

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
RINGKASAN	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
1. Penyuluhan.....	6
2. Multimedia	8
3. <i>Adobe Flash Professional CS 6</i>	9
4. <i>Adobe AIR (Adobe Integrated Runtime)</i>	10

5. <i>Corel Draw X7</i>	11
6. Android	11
B. Penelitian Sebelumnya	18
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	22
B. Metode Pengumpulan Data	22
C. Alat dan Bahan Penelitian	24
D. Konsep Penelitian.....	26
BAB IV PEMBAHASAN	
A. Gambaran Objek Penelitian	31
1. Profil Instansi.....	31
2. Visi Dan Misi.....	31
B. Hasil Dan Pembahasan.....	32
1. Identifikasi Masalah.....	32
2. Pengumplan Data	33
3. Metode Pengembangan Sistem	34
4. Penarikan Kesimpulan	68
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	70
B. Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

