

**IMPLEMENTASI SISTEM NAVIGASI PADA GAME TANAH AIRKU
MENGUNAKAN UNITY 3D**

Skripsi



Disusun oleh

TRI HUDA PRASETYA

15.11.0144

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2020**

**IMPLEMENTASI SISTEM NAVIGASI PADA GAME TANAH AIRKU
MENGUNAKAN UNITY 3D**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

TRI HUDA PRASETYA

15.11.0144

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2020**

PERSETUJUAN

Skripsi

IMPLEMENTASI SISTEM NAVIGASI PADA GAME TANAH AIRKU MENGUNAKAN UNITY 3D

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

TRI HUDA PRASETYA

15.11.0144

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 24 Juli 2020

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Toni Anwar, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0613069102

Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom.
NIDN. 0606029101

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 06 Agustus 2020

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

IMPLEMENTASI SISTEM NAVIGASI PADA GAME TANAH AIRKU MENGUNAKAN UNITY 3D

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

TRI HUDA PRASETYA

15.11.0144

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 06 Agustus 2020

Dwi Krisbiantoro, M.Kom.
NIDN. 0617048301

Toni Anwar, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0613069102

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 06 Agustus 2020

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Tri Huda Prasetya
NIM : 15.11.0144
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : IMPLEMENTASI SISTEM NAVIGASI
PADA GAME TANAH AIRKU
MENGUNAKAN UNITY 3D
Dosen Pembimbing 1 : Toni Anwar, S.Kom. M.MSI.
Dosen Pembimbing 2 : Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK.**

Purwokerto, 24 Juli 2020

Yang menyatakan,

TRI HUDA PRASETYA
NIM. 15.11.0144

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji Syukur Alhamdulillah ke hadirat Allah Subhanahuwata'ala yang selalu memberikan kemudahan dan kelancaran sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam yang selalu tucurahkan kepada Baginda Rasulullah Muhammad Sholallahu'alaihi Wassalam, beserta keluarga, sahabat – sahabatnya, dan ahli sunnah. Penelitian ini mempersembahkan karya tulis ini untuk mereka yang menyertai penulis dalam penelitian ini :

1. Orang tua, Bapak Bardiyah Bardiyanto dan Ibu Ramidah. Yang telah berjuang dan bekerja keras untuk membiayai pendidikan saya hingga jenjang perguruan tinggi dan tiada henti mendo'akan saya selama ini.
2. Kepada Kakak saya Dwi Fajarwati, Keponakan, adik sepupu, paman, bibi, beserta keluarga besar Bapak dan Ibu saya yang tiada henti memberikan dukungan dan semangat.
3. Kepada Nuning Nur Khasanah yang tiada henti memberikan do'a, motivasi, dukungan dan semangat.
4. Dosen pembimbing Bapak Toni Anwar, dan Bapak Anugerah Bagus Wijaya yang selalu sabar membimbing penulis sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini serta motivasi yang terus menerus.
5. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan banyak ilmu, wawasan, dan motivasi kepada penulis.
6. Kepada sahabat penulis Sevana Media Nugraha yang selalu memberi arahan dan saran.

HALAMAN MOTTO

“Jika kamu ingin bahagia, terikatlah pada tujuan, bukan orang atau benda.”

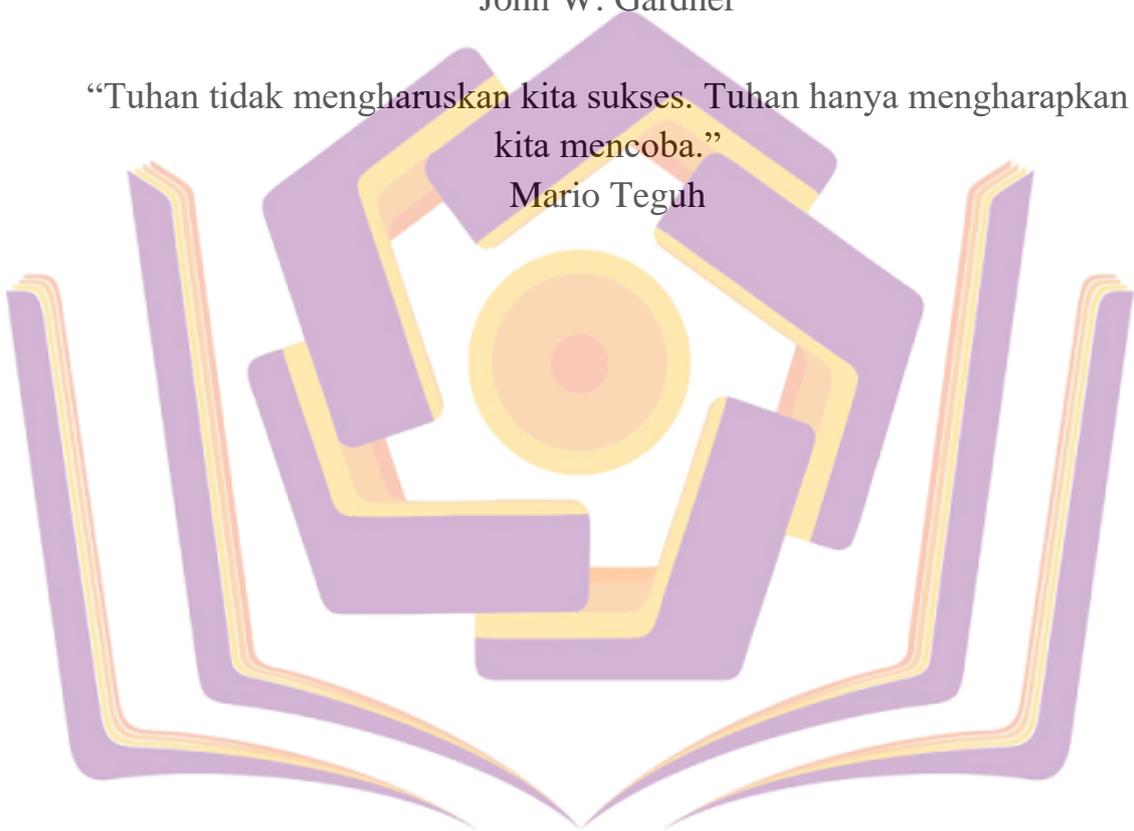
Albert Einstein

“Hidup itu adalah seni menggambar tanpa penghapus.”

John W. Gardner

“Tuhan tidak mengharuskan kita sukses. Tuhan hanya mengharapkan kita mencoba.”

Mario Teguh



KATA PENGANTAR

Puji Syukur Alhamdulillah ke hadirat Allah Subhanahuwata'ala yang telah melimpahkan seluruh rahmat, kasih sayang dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan penyusunan skripsi ini sebagai tugas akhir dengan lancar. Tidak lupa sholawat serta salam yang selalu tercurahkan kepada Baginda Rasulullah Muhammad Sholallahu'alaihi Wassalam beserta keluarga, sahabat – sahabatnya dan ahli sunnah. Tugas akhir ini berjudul “IMPLEMENTASI SISTEM NAVIGASI PADA GAME TANAH AIRKU MENGGUNAKAN UNITY 3D”.

Sebagai bentuk penghargaan penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada seluruh pihak yang telah mendukung dalam proses penyelesaian tugas akhir ini, antara lain kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si selaku rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto
4. Bapak Toni Anwar, S.Kom., M.MSI. dan Bapak Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah bekerja sama dan memberikan masukan – masukan dalam penyelesaian tugas akhir ini.

5. Seluruh Dosen dan Staff yang ada di Universitas Amikom Purwokerto atas segala limpahann ilmu yang diperoleh penulis selama menimba ilmu di Program Studi Informatika.
6. Teman teman seperjuangan angkatan 2015, khususnya TI15B Universitas Amikom Purwokerto.
7. Semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan tugas akhir ini.
Terima kasih atas segala dukungannya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini banyak kekurangannya. Kritik dan saran yang membangun penulis harapkan untuk kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi para pembaca.

Purwokerto, 10 Juli 2020

Penulis