

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan masalah.....	6
C. Batasan masalah.....	6
D. Tujuan penelitian.....	7
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	8
1. Perancangan.....	8
2. Video	9
3. Animasi	13
4. Sistem Pencernaan.....	16

5. Teknik <i>Cell Shading</i>	19
6. Multimedia	20
7. <i>Adobe Premiere Pro</i>	26
8. <i>Software Blender 3D</i>	26
9. Penelitian Sebelumnya	28

BAB III METODE PENELITIAN

A. Tempat dan Waktu Penelitian	32
1. Tempat Penelitian	32
2. Waktu penelitian	32
B. Metode pengumpulan data	32
1. Wawancara	32
2. Observasi	33
3. Studi Pustaka	34
C. Alat dan Bahan Penelitian	35
1. Alat penelitian	35
2. Bahan penelitian	35
D. Konsep Penelitian	36
1. Mulai	37
2. Pengumpulan Data	37
3. Metode Pengembangan	37
a. Tahap Pra Produksi	39
b. Tahap Produksi	41
c. Tahap Pasca Produksi	44
4. Pembuatan Laporan Penelitian	45
5. Selesai	45

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Tahap Pra Produksi	48
B. Tahap Produksi	55

C. Tahap Pasca Produksi.....	69
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	73
B. Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

