

RINGKASAN

Sejak kecil anak tumbuh dan berkembang dalam lingkungan keluarga. Dalam hal ini, peranan orang tua menjadi sangat besar pengaruhnya bagi pertumbuhan potensi anak. Potensi tersebut dapat berkembang secara maksimal dengan cara menggunakan media dongeng yang menarik dan inovatif serta menggabungkan unsur edukasi dan hiburan. Sehingga bisa dikatakan tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi media komunikasi antara orang tua dengan anak usia dini berplatform android untuk membantu mendekatkan hubungan antara orang tua dengan anak. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah studi pustaka dan kuesioner. Sedangkan metodologi pengembangan sistem dalam penelitian ini menggunakan metodologi MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) yang terdiri dari tahapan pengonsepan, perancangan, pengumpulan materi, pembuatan, pengujian, dan pendistribusian. Adapun hasil penelitian yang dicapai adalah sebuah aplikasi Media Komunikasi Antara Orang Tua Dengan Anak Usia Dini yang didalamnya terdapat 2 dongeng binatang yang berjudul Ayo Minta Tolong dan Ayo Bilang Terimakasih. Maka kesimpulannya adalah telah dibuat aplikasi media komunikasi antara orang tua dengan anak usia dini berplatform android dengan nilai rata-rata rumus index dari responden adalah sebesar 92%. Sehingga termasuk dalam kategori sangat setuju. Dan *software* yang digunakan adalah *Software Adobe Flash CS6* yang dapat dioperasikan di dalam *Smartphone Android*.

Kata Kunci : Aplikasi, Dongeng, Android, AdobeFlashCS6

ABSTRACT

Since small children grow and develop in a family environment. In this case, the role of parents becomes very large effect on the growth potential of the child. This potential can develop optimally by using media fairy tale interesting and innovative as well as incorporating elements of education and entertainment. That is to say the purpose of this research is to produce a media application communication between parents and early childhood android platform to help close relationship between parent and child. Data collection methods used are literature studies and questionnaires. While the systems development methodology in this study using a methodology MDLC (Multimedia Development Life Cycle), which consists of stages concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. The research results are achieved is an application Media Communication Between Parents With Early Childhood in which there are two fables titled Let's Go Saying Please and Let's go Saying Thank you. Then the conclusion is already made application medium of communication between parents and early childhood android platform with the average value of the index formula is by 92 % of respondents . Thus included in the category strongly agree . And software used is Adobe Flash CS6 software that can be operated in the Android Smartphone

Keywords : Aplication, Fairy Tale, Android, AdobeFlashCS6

