

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
RINGKASAN	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
1. Multimedia	6
2. Animasi	9
3. Animasi <i>whiteboard</i> (<i>Whiteboard Animation</i>).....	12
4. <i>Mask</i>	13
5. <i>Motion Graphic</i>	14
6. Media Edukasi.....	15

B.	<i>Software yang digunakan</i>	15
1.	<i>Adobe After Effect</i>	15
2.	<i>Corel draw</i>	16
3.	<i>Adobe Premiere</i>	17
4.	<i>Adobe Audition</i>	17
C.	Penelitian Sebelumnya	18
BAB III	METODE PENELITIAN	
A.	Tempat dan Waktu Penelitian	30
B.	Metode Pengumpulan Data	30
C.	Alat dan Bahan Penelitian	33
D.	Konsep Penelitian	34
E.	Skala Pengukuran	41
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	
A.	Analisis Hasil	43
1.	<i>Concept</i> (Pengonsepan)	43
2.	<i>Design</i> (Perancangan).....	46
3.	<i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Materi)	51
4.	<i>Assembly</i> (Pembuatan/Perakitan).....	53
5.	<i>Testing</i> (Pengujian).....	62
a.	<i>Alpha Test</i>	63
b.	<i>Beta Test</i>	68
6.	<i>Distribution</i> (Penyaluran)	74
BAB V	PENUTUP	
A.	Kesimpulan	75
B.	Saran.....	76
	DAFTAR PUSTAKA	
	LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian terdahulu	25
Tabel 2.1 Penelitian terdahulu (Lanjutan).....	26
Tabel 2.1 Penelitian terdahulu (Lanjutan).....	27
Tabel 2.1 Penelitian terdahulu (Lanjutan).....	28
Tabel 2.1 Penelitian terdahulu (Lanjutan).....	29
Tabel 3.1 Skala Jawaban	41
Tabel 3.2 Tabel Kriteria Interpretasi Skor	42
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	46
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i> (Lanjutan).....	47
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i> (Lanjutan).....	48
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i> (Lanjutan).....	49
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i> (Lanjutan).....	50
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i> (Lanjutan).....	51
Tabel 4.2 <i>Material Collecting</i>	51
Tabel 4.2 <i>Material Collecting</i> (Lanjutan)	52
Tabel 4.3 Pengujian <i>Alpha Test</i>	63
Tabel 4.3 Pengujian <i>Alpha Test</i> (Lanjutan)	64
Tabel 4.3 Pengujian <i>Alpha Test</i> (Lanjutan)	65
Tabel 4.3 Pengujian <i>Alpha Test</i> (Lanjutan)	66
Tabel 4.3 Pengujian <i>Alpha Test</i> (Lanjutan)	67
Tabel 4.4 Daftar Nama Responden	68
Tabel 4.4 Daftar Nama Responden (Lanjutan)	69
Tabel 4.5 Daftar Pertanyaan.....	69
Tabel 4.6 Skala Jawaban	70
Tabel 4.7 Hasil Tanggapan Responden	70
Tabel 4.7 Hasil Tanggapan Responden (Lanjutan).....	71

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tahap Penelitian.....	34
Gambar 3.2 Tahapan Pengembangan Multimedia (Binanto, I. 2010)	38
Gambar 4.1 Tampilan <i>software Adobe Audition Cs 6</i>	53
Gambar 4.2 Pembuatan <i>Audio</i>	54
Gambar 4.3 Tampilan <i>File Audio</i> baru	54
Gambar 4.4 Tampilan hasil rekaman	54
Gambar 4.5 Tampilan <i>software Corel draw x8</i>	55
Gambar 4.6 Tampilan membuat file baru	55
Gambar 4.7 Tahap Pembuatan Karakter	56
Gambar 4.8 Tahap Pewarnaan Karakter	56
Gambar 4.9 Membuat Project baru	56
Gambar 4.10 Membuat <i>Composition</i> baru	57
Gambar 4.11 Tampilan <i>Software Adobe After Effect</i>	57
Gambar 4.12 Proses <i>Input</i> gambar	57
Gambar 4.13 Tampilan <i>Workspace</i>	58
Gambar 4.14 Tampilan <i>Workspace rendering</i>	58
Gambar 4.15 Tampilan proses <i>rendering</i>	59
Gambar 4.16 Membuat <i>project</i> baru <i>Adobe Premiere Pro CC 2015</i>	59
Gambar 4.17 Membuat <i>Sequence</i> Baru.....	60
Gambar 4.18 Mengimport video	60
Gambar 4.19 Proses mengimport <i>video</i>	60
Gambar 4.20 Panel <i>Project</i>	61
Gambar 4.21 Proses memasukkan <i>video</i> pada <i>timeline</i>	61
Gambar 4.22 Menambahkan <i>background</i> musik dan <i>dubbing</i>	61
Gambar 4.23 <i>Setting</i> untuk mendapatkan hasil render yang sesuai	62
Gambar 4.24 Proses <i>rendering</i> <i>Adobe Premiere CC 2015</i>	62

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Wawancara
- Lampiran 2. Observasi
- Lampiran 3. Kuesioner
- Lampiran 4. Dokumentasi
- Lampiran 5. Kartu Bimbingan Skripsi

