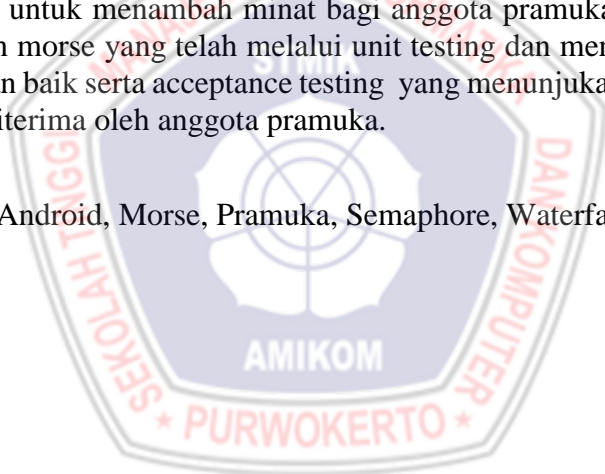


RINGKASAN

Gerakan Pramuka merupakan wadah pembinaan dan pengembangan bagi anggota pramuka. Salah satu kegiatan dalam Kepramukaan yaitu keterampilan membaca sandi pramuka yang diantaranya adalah morse dan semaphore. Penyandian Pramuka seperti sandi morse dan semaphore merupakan contoh bentuk komunikasi digital awal yang disampaikan atas dasar kerahasiaan pesan yang wajib dipelajari oleh anggota pramuka sebagai Syarat Kecakapan Umum. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah merancang sebuah robot media pembelajaran semaphore dan morse berbasis arduino dengan aplikasi android sebagai media pengontrolnya yang diharapkan dapat menjadi media pembelajaran dan berguna sebagai alat peraga yang menarik serta dapat menambah minat bagi anggota pramuka untuk mempelajari sandi semaphore dan sandi morse. Metode Pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode waterfall. Hasil penelitian ini yaitu sebuah sistem berupa robot “KOMAR SCOUTY CODE” Robot Pembelajaran Semaphore dan morse Berbasis Arduino dan Aplikasi Android sebagai pengontrolnya untuk menambah minat bagi anggota pramuka dalam mempelajari semaphore dan morse yang telah melalui unit testing dan menunjukkan semua fitur berjalan dengan baik serta acceptance testing yang menunjukkan bahwa sistem yang dibuat dapat diterima oleh anggota pramuka.

Kata Kunci : Android, Morse, Pramuka, Semaphore, Waterfall.



ABSTRACT

The Scout Movement is a forum for guidance and development for scout members. One of the activities in Scouting is the scouting skill which includes Morse and Semaphore. Scout encodings such as Morse password and Semaphore are examples of initial forms of digital communication delivered on the basis of the confidentiality of messages that must be studied by scout members as a General Skill Requirement. The purpose of this study is to design a arduino-based semaphore and morse learning robot with an android application as a control medium that is expected to be a learning media and useful as an attractive teaching aids and can add interest to scout members to learn semaphore and morse passwords. The Development Method used in this study is the waterfall method. The results of this study are a system in the form of a robot "KOMAR SCOUTY CODE" Learning Robot Semaphore and Morse Based on Arduino and Android Application as a controller to increase interest for scout members in studying semaphore and morse that have been through unit testing and show all features are running well and acceptance testing which shows that the system created can be accepted by scout members.

Keywords: Android, Morse, Scout, Semaphore, Waterfall.

