

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	22
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Metode Pengumpulan Data.....	27
B. Konsep Penelitian	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	38
B. Alpha Test.....	50
BAB V PENUTUP	

A. Kesimpulan 52

B. Saran 52

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Presentase rumah tangga menurut perlakuan memilah sampah mudah membusuk dan tidak mudah membusuk	2
Tabel 2.2. Matriks Literatur Penelitian Sebelumnya	25
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	39



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Gambaran Komponen Multimedia	8
Gambar 3.1. Kerangka Berfikir.....	33
Gambar 3.2. Metode Pengembangan Sistem	34
Gambar 4.1. Proses pembuatan <i>object</i> Sampah Organik	43
Gambar 4.2. Proses pembuatan <i>object</i> Sampah Anorganik	43
Gambar 4.3. Proses pembuatan background warna	43
Gambar 4.4. Pembuatan project baru	44
Gambar 4.5. Penambahan composition.....	45
Gambar 4.6 Penambahan atribut solid untuk background	45
Gambar 4.7 Penambahan atribut text	46
Gambar 4.8 Penganimasian opacity	46
Gambar 4.9 Pengaturan animasi opacity	47
Gambar 4.10 Memperhalus animasi	47
Gambar 4.11 Proses penganimasian object.....	47
Gambar 4.12 Proses render pertama	48
Gambar 4.13 Proses editing	48
Gambar 4.14 Proses composting.....	49
Gambar 4.15 Proses import suara	49
Gambar 4.16 Proses final render menjadi video	50
Gambar 4.17 Preview video dan pengujian video	51