

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGSAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
1. Plagiarisme	6
2. Skripsi.....	8
3. Sistem	9
4. String Matching.....	9
5. N-gram	10
6. Algoritma Knuth-Morris-Pratt(KMP).....	11

7. Website	11
6. Perangkat lunak yang digunakan.....	13
7. Kebutuhan pemrograman	15
8. UML.....	19
B. Penelitian Sebelumnya	24
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat Dan Waktu Penelitian	30
1. Tempat penelitian	30
2. Waktu penelitian	30
B. Metode Pengumpulan Data	30
1. Observasi	30
2. Wawancara	31
3. Dokumentasi.....	31
4. Studi pustaka	32
C. Alat dan Bahan Penelitian	32
1. Alat penelitian	32
2. Bahan penelitian	33
D. Konsep Penelitian	33
1. Kerangka Berfikir.....	33
2. Metode pengembangan sistem	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisa Hasil	40
1. Analisis kebutuhan perangkat lunak.....	40
2. Desain	42
3. Pengkodean dan implementasi	50
4. Pengujian Sistem	56
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	100
B. Saran.....	100
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Use Case Diagram</i>	20
Table 2.2 Simbol <i>activity diagram</i>	21
Table 2.3 Simbol <i>sequence diagram</i>	23
Tabel 2.4 Tabel Penelitian sebelumnya	27
Table 4.1 Pengujian N-gram	58
Table 4.2 Pengujian KMP dengan sistem	79
Table 4.3 Rencana pengujian sistem perbandingan algoritma N-gram dan KMP	94
Tabel 4.4 Pengujian sistem	95
Tabel 4.4 Pengujian sistem(Lanjutan).....	96
Tabel 4.4 Pengujian sistem(Lanjutan).....	97
Tabel 4.4 Pengujian sistem(Lanjutan).....	98
Tabel 4.5 rata – rata hasil pengujian sistem N-gram dan kmp.....	99

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 kerangka berfikir	34
Gambar 3.2 Model <i>Waterfall</i>	37
Gambar 4.1 perancangan sistem	42
Gambar 4.2 <i>Use case</i> diagram aplikasi	44
Gambar 4.3 <i>Sequence</i> diagram peerbandingan algoritma Ngram dan KMP	45
Gambar 4.4 <i>Activity</i> diagram.....	46
Gambar 4.5 Antarmuka Halaman Awal.....	47
Gambar 4.6 Halaman upload file	48
Gambar 4.7 Antarmuka halaman hasil unique	49
Gambar 4.8 Antarmuka halaman hasil dengan tingkat plagiat tinggi.....	50
Gambar 4.9 Source code algoritma N-gram	51
Gambar 4.10 <i>Sorce code</i> Algoritma KMP	52
Gambar 4.11 Gambar halaman utama.....	53
Gambar 4.12 Halaman <i>upload</i> file	54
Gambar 4.13 Halaman hasil unique	55
Gambar 4.14 Halaman hasil plagiat	56

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 2. Surat Izin Penelitian

Lampiran 3. Dokumentasi

