

## INTISARI

Skripsi ini berjudul penerapan motion graphic dalam video Mari Pintar Memilah Sampah. Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat video sebagai sarana dalam menyampaikan tentang pentingnya memilah sampah. Batasan masalah dalam penelitian ini yaitu pembuatan menggunakan teknik motion graphic, berisi tentang mengajak masyarakat untuk segera menerapkan bagaimana memilah sampah yang baik dan benar. Metode pengumpulan data yang digunakan yaitu studi pustaka. Metode pengembangan system yang digunakan adalah metode menurut M.Suyanto (2006). Dalam metode pengembangan system tersebut terdapat tiga tahapan yaitu pra produksi, produksi, dan pasca produksi yang disederhanakan sesuai kebutuhan penelitian. Video ini adalah video animasi 2D untuk masyarakat dengan Tujuan utama dari video animasi ini adalah sebagai media penyampaian tentang bagaimana memilah sampah yang baik dan benar. Diharapkan setelah menonton video ini masyarakat tahu tentang akibat dari sampah yang tidak dipilah dan juga di buang sembarangan. Dalam penelitian meliputi tahapan pra produksi yaitu meliputi ide cerita, tema cerita, skenario, storyboard. Pada tahap produksi meliputi modelling, animasi, dan rendering. tahap pasca produksi meliputi proses editing, composting, adding sound and audio, final rendering. Dengan hasil sebuah video berformat .mp4 bedurasi 1 menit 2 detik. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa telah berhasil dibuatnya video mari pintar memilah sampah, dari hasil pengujian alfa yaitu bahwa video yang di buat sesuai dengan tujuan penelitian yaitu bagaimana pembuatan video mari pintar memilah sampah sesuai dengan storyboard.

Kata kunci: Animasi , Anorganik, Motion graphic , Organik, Sampah

## **ABSTRACT**

*This paper is titled the application of motion graphics in the video Mari Pintar Memilah Sampah. The purpose of this research is to make a video as a means to convey the importance of sorting waste. The limitation of the problem in this contains about inviting the public techniques, which contains about inviting the public to immediately apply how to sort waste properly and correctly. The data collection method use is literature study. The system development method used is a method according to M. Suyanto (2006). In the system development method there are three stages, namely pre-production, production, and post-production which are simplified according to research needs. This video is a 2D animation video for community with the main objective of this animation video as a delivery medium about how to sort trash properly and correctly. It is hoped that after watching this video the public will know about the effect of unsorted waste and also being discarded. The research covers pre-production stages which include story ideas, story themes, scenarios, storyboards. At the production stage includes modeling, animation, and rendering. Post-production stages include the process of editing, compositing, adding sound and audio, final rendering. The results of a video format .Mp4 duration 1 minutes 2 seconds. Based on the results of the study it can be concluded that the video has been successfully made smart let's sort waste, the results of alpha testing is that the video created in accordance with the research objectives is how to make the video let's smart sort waste according to the existing storyboard.*

*Keyword: Animation , Inorganic , Motion Graphics, Organic, Garbage,*



