

INTISARI

SMA Negeri 1 Rawalo Banyumas adalah salah satu sekolah yang sudah menerapkan sistem informasi dalam kegiatan sehari-hari seperti sistem absensi elektronik, sistem e-raport, sistem pendaftaran siswa baru, sistem keuangan, sistem perpustakaan dan lainnya, namun dalam implementasi sistem tersebut tidak adanya perancangan arsitektur aplikasi sehingga sistem tidak sesuai yang diinginkan pihak sekolah, maka dari itu perlunya perancangan arsitektur dalam mengimplementasian aplikasi yang akan digunakan oleh pihak sekolah. Tujuan dari perancangan ini adalah membuat rancangan arsitektur bagi sistem yang sudah ada apabila mau dikembangkan dan sistem yang akan dibuat. Metode yang digunakan pada penelitian mengacu pada framework TOGAF. TOGAF ini digunakan untuk mengembangkan Enterprise Architecture, dimana terdapat metode dan tools yang detail untuk mengimplementasikannya. Hasil penelitian ini berupa perancangan Blueprint dapat digunakan sebagai acuan untuk memberikan rekomendasi arsitektur informasi dan teknologi yang terintegrasi untuk mengoptimalkan pelayanan di sekolah dan merekomendasikan sistem e-learning serta sistem lulusan dan alumni.

Kata Kunci: Sistem Informasi, TOGAF, Arsitektur Enterprise, Blueprint, SMA

ABSTRACT

SMA Negeri 1 Rawalo Banyumas is one of the schools that has implemented information systems in daily activities such as electronic attendance systems, e-report systems, new student registration systems, financial systems, library systems and others, but in the implementation of these systems there is no design application architecture so that the system does not match what the school wants, and therefore the need for architectural design in implementing applications that will be used by the school. The purpose of this design is to make architectural designs for existing systems if they want to be developed and the system to be created. The method used in the study refers to the TOGAF framework. This TOGAF is used to develop Enterprise Architecture, where there are detailed methods and tools for implementing it. The results of this study in the form of Blueprint design can be used as a reference to provide integrated information and technology architecture recommendations for optimizing services in schools and recommending e-learning systems and graduate and alumni systems.

Keywords: Information Systems, TOGAF, Enterprise Architecture, Blueprint, High School