

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
1. Manfaat Teoritik	5
2. Manfaat Aplikatif	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
1. LBS (<i>Location Based Service</i>)	7
2. Pengertian Aplikasi	8
3. Pengertian Aplikasi <i>Mobile</i>	9
4. Pengertian <i>Android</i>	10

5.	Pengertian <i>Android Studio</i>	27
6.	Pengertian <i>Web Service</i>	27
7.	Pengertian <i>Visual Studio Code</i>	29
8.	Pengertian XML	30
9.	Pengertian Java.....	31
10.	Pengertian PHP.....	32
11.	Pengertian Postman	33
12.	Pengertian XAMPP	33
13.	Pengertian <i>MySQL</i>	34
14.	Kependudukan	36
15.	<i>Black Box Testing</i>	37
16.	Pengertian UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	37
B.	Penelitian Sebelumnya.....	44
BAB III METODE PENELITIAN		
A.	Tempat Waktu dan Penelitian	47
B.	Metode Pengumpulan Data.....	47
1.	Metode Observasi.....	47
2.	Metode Wawancara	47
3.	Metode Dokumentasi.....	48
4.	Studi Pustaka	48
C.	Alat dan Bahan Penelitian.....	49
D.	Konsep penelitian.....	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
A.	Analisis Hasil	55
1.	Perencanaan (<i>Planning</i>).....	55
2.	Perancangan (<i>Design</i>).....	57
3.	Pengkodean (<i>Coding</i>)	77
4.	Pengujian (<i>Testing</i>).....	88
BAB V PENUTUP		
A.	Kesimpulan	94
B.	Saran.....	94

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

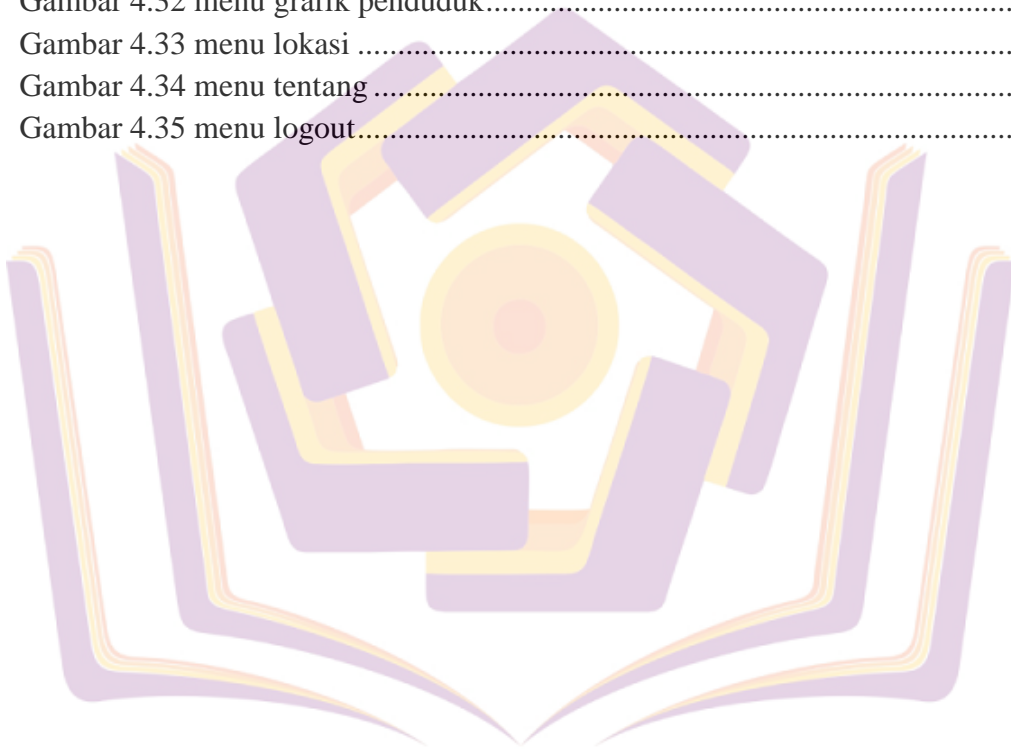
Tabel 2.1 <i>Diagram Class</i>	39
Tabel 2.2 <i>Activity Diagram</i>	42
Tabel 2.3 Penelitian Sebelumnya	46
Tabel 4.1 Definisi Use Case Admin	59
Tabel 4.2 Skenario <i>Use Case</i> Admin menu home	59
Tabel 4.3 Skenario Use Case Admin menu grafik	60
Tabel 4.4 Skenario Use Case Admin menu lokasi	60
Tabel 4.5 Pengujian <i>Black Box</i>	90



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Android 1.1	13
Gambar 2.2 Tampilan Android 1.1 (Cupcake)	14
Gambar 2.3 Tampilan Android 1.6 (Donut)	15
Gambar 2.4 Tampilan Android 2.0-2.1 (Eclair).....	16
Gambar 2.5 Tampilan Android 2.2.3 (Froyo).....	17
Gambar 2.6 Tampilan Android 2.3 - 2.3.7 (Gingerbread)	18
Gambar 2.7 Tampilan Android 3.0 - 3.2.6 (Honeycomb).....	19
Gambar 2.8 Tampilan Android 4.0 - 4.0.4 (Ice Cream Sandwich).....	20
Gambar 2.9 Tampilan Android 4.1 - 4.3.1 (Jelly Bean)	21
Gambar 2.10 Tampilan Android 4.4 (KitKat).....	22
Gambar 2.11 Tampilan Android 5.0 (Lollipop).....	23
Gambar 2.12 Tampilan Android 6.0 (Marshmallow)	24
Gambar 2.13 Tampilan Android 7.0 (Nougat).....	25
Gambar 2.14 Tampilan Android 8.0 (Oreo).....	26
Gambar 2.15. Android Studio	27
Gambar 3.1 Kerangka Berpikir	51
Gambar 3.2 Metode <i>Extreme Programming</i>	53
Gambar 4.1 Use Case Diagram	58
Gambar 4.2 <i>Activity diagram</i> menu <i>Login</i>	61
Gambar 4.3 <i>Activity diagram</i> menu <i>home</i>	62
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> menu grafik.....	64
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> menu lokasi.....	65
Gambar 4.6 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	66
Gambar 4.7 <i>Sequence Diagram</i> Home	67
Gambar 4.8 <i>Sequence Diagram</i> Grafik	67
Gambar 4.9 <i>Sequence Diagram</i> Lokasi.....	68
Gambar 4.10 <i>Class Diagram</i> Aplikasi pendataan.....	69
Gambar 4.11 Menu Home.....	70
Gambar 4.12 Menu cari data.....	70
Gambar 4.13 Menu Data Penduduk	71
Gambar 4.14 Menu Tambah data.....	72
Gambar 4.15 Menu Hapus Data.....	72
Gambar 4.16 Menu Export Data	73
Gambar 4.17 Menu Lokasi.....	74
Gambar 4.18 Menu Tentang	74
Gambar 4.19 Menu Login.....	75
Gambar 4.20 Menu Update data	76
Gambar 4.21 Menu grafik penduduk	77

Gambar 4.22 menu logout.....	77
Gambar 4.23 struktur tabel penduduk.....	78
Gambar 4.24 menu login.....	79
Gambar 4.25 menu home	79
Gambar 4.26 menu data penduduk.....	80
Gambar 4.27 menu tambah data.....	81
Gambar 4.28 menu cari data	82
Gambar 4.29 menu hapus data	83
Gambar 4.30 menu <i>export</i> data	84
Gambar 4.31 menu update data.....	85
Gambar 4.32 menu grafik penduduk.....	86
Gambar 4.33 menu lokasi	87
Gambar 4.34 menu tentang	88
Gambar 4.35 menu logout.....	89



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu bimbingan.
- Lampiran 2. Kode Program
- Lampiran 3. Wawancara
- Lampiran 4. Kuisisioner
- Lampiran 5. Dokumentasi

