

Lampiran 1 Koding Program

1. Koding Arduino

```
#include <DHT.h>

#include <LiquidCrystal_I2C.h>

#include <Wire.h>

LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 16, 2);

#define DHTPIN 7

#define DHTTYPE DHT11

DHT dht (DHTPIN, DHTTYPE);

void setup() {

  pinMode( biru, OUTPUT);

  pinMode( merah, OUTPUT);

  pinMode( kadarair, INPUT);

  pinMode( buzzer, OUTPUT);

  pinMode( relay1, OUTPUT);

  pinMode( relay2, OUTPUT);

  pinMode( relay3, OUTPUT);

  pinMode( relay4, OUTPUT);

  digitalWrite( relay1, HIGH);

  digitalWrite( relay2, HIGH);

  digitalWrite( relay3, HIGH);

  digitalWrite( relay4, HIGH);

  Serial.begin(9600);
```

```
void loop() {  
  
  delay(2000);  
  
  float h = dht.readHumidity();  
  
  float t = dht.readTemperature();  
  
  float f = dht.readTemperature(true);  
  
  float k = analogRead(kadarair);  
  
  if (isnan(h) || isnan(t) || isnan(f)) {  
    Serial.println("gagal membaca sensor dht");  
    return;  
  }  
  
  float hif = dht.computeHeatIndex(f, h);  
  float hic = dht.computeHeatIndex(t, h, false);  
  
  Serial.print("Humidity: ");  
  Serial.print(h);  
  
  Serial.print(" %\t");  
  
  Serial.print("Temperature: ");  
  
  Serial.print(t);  
  
  Serial.print(" *C ");  
  
  Serial.print(f);  
  
  Serial.print(" *F\t");  
  
  Serial.print("Heat index: ");  
  
  Serial.print(hic);  
  
  Serial.print(" *C ");
```

```
Serial.print(hif);

Serial.println(" *F");

lcd.clear();

lcd.setCursor(0,0);

lcd.print( "kd.air=" );

lcd.setCursor(8,0);

lcd.print(k);

lcd.setCursor(0,1);

lcd.print( "suhu=" );

lcd.setCursor(6,1);

lcd.print(t);

lcd.setCursor(13,0);

lcd.print( "kl=" );

lcd.setCursor(13,1);

lcd.print(h);

if( t < 60) {

    digitalWrite(biru , HIGH);

    digitalWrite(relay1, LOW);

    digitalWrite(relay2, LOW);

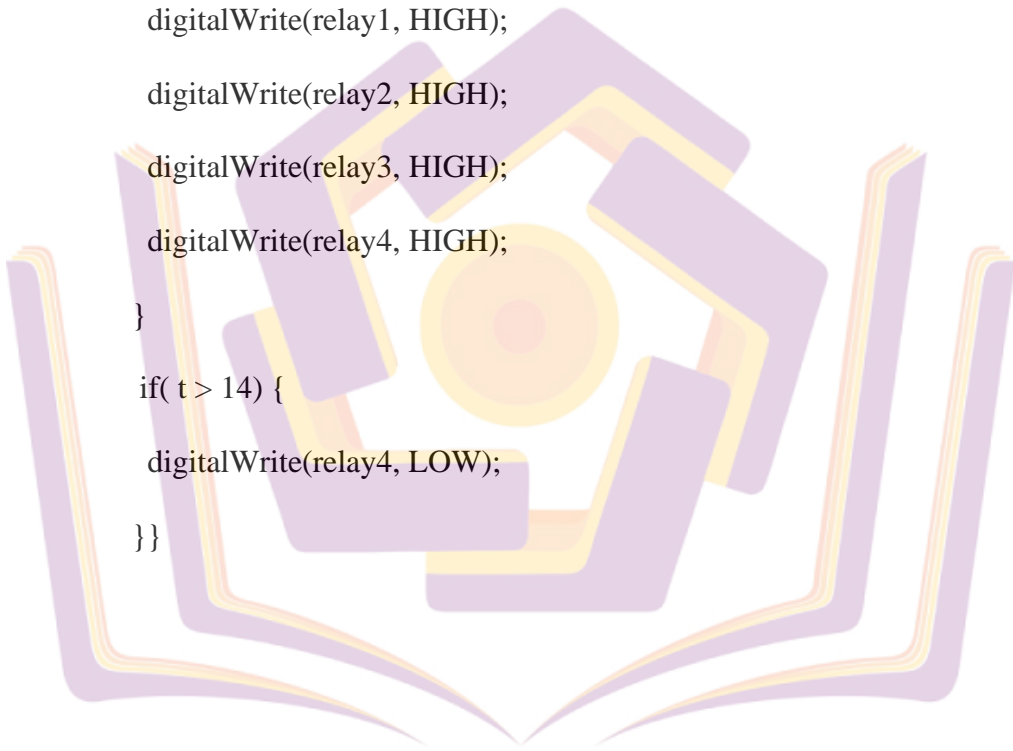
}

if( t > 65) {

    digitalWrite(merah , HIGH);

    digitalWrite(relay1, HIGH);
```

```
digitalWrite(relay2, LOW);  
digitalWrite(relay3, LOW);  
}  
if( t < 14) {  
    digitalWrite(merah , HIGH);  
    digitalWrite(biru , HIGH);  
    digitalWrite(relay1, HIGH);  
    digitalWrite(relay2, HIGH);  
    digitalWrite(relay3, HIGH);  
    digitalWrite(relay4, HIGH);  
}  
if( t > 14) {  
    digitalWrite(relay4, LOW);  
}}  
}}  
}}
```



2. Koding untuk Blynk

```
#include <Blynk.h>

#define BLYNK_PRINT Serial

#include <ESP8266WiFi.h>

#include <BlynkSimpleEsp8266.h>

#include <SoftwareSerial.h>

WidgetLCD lcd(V8);

char auth[] = "37223965f6c5420ca45c461a1de0968e";
char ssid[] = "AndroidAP";
char pass[] = "";

void setup()
{
  Serial.begin(9600);
  Blynk.begin(auth, ssid, pass);
  timer.setInterval(5000L,sensorvalue1);
}

void loop()
{
  if (Serial.available() == 0 )
  {
    Blynk.run();
    timer.run();
  }
}
```

```
if (Serial.available() > 0 )
{
    rdata = Serial.read();
    myString = myString+ rdata;

    if( rdata == '\n')
(14, 1, xdata);
}
String getValue(String data, char separator, int index) r
{
    int found = 0;
    int strIndex[] = { 0, -1 };
    int maxIndex = data.length() - 1;
    for (int i = 0; i <= maxIndex && found <= index; i++) {
        if (data.charAt(i) == separator || i == maxIndex) {
            found++;
            strIndex[0] = strIndex[1] + 1;
            strIndex[1] = (i == maxIndex) ? i+1 : i;
        }
    }
    return found > index ? data.substring(strIndex[0], strIndex[1]) : "";
}
```

Lampiran 2 Kartu Bimbingan Skripsi

DOKUMEN KARTU BIMBINGAN SKRIPSI	Nomor Dokumen	PP.05/02/55201/AMIKOMPWT
	Revisi	1
	Halaman	1 dari 1
	Tanggal	18 Mei 2015
		Token : 32021

KARTU BIMBINGAN SKRIPSI

Nama Mahasiswa : FAHRUR AZIZ ROHMANUR AMIN
NPM : 15.11.0167
Program Studi : TEKNIK INFORMATIKA S1
Judul Skripsi : Prototype Pengereng Padi Menggunakan Internet Oh Thing Berbasis Arduino Mega
Dosen Pembimbing : Prayoga Pribadi

Histori Bimbingan Skripsi

Bimbingan Ke - : 1
Hari / Tanggal : Sabtu / 30 Maret 2019
Keterangan : ACC Proposal

Bimbingan Ke - : 2
Hari / Tanggal : Jumat / 05 April 2019
Keterangan : Revisi BAB 1 Penambahan Jurnal IOT

Bimbingan Ke - : 3
Hari / Tanggal : Minggu / 21 April 2019
Keterangan : Revisi Penulisan laporan

Bimbingan Ke - : 4
Hari / Tanggal : Sabtu / 26 Oktober 2019
Keterangan : ACC BAB 1 dan Revisi BAB 2 penambahan data pendukung penelitian dan jurnal.

Bimbingan Ke - : 5
Hari / Tanggal : Kamis / 31 Oktober 2019
Keterangan : ACC Bab 2. Revisi BAB 3.

Bimbingan Ke - : 6
Hari / Tanggal : Sabtu / 14 Desember 2019
Keterangan : ACC BAB 3

Bimbingan Ke - : 7
Hari / Tanggal : Kamis / 19 Desember 2019
Keterangan : Revisi BAB 4

Bimbingan Ke - : 8
Hari / Tanggal : Senin / 06 Januari 2020
Keterangan : Revisi Projek


Bimbingan Ke - : 9
Hari / Tanggal : Kamis / 09 Januari 2020
Keterangan : ACC BAB 5
Siap diujikan

DOKUMEN KARTU BIMBINGAN SKRIPSI	Nomor Dokumen	PP.05/02/55201/AMIKOMPWT
	Revisi	1
	Halaman	1 dari 1
	Tanggal	18 Mei 2015
		Token : 13443


KARTU BIMBINGAN SKRIPSI

Nama Mahasiswa : FAHRUR AZIZ ROHMANUR AMIN
 NPM : 15.11.0167
 Program Studi : TEKNIK INFORMATIKA S1
 Judul Skripsi : Prototype Pengering Padi Menggunakan Internet Oh Thing Berbasis Arduino Mega
 Dosen Pembimbing : Agus Pramono

Histori Bimbingan Skripsi


Bimbingan Ke - : 1 
 Hari / Tanggal : Kamis / 11 Juli 2019
 Keterangan : bab 1 acc

bab 2 perbaiki landasan teorinya


Bimbingan Ke - : 2 
 Hari / Tanggal : Jumat / 08 November 2019
 Keterangan : bab 2 gambar2 di masukan


bab 3 tambahan flowchat penelitian


lanjutkan bab 4


Bimbingan Ke - : 3 
 Hari / Tanggal : Senin / 23 Desember 2019
 Keterangan : - Bab 2 dan Bab 3 ACC

- Lanjutkan Bab 4 dan projeknya

Bimbingan Ke - : 4 
 Hari / Tanggal : Senin / 06 Januari 2020
 Keterangan : Lanjutkan untuk bab 4 program arduinonya

Bimbingan Ke - : 5 
 Hari / Tanggal : Kamis / 09 Januari 2020
 Keterangan : perbaiki projek pemrograman arduinonya

Bimbingan Ke - : 6 
 Hari / Tanggal : Jumat / 10 Januari 2020
 Keterangan : Acc projek lanjut bab 5

Bimbingan Ke - : 7 
 Hari / Tanggal : Sabtu / 11 Januari 2020
 Keterangan : ACC Projek dan laporan