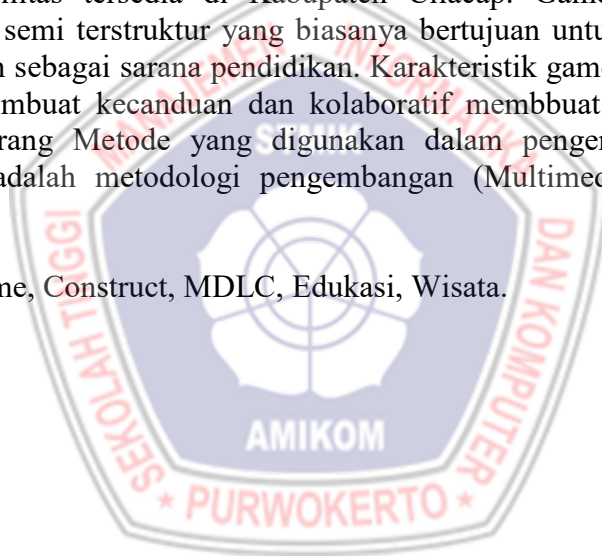


RINGKASAN

Wilayah Kabupaten Cilacap terletak di sebelah Barat Daya dan bagian dari Propinsi Jawa Tengah. Masalah yang sering timbul adalah tingkat efektifitas dalam mempresentasikan produk – produk wisata yang ada sangat rendah dimana kesulitan dalam mempromosikan produk wisata tersebut dengan media konvensional berupa brosur terkadang kurang menarik. Maraknya pengguna smartphone yang sudah menjadi trend gaya hidup sekarang ini, maka diharapkan aplikasi yang dibuat akan menjadi media promosi dan panduan yang mudah, menarik, murah dan efektif untuk menarik minat wisatawan lokal maupun asing untuk berkunjung ke lokasi – lokasi wisata dan fasilitas tersedia di Kabupaten Cilacap. Game merupakan aktifitas terstruktur atau semi terstruktur yang biasanya bertujuan untuk hiburan dan kadang dapat digunakan sebagai sarana pendidikan. Karakteristik game yang menyenangkan, memotifasi, membuat kecanduan dan kolaboratif membuat aktifitas ini digemari oleh banyak orang Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem pada penelitian ini adalah metodologi pengembangan (Multimedia Life Development Cycle).

Kata kunci: Game, Construct, MDLC, Edukasi, Wisata.



ABSTRACT

The area of Cilacap Regency is located in the Southwest and part of Central Java Province. The problem that often arises is the level of effectiveness in presenting products - tourism products that are very low where the difficulty in promoting tourism products with conventional media in the form of brochures sometimes less interesting. The rise of smartphone users who have become a trend of today's lifestyle, it is expected that the application will be a media campaign and guide that is easy, attractive, cheap and effective to attract local and foreign tourists to visit tourist sites and facilities available in the District Cilacap. gaming is a structured or semi-structured activity that usually aims for entertainment and can sometimes be used as a means of education. Characteristics of fun games, motivate, create an addiction and collaborative membuat this activity favored by many people The method used in system development in this research is the development methodology (Multimedia Life Development Cycle).

Keywords: Game, Construct, MDLC, Education, Tour.

