Mengakses Menu <i>Favorites</i> .....	54
4)	<i>Sequence Diagram</i> Mengakses Menu Daftar Warung.....	55
5)	<i>Sequence Diagram</i> Mengakses Menu Terdekat.....	56
6)	<i>Sequence Diagram</i> Mengakses Menu Tentang.....	57
d.	Perancangan <i>Activity Diagram</i> .....	58
1)	<i>Activity Diagram</i> Mengakses Menu Utama .....	58
2)	<i>Activity Diagram</i> Mengakses Menu <i>Maps</i> .....	59
3)	<i>Activity Diagram</i> Mengakses Menu <i>Favorites</i> .....	60
4)	<i>Activity Diagram</i> Mengakses Menu Pencarian .....	61
5)	<i>Activity Diagram</i> Mengakses Menu Daftar Warung.....	62
6)	<i>Activity Diagram</i> Mengakses Menu Terdekat.....	63
7)	<i>Activity Diagram</i> Mengakses Menu Tentang.....	64
e.	Perancangan <i>Class Diagram</i> .....	65
f.	<i>Design Aplikasi</i> .....	66
1)	<i>Design</i> Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	66
2)	<i>Design</i> Tampilan Menu Utama .....	67
3)	<i>Design</i> Tampilan Menu <i>Maps</i> .....	68
4)	<i>Design</i> Tampilan Sub Menu Detail Warung.....	69
5)	<i>Design</i> Tampilan Menu <i>Favorites</i> .....	70
6)	<i>Design</i> Tampilan Menu Pencarian .....	71
7)	<i>Design</i> Tampilan Menu Daftar Warung.....	72

8) <i>Design</i> Tampilan Menu Terdekat.....	73
9) <i>Design</i> Tampilan Menu Tentang.....	74
3. <i>Implementation and Unit Testing</i> .....	75
a. Konstruksi Aplikasi.....	75
b. Kode Program .....	75
c. Implementasi Aplikasi .....	75
1) Tampilan <i>Splash Screen</i> Saat Aplikasi Meminta Izin Kepada Pegguna .....	76
2) Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	77
3) Tampilan Menu Utama .....	78
4) Tampilan Menu <i>Maps</i> .....	79
5) Tampilan Sub Menu Detail Warung .....	80
6) Tampilan Menu <i>Favorites</i> .....	81
7) Tampilan Menu Pencarian .....	82
8) Tampilan Menu Daftar Warung .....	83
9) Tampilan Menu Terdekat.....	84
10) Tampilan Menu Tentang.....	85
d. <i>Unit Testing</i> .....	85
1) Hasil <i>Unit Testing</i> Menu <i>Maps</i> .....	86
2) Hasil <i>Unit Testing</i> Menu <i>Favorites</i> .....	86
3) Hasil <i>Unit Testing</i> Menu Pencarian .....	86
4) Hasil <i>Unit Testing</i> Menu Daftar Warung.....	87
5) Hasil <i>Unit Testing</i> Menu Terdekat.....	87
6) Hasil <i>Unit Testing</i> Menu Tentang .....	87
4. <i>Integration and System Testing</i> .....	88
a. <i>Unit Testing</i> .....	88
b. <i>Acceptance Testing</i> .....	92
1) Daftar Pertanyaan Kuesioner .....	92
2) Hasil Pengujian Kuesioner.....	93
5. <i>Operation and Maintenance</i> .....	98

A. Kesimpulan ..... 99

B. Saran..... 100

DAFTAR PUSTAKA

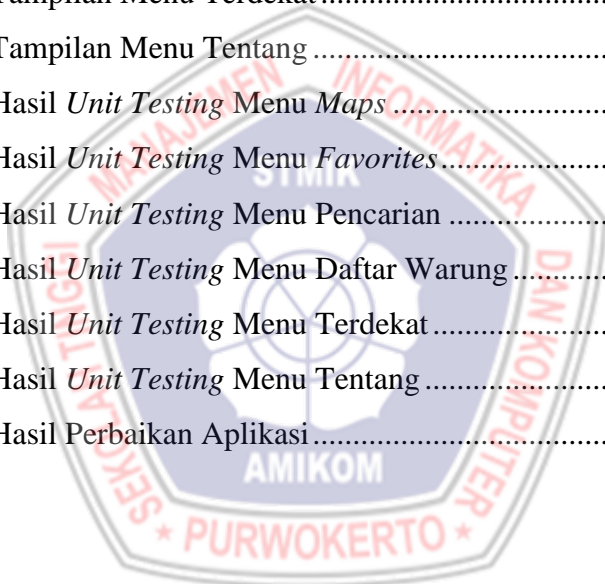
LAMPIRAN



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Data Pengguna <i>Smartphone</i> di Indonesia tahun 2012 sampai 2017.....	3
Gambar 2.1 Komponen <i>Location Based Services</i> .....	12
Gambar 3.1 Langkah-langkah penelitian dengan <i>flowchart</i> .....	39
Gambar 3.4 Tahapan-tahapan <i>Waterfall</i> .....	41
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	51
Gambar 4.2 <i>Sequence Diagram</i> menampilkan Menu Utama .....	52
Gambar 4.3 <i>Sequence Diagram</i> menampilkan menu <i>Maps</i> .....	53
Gambar 4.4 <i>Sequence Diagram</i> menampilkan menu <i>Favorites</i> .....	54
Gambar 4.5 <i>Sequence Diagram</i> menampilkan menu Daftar Warung.....	55
Gambar 4.6 <i>Sequence Diagram</i> menampilkan menu Terdekat .....	56
Gambar 4.7 <i>Sequence Diagram</i> mengakses menu Tentang.....	57
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> menampilkan menu utama.....	58
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> menampilkan menu <i>Maps</i> .....	59
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> menampilkan menu <i>Favorites</i> .....	60
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> menampilkan menu Pencarian.....	61
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> menampilkan menu Daftar Warung .....	62
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> menampilkan menu Terdekat .....	63
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> menampilkan menu Tentang .....	64
Gambar 4.15 <i>Class Diagram</i> .....	65
Gambar 4.16 <i>Design</i> tampilan <i>Splash Screen</i> .....	66
Gambar 4.17 <i>Design</i> tampilan Menu Utama.....	67
Gambar 4.18 <i>Design</i> tampilan Menu <i>Maps</i> .....	68
Gambar 4.19 <i>Design</i> Tampilan Sub Menu Detail Warung .....	69
Gambar 4.20 <i>Design</i> tampilan Menu <i>Favorites</i> .....	70
Gambar 4.21 <i>Design</i> tampilan Menu Pencarian .....	71
Gambar 4.22 <i>Design</i> tampilan Menu Daftar Warung .....	72
Gambar 4.23 <i>Design</i> tampilan Menu Terdekat .....	73

Gambar 4.24 <i>Design</i> tampilan menu Tentang.....	74
Gambar 4.25 Tampilan <i>Splash Screen</i> Meminta Izin .....	75
Gambar 4.26 Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	76
Gambar 4.27 Tampilan Menu Utama.....	77
Gambar 4.28 Tampilan Menu <i>Maps</i> .....	78
Gambar 4.29 Tampilan Sub Menu Detail Warung .....	79
Gambar 4.30 Tampilan Menu <i>Favorites</i> .....	80
Gambar 4.31 Tampilan Menu Pencarian .....	81
Gambar 4.32 Tampilan Menu Daftar Warung .....	82
Gambar 4.33 Tampilan Menu Terdekat .....	83
Gambar 4.34 Tampilan Menu Tentang .....	84
Gambar 4.35 Hasil <i>Unit Testing</i> Menu <i>Maps</i> .....	86
Gambar 4.36 Hasil <i>Unit Testing</i> Menu <i>Favorites</i> .....	86
Gambar 4.37 Hasil <i>Unit Testing</i> Menu Pencarian .....	86
Gambar 4.38 Hasil <i>Unit Testing</i> Menu Daftar Warung .....	87
Gambar 4.39 Hasil <i>Unit Testing</i> Menu Terdekat .....	87
Gambar 4.40 Hasil <i>Unit Testing</i> Menu Tentang .....	87
Gambar 4.41 Hasil Perbaikan Aplikasi.....	98



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Versi Android.....	9
Tabel 2.2 Simbol-Simbol Diagram <i>Use Case</i> .....	25
Tabel 2.3 Simbol-Simbol Diagram Aktivitas .....	27
Tabel 2.4 Simbol-Simbol Diagram Sekuen .....	29
Tabel 2.5. Perbandingan penelitian.....	33
Tabel 4.1 Definisi <i>Use Case</i> .....	48
Tabel 4.2 Skenario <i>Use Case</i> mengakses Menu Utama.....	48
Tabel 4.3 Skenario <i>Use Case</i> mengakses Menu <i>Maps</i> .....	49
Tabel 4.4 Skenario <i>Use Case</i> mengakses Menu <i>Favorites</i> .....	49
Tabel 4.5 Skenario mengakses Menu Pencarian.....	49
Tabel 4.6 Skenario mengakses Menu Daftar Warung .....	50
Tabel 4.7 Skenario mengakses Menu Terdekat .....	49
Tabel 4.8 Skenario menampilkan Menu Tentang .....	50
Tabel 4.9 Hasil Pengujian <i>Splash Screen</i> .....	88
Tabel 4.10 Hasil Pengujian Menu Utama .....	89
Tabel 4.11 Hasil Pengujian Menu <i>Maps</i> .....	89
Tabel 4.12 Hasil Pengujian Sub Menu Detail Warung .....	90
Tabel 4.13 Hasil Pengujian Menu <i>Favorites</i> .....	90
Tabel 4.14 Hasil Pengujian Menu Daftar Warung.....	91
Tabel 4.15 Hasil Pengujian Menu Terdekat.....	91
Tabel 4.16 Hasil Pengujian Menu Tentang.....	91
Tabel 4.17 Daftar Pertanyaan Pengujian.....	92
Tabel 4.18 Skala Jawaban .....	93
Tabel 4.19 Hasil Pengujian Kuesioner.....	93
Tabel 4.20 Hasil Akhir Pengujian <i>User Acceptance Testing</i> .....	97



## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 2. *Listing* Program
- Lampiran 3. *Database*
- Lampiran 4. Relasi *Database*
- Lampiran 5. Kuesioner *User Acceptance Testing*
- Lampiran 6. Tabulasi Data Penelitian
- Lampiran 7. Data Profil Warung Makan
- Lampiran 8. Dokumentasi Pengumpulan Data Warung
- Lampiran 9. Kuesioner Survey Masyarakat Tentang Warung Makan

