

## RINGKASAN

Di Indonesia DBD telah menjadi masalah kesehatan masyarakat selama 41 tahun terakhir. Siklus epidemik terjadi setiap tahun, partisipasi masyarakat yang masih kurang dalam kegiatan Pemberantasan Sarang Nyamuk (PSN) serta penambahan jumlah penduduk dan peningkatan mobilitas penduduk menyebabkan penyebaran virus DBD semakin mudah dan luas. Berdasarkan catatan Puskesmas Kalibagor, di Kecamatan Kalibagor penyakit demam berdarah mengalami peningkatan pada tahun 2016 dengan jumlah kasus sebanyak 65 dibanding pada tahun 2014 sebanyak 16 kasus. Berdasarkan hasil wawancara dengan petugas penyuluhan di Puskesmas Kalibagor dan survei yang dilakukan oleh penulis, pengetahuan masyarakat tentang penyebab, gejala-gejala dan akibat yang ditimbulkan oleh demam berdarah masih kurang, hal ini berkaitan dengan tidak adanya media informasi kepada masyarakat. Pada saat ini teknik penyuluhan masih mengandalkan penyampaian secara lisan. Hal ini dirasa belum begitu dipahami oleh masyarakat. Oleh sebab itu, diperlukan media informasi sebagai sarana pendukung penyuluhan kepada masyarakat. Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat media informasi pendukung penyuluhan demam berdarah yang berupa aplikasi multimedia pencegahan demam berdarah dengue berbasis android. Metode yang digunakan adalah metodologi Multimedia Development Life Cycle (MDLC) versi Luther-Sutopo. Hasil penelitian ini adalah aplikasi multimedia sebagai sarana sosialisasi pencegahan demam berdarah dengue berbasis android yang digunakan sebagai media pendukung penyuluhan demam berdarah di Puskesmas Kalibagor.

Kata kunci: Android, MDLC, Penyuluhan

## **ABSTRACT**

*In Indonesia DHF has been a public health problem for 41 years. Epidemic cycles occur every year, poor community participation in mosquito nest eradication (PSN) activities as well as population growth and increased population mobility make the spread of dengue virus more easily and widely. Based on the record of Clinic Kalibagor, in District Kalibagor dengue disease increased in 2016 with the number of cases as much as 65 compared to the year 2014 as many as 16 cases. Based on interviews with extension officers at Clinic Kalibagor and surveys conducted by the authors, community knowledge about the causes, symptoms and consequences caused by dengue fever is still lacking, this is related to the absence of media information to the public. At this time extension techniques still rely on oral delivery. This is considered not so well understood by the community. Therefore, information media is needed as a means of supporting the extension to the public. The purpose of this study is to create a supporting information media dengue fever in the form of multimedia applications dengue prevention based dengue android. The method used is the Luther-Sutopo Multimedia Development Life Cycle (MDLC) methodology. The results of this study is the application of multimedia as a means of socialization prevention dengue-based dengue dengue which is used as a media support dengue fever extension in Kalibagor Health Center.*

*Keywords: Android, MDLC, Counseling*

