

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
RINGKASAN.....	xx
ABSTRAK.....	xix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian.....	4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

A. Landasan Teori	6
1. Kecerdasan Buatan (<i>Arificial Intelligence</i>)	6
a. Sistem Pakar	6
b. Metode Representasi Pengetahuan	13
2. Diagnosis	31
3. Kerusakan	31
4. Sepeda Motor Injeksi.....	32
5. Android	34
6. Pengujian Perangkat Lunak	40
7. Programming	40
8. Perangkat Lunak yang Digunakan	40
9. UML (<i>Unifed Modeling Language</i>)	41
a. <i>Use Case</i> Diagram	42
b. <i>Sequence</i> Diagram	44
c. <i>Activity</i> Diagram	46
d. <i>Class</i> Diagram	48
B. Penelitian Sebelumnya	49

BAB III METODE PENELITIAN

A. Tempat Dan Waktu Penelitian	56
B. Metode Pengumpulan Data	56
1. Teknik Wawancara	56
2. Kuisisioner	57

3. Studi Literatur	57
C. Alat Dan Bahan Penelitian	57
1. Alat	57
2. Bahan	58
D. Konsep Penelitian.....	59
1. Kerangka Berpikir	59
2. Metode Pengembangan Sistem	61
3. <i>Flowchart</i> Sistem	64
BAB IV PEMBAHASAN	
A. Gambaran Objek Penelitian	65
B. Analisis Hasil	66
1. Plaining	66
2. Akuisisi Pengetahuan	68
3. Desain dan Pengkodean.....	77
4. Pengujian	99
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	109
B. Saran.....	109
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Hubungan Antar Pengguna dan Fungsi Sistem Pakar	12
Tabel 2.2 Bingkai Sepeda Motor1	15
Tabel 2.3 Bingkai Jenis Sepeda Motor	15
Tabel 2.4 Struktur Kaidah Produksi.....	18
Tabel 2.5 Contoh Format Tabel Keputusan	19
Tabel 2.6 Tabel Keputusan Identifikasi Pesawat	20
Tabel 2.7 Contoh Kaidah Produksi	24
Tabel 2.8 Mode Inferensi	25
Tabel 2.9 Jenis-Jenis Versi Android dan Nama Versi	35
Tabel 2.10 Simbol-Simbol <i>Use Case</i>	43
Tabel 2.11 Simbol-Simbol <i>Sequence Diagram</i>	45
Tabel 2.12 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	47
Tabel 2.13 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	48
Tabel 2.14 Tabel Penelitian Terdahulu	52
Tabel 4.1 Kerusakan dan Gejala	70
Tabel 4.2 Gejala Kerusakan	72
Tabel 4.3 Solusi Perbaikan Setiap Kerusakan.....	73
Tabel 4.4 Rencana Pengujian Tampilan Awal	100
Tabel 4.5 Rencana Pengujian Tampilan Perawatan	100
Tabel 4.6 Rencana Pengujian Tampilan Profil	101
Tabel 4.7 Rencana Pengujian Tampilan Bantuan	101

Tabel 4.8 Rencana Pengujian Tampilan <i>Alreat Dialog</i>	101
Tabel 4.9 Rencana Pengujian Tampilan Diagnosis.....	101
Tabel 4.10 Hasil Pengujian Tampilan Awal	102
Tabel 4.11 Hasil Pengujian Tampilan Perawatan	102
Tabel 4.12 Hasil Pengujian Tampilan Profil	103
Tabel 4.13 Hasil Pengujian Tampilan Bantuan	103
Tabel 4.14 Hasil Pengujian Tampilan <i>Alreat Dialog</i>	103
Tabel 4.15 Hasil Pengujian Tampilan Diagnosis	104
Tabel 4.16 Daftar Pertanyaan Kuisisioner	105
Tabel 4.17 Skor Jawaban Kuisisioner	106
Tabel 4.18 Tabel Tanggapan Kuisisioner	106
Tabel 4.19 Tabel Analisa Perhitungan	107



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Komponen Dalam Sebuah Sistem Pakar.....	9
Gambar 2.2 Jaringan Semantik	14
Gambar 2.3 Pohon Keputusan Identifikasi Pesawat	21
Gambar 2.4 Proses Reduksi Atribut	22
Gambar 2.5 Pohon Keputusan Hasil Reduksi.....	23
Gambar 2.6 Prosentase Pengguna Versi Android	39
Gambar 2.7 Jenis Layar Yang Didukung Oleh Android.....	39
Gambar 3.1 Bagan Kerangka Berpikir Peneliti.....	65
Gambar 3.2 Tahap Pengembangan Sistem Pakar ESDLC.....	67
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Sistem	70
Gambar 4.1 Diagram Alir Proses <i>Backward Chaining</i>	75
Gambar 4.2 Pohon Keputusan Hasil Reduksi	76
Gambar 4.3 Diagram <i>Use Case</i> Aplikasi Sistem Pakar	78
Gambar 4.4 <i>Activity</i> Diagram Melihat Bantuan	79
Gambar 4.5 <i>Activity</i> Diagram Proses Diagnosis	80
Gambar 4.6 <i>Activity</i> Diagram Perawatan	81
Gambar 4.7 <i>Activity</i> Diagram Profil	82
Gambar 4.8 <i>Sequence</i> Diagram Diagnosis	83
Gambar 4.9 <i>Sequence</i> Diagram Perawatan	84
Gambar 4.10 <i>Sequence</i> Diagram Bantuan	84
Gambar 4.11 <i>Sequence</i> Diagram Profil	85

Gambar 4.12 <i>Class Diagram</i> Aplikasi Sistem Pakar	86
Gambar 4.13 <i>User Interface</i> Halaman Awal	87
Gambar 4.14 <i>User Interface</i> Bantuan	87
Gambar 4.15 <i>User Interface</i> Perawatan	88
Gambar 4.16 <i>User Interface</i> Profil	88
Gambar 4.17 <i>User Interface</i> Hasil Diagnosa	89
Gambar 4.18 <i>User Interface</i> Jenis Sepeda Motor	89
Gambar 4.19 <i>User Interface</i> Bagian-Bagian Sepeda Motor	90
Gambar 4.20 <i>User Interface</i> View Gambar Kerusakan	90
Gambar 4.21 <i>User Interface</i> Alert Dialog	91
Gambar 4.22 Tampilan <i>Splash Screen</i>	92
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Awal	92
Gambar 4.24 Tampilan Jenis Sepeda Motor Injeksi	93
Gambar 4.25 Tampilan Bagian-Bagian Sepeda Motor	94
Gambar 4.26 Tampilan Gejala Kerusakan	95
Gambar 4.27 Tampilan Hasil Diagnosis	96
Gambar 4.28 Tampilan Gambar Kerusakan	97
Gambar 4.29 Tampilan Perawatan	98
Gambar 4.30 Tampilan Bantuan	98
Gambar 4.31 Tampilan Profil	99

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Wawancara

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 3. Koding Program

Lampiran 4. Form Quesioner Pengujian

Lampiran 5. Hasil Quesioner Pengujian

Lampiran 6. Data Gejala Dan Kerusakan

Lampiran 7. Dokumentasi

