

## RINGKASAN

Pengenalan huruf hijaiyah pada anak perlu ditingkatkan baik secara intensitas dan medianya. Untuk meningkatkan intensitas dan efisiensi penyampaian perlu media pembantu yang dikemas secara menarik, santai, dan interaktif. Pendidikan anak usia dini sangat diperlukan karena pada tahap tersebut sistem pengajaran akan mempengaruhi tingkah laku dan pola berfikir anak. Salah satu pendidikan anak usia dini yang diperlukan adalah belajar mengeja. Mengeja adalah melafalkan atau menyebutkan huruf – huruf satu demi satu. Pendidikan mengeja kata ini dapat didukung dengan media pembelajaran berbasis *game*. Berdasarkan hasil wawancara penulis dengan ustazah tuminah selaku guru Paud Raudlatul Jannah diperoleh informasi bahwa proses pembelajaran mengaji, khususnya mengenalkan huruf hijaiyah belum mendapatkan hasil secara optimal, oleh karena itu tujuan penulis yaitu merancang dan membangun aplikasi media pembelajaran huruf hijaiyah berbasis android untuk meningkatkan siswa dalam memahami huruf hijaiyah dan sebagai media pendukung pembelajaran yang menyenangkan. Hasil dari penelitian ini yaitu telah berhasil dibangun aplikasi media pembelajaran huruf hijaiyah.

Kata Kunci : Huruf Hijaiyah, Media Pembelajaran, Android.

## **ABSTRACT**

*The recognition of hijaiyah letters in children needs to be improved both in intensity and in the medium. To increase the intensity and efficiency of delivery, it is necessary to have supporting media that is packaged in an interesting, relaxed, and interactive way. Early childhood education is very necessary because at that stage the teaching system will affect the behavior and thinking patterns of children. One of the early childhood education needed is to learn to spell. Spelling is pronouncing or mentioning the letters one by one. This word spelling education can be supported by game-based learning media. Based on the results of interviews with writers ustadzah tuminah as a teacher Paud Raudlatul Jannah obtained information that the process of learning the Koran, especially introducing hijaiyah letters has not yet gotten optimal results, Therefore the author's goal is to design and build an Android-based hijaiyah learning media application to improve students in understanding hijaiyah letters and as a fun learning support media.. The results of this study have been successfully built hijaiyah learning media applications.*

*Keywords: Letters Hijaiyah, Learning Media, Android.*

