

RINGKASAN

Sampai saat ini proses pembayaran SPP di SMA Diponegoro 1 Purwokerto dilakukan dengan menggunakan sebuah buku dalam melaksanakan kegiatan pembayaran. Proses yang selama ini berjalan terkadang masih mengalami kesalahan yang dilakukan oleh petugas TU dalam penulisan nama siswa, tanggal bayar maupun jumlah bayar pada buku besar sehingga hal ini yang bisa membuat petugas TU mengalami keterlambatan dalam pembuatan laporan. Tujuan dari penelitian ini adalah Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu untuk menghasilkan rancang bangun pembayaran SPP berbasis desktop di SMA Diponegoro 1 Purwokerto secara terkomputerisasi sehingga dapat mempercepat waktu pembayaran SPP dan mempermudah petugas dalam membuat dan menyajikan laporan secara cepat menggunakan bahasa pemrograman C#. Pengembangan sistem dalam penelitian ini menggunakan metode Extreme Programming (XP) dan disertai analisis PIECES. Sistem yang dibangun diuji dengan pengujian black box dan UAT. Sehingga dihasilkan sebuah sistem pembayaran SPP berbasis desktop di SMA Diponegoro 1 Purwokerto.

Kata kunci: Pembayaran SPP, Extreme Programming (XP), C#



ABSTRACT

Recently, the process of payment of SPP in SMA Diponegoro 1 Purwokerto is done by using a book in carrying out payment activities. The process done by TU officers that has been running sometimes still have errors in the writing of student names, pay dates and the amount of pay in the big book so that this can make TU have delays in making reports. The purpose of this research is to generate the design of SPP payment based on desktop in SMA Diponegoro 1 Purwokerto and make it computerized so as to speed up the time of payment of SPP and facilitate the officer in making and present report quickly using C # programming language. The development system in this research used Extreme Programming method (XP) and with PIECES analysis. The built system was tested with black box and UAT. In conclusion, a desktop-based SPP payment system in SMA Diponegoro 1 Purwokerto has been successfully created.

Keywords: SPP Payment, Extreme Programming (XP), C #

