

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF  
BERBASIS *ANDROID* PADA MATA PELAJARAN  
ILMU PENGETAHUAN ALAM GAYA DAN GERAK  
Studi Kasus: SDN CIKIDANG 01**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Bossi Bani Majid**

**16.11.0191**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2021**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF  
BERBASIS *ANDROID* PADA MATA PELAJARAN  
ILMU PENGETAHUAN ALAM GAYA DAN GERAK  
Studi Kasus: SDN CIKIDANG 01**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Bossi Bani Majid**

**16.11.0191**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2021**

## PERSETUJUAN

### Skripsi

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF  
BERBASIS *ANDROID* PADA MATA PELAJARAN  
ILMU PENGETAHUAN ALAM GAYA DAN GERAK  
Studi Kasus: SDN CIKIDANG 01**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Bossi Bani Majid**

**16.11.0191**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 09 Juli 2020

**Dosen Pembimbing,**

**Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.**

**NIDN.0618098301**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Tanggal 02 Februari 2021

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer  
Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.  
NIK.2012.09.1.009**

**Fandy Setyo Utomo, Skom., M.Cs.  
NIK.2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF  
BERBASIS *ANDROID* PADA MATA PELAJARAN  
ILMU PENGETAHUAN ALAM GAYA DAN GERAK**

**Studi Kasus: SDN CIKIDANG 01**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Bossi Bani Majid**

**16.11.0191**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada tanggal 02 Februari 2021

**Yuli Purwati, M.Kom.**

**NIDN.0617078701**

**Trias Brata Kusuma, S.E., M.MSI.**

**NIDN.0630047502**

**Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.**

**NIDN.0618098301**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Tanggal 02 Februari 2021

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**

**Dekan**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M**

**NIK. 2012.09.1.009**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

---

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Bossi Bani Majid  
NIM : 16.11.0191  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif  
Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Ilmu  
Pengetahuan Alam Gaya dan Gerak Studi Kasus:  
SDN CIKIDANG 01

Dosen Pembimbing 1 : Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 09 Juli 2020

Yang menyatakan,

Bossi Bani Majid

NIM. 16.11.0191

## MOTTO

*“I’m gonna make what I want to make, and other people are gonna like what they’re gonna like. It doesn’t really matter” – Billie Eilish*

*“The great fights with your strongest rivals are always the biggest motivation.*

*When you win easily it’s not the same taste.” – Valentino Rossi*

*“Keep trying, until your signature is valuable” – THE J O K E R*



## PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang telah memberikan kesehatan, kekuatan, rezeki dan kesabaran kepada saya dalam menyelesaikan skripsi ini, Skripsi ini saya persembahkan dengan penuh rasa terimakasih untuk:

1. Untuk kedua orang tua, Bapak Daddy Indrasworo dan Ibu Theresia Sulistyawati Permatasari. Terima kasih sampai saat ini sudah memberikan begitu banyak kasih sayang, cinta, semangat, inspirasi, dukungan moral, dukungan material, dan segalanya yang dibutuhkan dalam proses menyelesaikan skripsi ini. Semoga Allah melimpahkan Rizki dan Rahmat-Nya, serta senantiasa membalas kebaikan di akhirat kelak, Aamiin.
2. Dosen pembimbing Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom. yang sabar dan selalu memberikan dorongan dalam arahan maupun bimbingannya.
3. Semua teman-teman TI 16 A yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu. Terimakasih atas bantuan, *sharing*, hiburan, semangat, cinta dan perjuangan bersama yang kalian berikan selama ini, dan juga keluarga Talang Crew (Ajang Wagu, Mas Dzak Noob, Kakek Yahya, Alvin Cilik, Ria Ricci, Bima Gendon, Fega Tukang Cover Lagu, Idha Ireng, Hendra *HeadBox*, Adit *Bigfoot*, Rayhan dedeke Caca, Cahya Chawul dan Okta Micin), terima kasih sudah memberikan begitu banyak cerita dan kenangan.
4. Orang-orang terdekat yang selalu mewarnai hari-hari. Sahabat besar Maida, Tika, Sherlina, Ani, Ratih, Reza, Dino dan lainnya.
5. Elin Octaviana yang selalu mendukung, menghibur, dan memberi semangat disaat lelah mengerjakan skripsi ini yang selalu memberikan dorongan.
6. Teman-teman Flyout Ian, Rillo, Ilham, Jaya, Himawanda, Teo dan lain – lain yang selama ini telah menghibur dan memberikan motivasi.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul: “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS *ANDROID* PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM GAYA DAN GERAK Studi Kasus: SDN CIKIDANG 01” dengan baik untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar S1 jurusan Teknik Informatika di Universitas Amikom Purwokerto.

Penulis menyadari bahwa dalam menyelesaikan skripsi ini bukan hanya karena usaha keras dari penulis sendiri akan tetapi penulisan skripsi ini juga tidak terlepas dari berbagai pihak secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku Kaprodi Informatika.
4. Bapak Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom. selaku pembimbing yang telah memberikan arahan dan membimbing dengan sabar.
5. Seluruh dosen Universitas Amikom Purwokerto yang sudah memberikan ilmu pengetahuan selama masa studi.
6. Kepada pihak Kepala Sekolah Ibu Th. Sulistyawati Permatasari S.Pd. SD. SDN Cikidang 01 beserta guru – guru yang sudah mendukung saya dalam kelancaran penelitian.



7. Keluarga besar saya yang selalu memberikan doa serta mendukung saya. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan dan ketidak sempurnaan dalam penulisan. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Penulis,

