

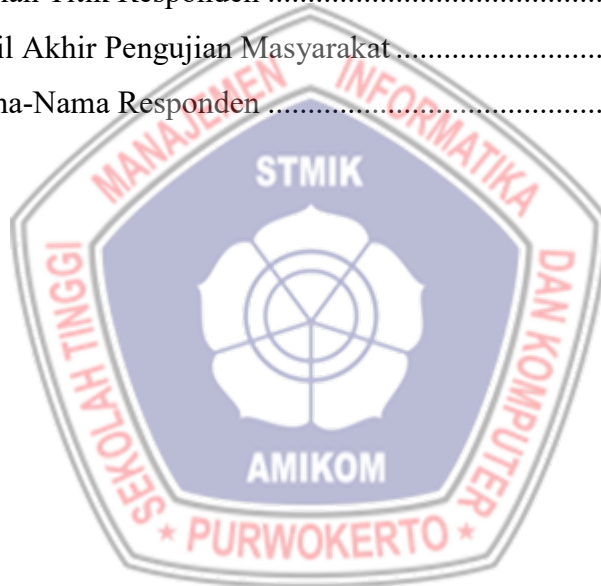
## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN .....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
RINGKASAN.....	xvii
<i>ABSTRACT</i> .....	xviii
<b>BAB I    PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Batasan Masalah.....	7
D. Tujuan Penelitian .....	7
E. Manfaat Penelitian .....	7
<b>BAB II    TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori .....	9
1. Perancangan .....	9
2. Video .....	9
3. Animasi 3D.....	10
4. Prinsip Animasi .....	12
5. <i>Pneumonia</i> .....	21

	a. Defini <i>Pneumonia</i> .....	21
	b. Penyebab <i>Pneumonia</i> .....	22
	6. Software Yang Digunakan .....	22
	a. Autodesk 3Ds Max 2014 .....	22
	b. Adobe Premier Pro CS6 .....	23
	c. Adobe Audition CS6 .....	23
	B. Penelitian Sebelumnya .....	23
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian .....	31
	B. Metode Pengumpulan Data .....	31
	C. Alat Dan Bahan Penelitian .....	33
	D. Konsep Penelitian .....	34
BAB IV	PEMBAHASAN	
	A. Gambaran Objek Penelitian .....	41
	B. Analisis Hasil .....	41
	1. Tahap Pra - Produksi .....	41
	2. Tahap Produksi .....	49
	3. Tahap Pasca Produksi .....	57
	C. Beta Test.....	61
BAB V	PENUTUP	
	A. Kesimpulan .....	69
	B. Saran.....	69
	DAFTAR PUSTAKA	
	LAMPIRAN-LAMPIRAN	

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Hasil Penelitian Sebelumnya .....	27
Tabel 4.1 Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	42
Tabel 4.2 Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	42
Tabel 4.3 Storyboard.....	44
Tabel 4.4 Pertanyaan dalam Kuisisioner .....	62
Tabel 4.5 Jumlah Titik Responden .....	63
Tabel 4.6 Hasil Akhir Pengujian Masyarakat.....	67
Tabel 4.7 Nama-Nama Responden .....	67



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Cakupan Penemuan Pneumonia Pada Balita Di Indonesia .....	3
Gambar 1.2 Penemuan dan Penanganan Penderita Pneumonia di Provinsi Jawa Tengan .....	4
Gambar 1.3 Pencapaian <i>Pneumonia</i> Kab. Kebumen Tahun 2012-2016.....	5
Gambar 1.4 Pencapaian <i>Pneumonia</i> per Puskesmas Kab. Kebumen 2016.....	5
Gambar 2.1 Squash & Stretch .....	12
Gambar 2.2 Anticipation .....	13
Gambar 2.3 Staging .....	14
Gambar 2.4 Straight ahead action .....	15
Gambar 2.5 Pose to Pose.....	15
Gambar 2.6 Follow Through & Overlapping Action .....	16
Gambar 2.7 Slow In & Slow Out .....	17
Gambar 2.8 Arcs .....	17
Gambar 2.9 Secondary Action .....	18
Gambar 2.10 Timing .....	19
Gambar 2.11 Exaggeration .....	20
Gambar 2.12 Solid Drawing .....	21
Gambar 3.1 Diagram Alur Penelitians .....	34
Gambar 3.2 Metode Pengembangan Sistem .....	36
Gambar 4.1 Sketsa karakter sebagai moderator .....	43
Gambar 4.2 Proses pengambilan dan editing suara .....	48
Gambar 4.3 Hasil modeling karakter .....	49
Gambar 4.4 Model karakter moderator .....	50
Gambar 4.5 Texturing karakter moderator .....	51
Gambar 4.6 Proses pemasangan rigging .....	51
Gambar 4.7 Proses pemberian skining pada tubuh .....	52
Gambar 4.8 Proses penyesuaian skining dengan envelope .....	52
Gambar 4.9 Proses Pengecekan antar biped .....	53

Gambar 4.10 Proses pemberian cahaya ( <i>Lighting</i> ) .....	54
Gambar 4.11 Jendela <i>Environment and Effect</i> .....	55
Gambar 4.12 Proses Animation .....	56
Gambar 4.13 Proses rendering .....	57
Gambar 4.14 Proses Editing and voice .....	57
Gambar 4.15 Proses <i>Compositing and Visual effect</i> .....	58
Gambar 4.16 Proses <i>import</i> suara .....	59
Gambar 4.17 Penyesuaian suara .....	59
Gambar 4.18 Proses Priview and final .....	60



## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Hasil Wawancara
- Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 3. Surat Izin Penelitian
- Lampiran 4. Hasil Kuesioner
- Lampiran 5. Dokumentasi

