

INTISARI

Coronavirus disease 2019 atau disebut covid-19 adalah penyakit virus baru yang telah menjadi pandemi. Virus ini pertama kali ditemukan di Wuhan, China. Covid-19 pertama dilaporkan di Indonesia pada tanggal 2 Maret 2020 sejumlah dua kasus. Data 31 Maret 2020 menunjukkan kasus yang terkonfirmasi berjumlah 1.528 kasus dan 136 kasus kematian. Tingkat mortalitas covid-19 di Indonesia sebesar 8,9%, angka ini merupakan yang tertinggi di Asia Tenggara. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat animasi tiga dimensi (3D) sebagai media informasi bahaya virus corona terhadap masyarakat Indonesia agar terhindar dari *coronavirus disease*. Di Indonesia terdapat kegiatan penyuluhan untuk menambah pengetahuan tentang bahayanya penyakit corona masih menggunakan metode ceramah maupun dengan media poster, sehingga penyampaian materi dalam penyuluhan tidak tersampaikan dengan baik, maka penelitian ini ditujukan untuk membuat sistem animasi penyuluhan bahaya virus corona kepada seluruh masyarakat Indonesia. Dalam pembuatan animasi penulis hanya berfokus pada teknik *texturing* saja pada objek animasi tiga dimensi (3D) setiap penerapannya. Hasil dari penelitian yang sudah dibuat adalah sebuah video animasi 3D dengan menampilkan narasi, tulisan dan gambar serta animasi tiga dimensi (3D), sehingga dapat mendukung masyarakat untuk lebih mudah memahami gejala dan pencegahan penyebaran virus corona.

Kata kunci: Covid-19, Animasi, 3D

ABSTRACT

Coronavirus disease 2019 or called covid-19 is a new viral disease that has become a pandemic. This virus was first discovered in Wuhan, China. The first Covid-19 was reported in Indonesia on 2 March 2020 in a number of two cases. Data for March 31, 2020 showed that there were 1.528 confirmed cases and 136 fatal cases. Covid-19 mortality rate in Indonesia is 8.9%, this figure is the highest in Southeast Asia. The purpose of this research is to make a three-dimensional (3D) animation as a media information about the danger of corona virus to Indonesian people to avoid coronavirus disease. In Indonesia there are counseling activities to increase knowledge about the dangers of corona disease still using the lecture method and with poster media, so that the delivery of material in counseling is not conveyed properly, then this research is aimed at creating an animation system of corona virus danger to all Indonesian people. In making animation the author only focuses on texturing techniques only on three-dimensional animated objects (3D) each application. The results of the research that has been made are a 3D animated video by displaying narration, writing and images and three-dimensional animation (3D), so that it can support the public to more easily understand the symptoms and prevent the spread of the corona virus.

Keywords: Covid-19, Animation, 3D