

**APLIKASI *GAME* EDUKASI BAHASA INGGRIS UNTUK ANAK
SEKOLAH DASAR KELAS IV BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: MI Darwata Mernek)**

Skripsi



Disusun oleh

Ikram Nur Fauzi

15.11.0016

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2019**

**APLIKASI *GAME* EDUKASI BAHASA INGGRIS UNTUK ANAK
SEKOLAH DASAR KELAS IV BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: MI Darwata Mernek)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh

**Ikram Nur Fauzi
15.11.0016**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2019**

PERSETUJUAN

Skripsi

**APLIKASI GAME EDUKASI BAHASA INGGRIS UNTUK ANAK
SEKOLAH DASAR KELAS IV BERBASIS ANDROID
(Studi kasus: MI Darwata Mernek)**

Yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

Ikman Nur Fauzi

15.11.0016

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 19 Maret 2019

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,



Zulia Karini, M.Hum.
NIDN. 0608087901

Fiby Nur Afiana, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0628019003

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Tanggal 26 Maret 2019

Ketua STMIK AMIKOM PURWOKERTO,



Dr. Berliana M. Kom., M.Si.
NIK. 2005.09.1.001

PENGESAHAN

Skripsi

**APLIKASI GAME EDUKASI BAHASA INGGRIS UNTUK ANAK
SEKOLAH DASAR KELAS IV BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: MI Darwata Mernek)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ikram Nur Fauzi

15.11.0016

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 26 Maret 2019

Rizki Wahyudi, M.Kom.
NIDN. 1020108602

Andik Wijanarko, M.T.
NIDN. 0620058004

Zulia Karini, M.Hum.
NIDN. 0608087901

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Tanggal 26 Maret 2019

**Ketua Program Studi Teknik Informatika,
STMIK AMKOM PURWOKERTO**



Didit Suhartono, M.Kom.
NIK. 2016.10.1.028

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Ikman Nur Fauzi
NIM : 15.11.0016
Program Studi : Teknik Informatika
Perguruan Tinggi : STMIK AMIKOM PURWOKERTO

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Aplikasi *Game* Edukasi Bahasa Inggris untuk
Anak Sekolah Dasar Kelas IV Berbasis Android
(Studi Kasus: MI Darwata Mernek)
Dosen Pembimbing 1 : Zulia Karini, M.Hum.
Dosen Pembimbing 2 : Fiby Nur Afiana, S.Kom., M.MSI.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang
diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian surat pernyataan ini saya buat, apabila ini dikemudian hari terbukti
bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima
SANKSI AKADEMIK.

Purwokerto, 19 Maret 2019

Yang menyatakan,



Ikman Nur Fauzi
NIM. 15.11.0016

MOTTO

“If you don’t like the road you’re walking, start paving another one” – Dolly Parton

“Life is 10% what happens to you and 90% how you react to it.” – Charles R. Swindoll

“Stress, anxiety, and depression are caused when we are living to please other.” – Paulo Coelho

“Janganlah engkau mengucapkan perkataan yang engkau sendiri tak suka mendengarnya, jika orang lain mengucapkannya kepadamu” – Ali bin Abi Thalib

“Karena sesungguhnya sesudah kesulitan ada kemudahan, sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan.” – Q.S

Al-Insyirah: 5-6

PERSEMBAHAN

Puji syukur alhamdulillah kepada **Allah Subhanahu Wa Ta'ala** yang telah memberi kemudahan dan melancarkan dalam penyusun dan menyelesaikan Skripsi, serta salawat dan salam kepada **Nabi Muhammad Shallallahu'alaihi wa Sallam**, peneliti ingin mempersembahkan karya tulis ini untuk mereka yang menyertai langkah peneliti:

1. Kedua orang tua, bapak ibu yang telah mendidik saya samapi sekarang ini, selalu mendukung secara moral dan material, dan doanya.
2. Kepada Ibu Zulia Karini, M.Hum. dan Fiby Nur Afiana, S.Kom., M.MSI. selaku dosen pembimbing Skripsi yang telah membimbing dan mengarahkan dalam penyusunan skripsi ini.
3. Kepada guru Bahasa Inggris MI Darwata Mernek yaitu Pak Taufik Ansori, S.Pd.I terima kasih yang telah banyak membantu dalam melakukan penelitian.
4. Kepada kakak yang selalu memberi *support*.
5. Terima kasi kepada teman-teman kelas TI 15 A dan TI 15 C, yang sudah seperti saudara, dan selalu saling mendukung.
6. Kepada para member atau anggota Mbandreng.Crop yaitu Rinta S. Nugroho, Agung Edi Wijayanto, Azzam Iqomatuddin, Rizy Faiz semoga kalian tetap istiqomah.
7. Kepada teman-teman kosan dan mampirkosan Miftakhul Arifin, Nugroho Tri W., dan Rino Ajianto.
8. Semua pihak yang membantu dalam penulisan Skripsi ini, yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah melimpahkan rahmat dan ridhan-nya, sehingga penyusunan skripsi yang berjudul **“Aplikasi *Game* Edukasi Bahasa Inggris untuk Anak Sekolah Dasar Kelas IV berbasis Andorid (Studi Kasus: MI Darwata Mernek)”** dapat diselesaikan dengan baik. Skripsi ini disusun dalam rangka penyelesaian studi S1 untuk memperoleh gelar sarjana komputer. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan oleh banyak pihak. Maka dari itu, dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Ketua STMIK AMIKOM Purwokerto.
2. Bapak Didit Suhartono, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika STMIK AMIKOM Purwokerto.
3. Ibu Zulia Karini, M.Hum. dan Ibu Fiby Nur Afiana, S.Kom., M.MSI. selaku dosen pembimbing Skripsi yang telah memberi banyak bimbingan, arahan, nasehat serta motivasi dalam penyusunan skripsi ini.
4. Seluruh Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM Purwokerto yang selama ini telah memberi ilmu yang bermanfaat dan bekerja sama dengan baik dalam bidang Akademik.
5. Kedua orang tua saya, bapak Susmadi dan ibu Asminah yang selalu mendukung secara moral dan material, dan doanya sehingga penulis mampu menyelesaikan Skripsi ini.

Akhir kata semua kembali kepada Allah Subhanahu wa Ta'ala. Semoga semua usaha dan bantuan yang telah dilakukan diterima sebagai amal ibadah, dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat.

Penulis,

Ikram Nur Fauzi