

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN TEKNIK DASAR SEPAK
BOLA MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY
BERBASIS MULTI MAKER
(Studi Kasus: SMA PGRI KLAMPOK)**

Skripsi



Disusun oleh

Agung Tri Wibowo

16.11.0058

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2020**

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN TEKNIK DASAR SEPAK
BOLA MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY
BERBASIS MULTI MAKER
(Studi Kasus: SMA PGRI KLAMPOK)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Agung Tri Wibowo

16.11.0058

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2020

PERSETUJUAN

Skripsi

PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN TEKNIK DASAR SEPAK BOLA MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY

BERBASIS MULTI MAKER

(Studi Kasus: SMA PGRI KLAMPOK)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Agung Tri Wibowo

16.11.0058

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 10 Juli 2020

Dosen Pembimbing,

Dhanar Intan Surya Saputra, M.Kom.

NIDN. 0618028602

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Tanggal 16 Juli 2020

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Plt. Kaprodi Informatika

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Didit Suhartono, M.Kom.
NIK. 2016.10.1.028

PENGESAHAN

Skripsi

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN TEKNIK DASAR SEPAK
BOLA MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY
BERBASIS MULTI MAKER**

(Studi Kasus: SMA PGRI KLAMPOK)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Agung Tri Wibowo

16.11.0058

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 16 juli 2020

Tri Astuti, S.Kom, M.Eng
NIDN. 0625048302

Dhanar Intan Surya Saputra, M.Kom.
NIDN. 0618028602

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 16 juli 2020

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Agung Tri Wibowo
NIM : 16.11.0058
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Perancangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Sepak Bola Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Multi Maker (Studi Kasus: SMA PGRI KLAMPOK)
Dosen Pembimbing 1 : Dhanar Intan Surya Saputra. M,Kom.
Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 11 Juli 2020

Yang menyatakan,

Bermaterai

6000

Agung Tri Wibowo
NIM. 16.11.0058

PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah_Nya yang telah memberikan kekuatan, kesehatan dan kesabaran untuk saya dalam mengerjakan dan menyelesaikan skripsi ini, Skripsi ini saya persembahkan dengan penuh rasa terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua ku yang terhebat Bapak Suharno dan Ibu Sri Rejeki yang telah berjuang dan selalu mendoakan ku, terimakasih untuk semua dukungan dan motivasi yang tiada henti.
2. Mas Pras dan Mba Yuyun yang membiyai dan selalu memotivasi, semoga selalu dimudahkan dalam segala hal.
3. Bapak Dhanar Intan Surya Saputra, M.Kom. Selaku dosen pembimbing yang telah bekerja keras memberikan waktu dan fikirannya untuk membimbing saya selama penelitian ini. Terimakasih banyak pak 😊
4. Leni Rahmawati, S.H. Yang selalu menemani disaat kondisi apapun, terimakasih supportnya 😊
5. Teman-teman seperjuangan Encing ,Sodiq yang selalu mengeluh 😊
6. Teman-teman seperjuangan TI16A yang tidak bisa disebutkan satu persatu. terimakasih sudah menjadi bagian dari kisah hidup saya. Sukses untuk kalian semua.

MOTTO

**“Untuk menjadi Kupu-Kupu Yang indah,ulat berjuang keras saat dalam
kepompong “**



KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur kehadiran Allah SWT, yang selalu melimpahkan nikmat karunia, rahmat serta taufik hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Sepak Bola Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Multi Maker”.

Skripsi ini disusun guna memenuhi tugas dan melengkapi syarat memperoleh gelar sarjana strata satu (S1) program Studi Informatika di Universitas Amikom Purwokerto. Dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu baik secara moril maupun spiritual sehingga terselesaikanlah skripsi ini. Ucapan terimakasih penulis sampaikan kepada:

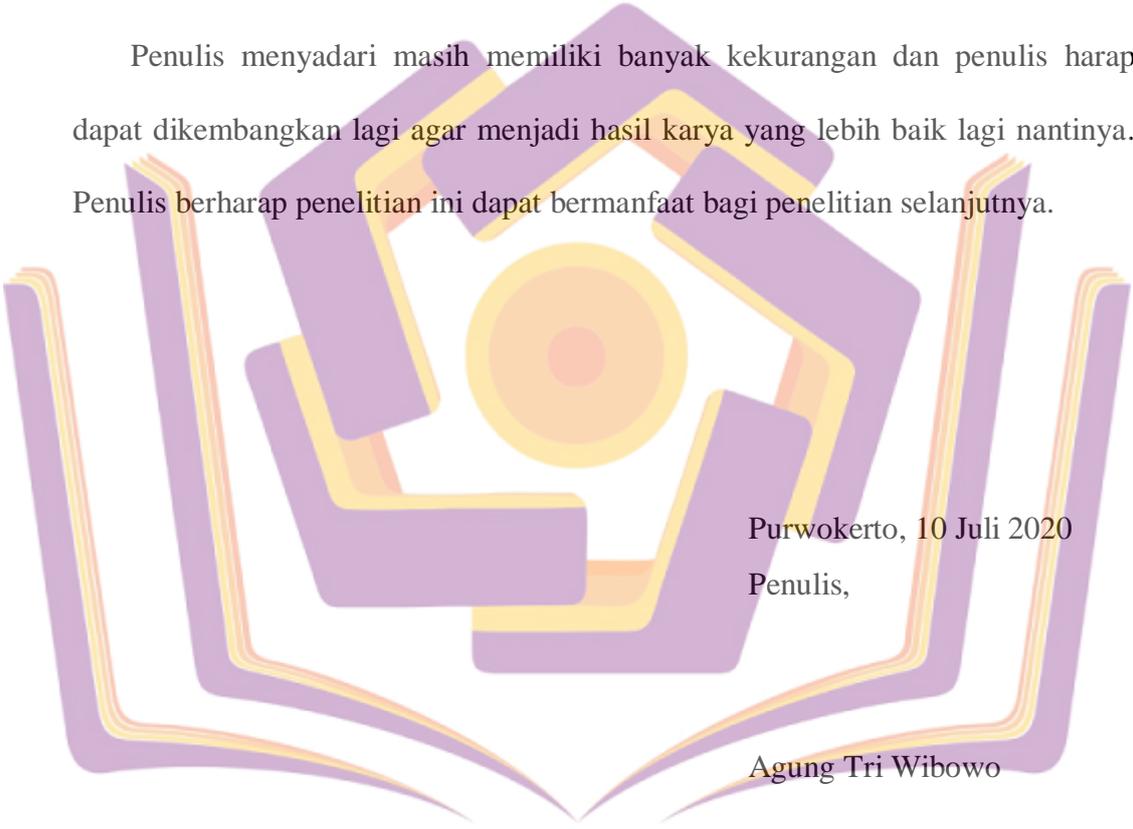
1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku Kaprodi Informatika.
4. Bapak Dhanar Intan Surya Saputra, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang selalu sabar memberikan bimbingan serta arahan kepada penulis selama proses penyusunan skripsi.
5. Dosen-dosen Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan banyak ilmu, wawasan, dan motivasi.
6. Kepada Kepala Sekolah dan Seluruh Staff SMA PGRI Klampok yang telah

mengizinkan untuk melakukan penelitian di tempat.

7. Keluarga saya yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan dalam segala kondisi.

Hanya ucapan terimakasih dan maaf yang sebesar-besarnya atas segalanya. Semoga Allah SWT senantiasa memberikan perlindungan dan rahmat kepada kita semua.

Penulis menyadari masih memiliki banyak kekurangan dan penulis harap dapat dikembangkan lagi agar menjadi hasil karya yang lebih baik lagi nantinya. Penulis berharap penelitian ini dapat bermanfaat bagi penelitian selanjutnya.



Purwokerto, 10 Juli 2020

Penulis,

Agung Tri Wibowo