

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
RINGKASAN.....	xvii
ABSTRAK.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian.....	7
E. Manfaat Penelitian.....	7

BAB II	TINJAUAN PUSTAKA	
A.	Landasan Teori	8
1.	Video	8
2.	Multimedia	10
3.	Animasi	13
4.	Animasi 3 Dimensi	16
5.	Promosi	17
6.	<i>Motion Graphic</i>	18
7.	Sekolah Menengah Kejuruan	21
8.	<i>Adobe Auditing CS6</i>	22
9.	<i>Adobe Premier Pro CS6</i>	22
10.	<i>Autodesk 3D Studio Max</i>	23
B.	Penelitian Sebelumnya	23
BAB III	METODE PENELITIAN	
A.	Tempat Dan Waktu Penelitian	30
B.	Metode Pengumpulan Data	31
C.	Alat Dan Bahan Penelitian	32
D.	Konsep Penelitian	33
BAB IV	PEMBAHASAN	
A.	Gambaran Objek Penelitian	40
B.	Analisis Hasil	41
C.	Metode Pengembangan Sistem	41
1.	Tahap PraProduksi	41

2. Tahap Produksi	54
3. Tahap Post Produksi	59
D. Pengujian.....	62
1. Kuesioner	63
BAB V PENUTUP	
B. Kesimpulan	71
C. Saran.....	72

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jumlah Siswa.....	4
Tabel 2.1 Perbandingan Dengan Penelitian sebelumnya	27
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	47
Tabel 4.2 Aspek Pertanyaan Kuesioner	63
Tabel 4.3 Hasil Kuesioner.....	64
Tabel 4.4 Hasil Akhir Pengujian.....	70



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Ilustrasi Kerangka Berfikir.....	33
Gambar 3.2 Metode Pengembangan Sistem	34
Gambar 4.1 Pembuatan Karakter Badan	44
Gambar 4.2 Pembuatan Karakter Tangan	45
Gambar 4.3 Pembuatan Karakter Kepala.....	45
Gambar 4.4 Pembuatan Warna Karakter	46
Gambar 4.5 Hasil Karakter	46
Gambar 4.6 Tampilan Awal Dubbing.....	51
Gambar 4.7 Tampilan <i>Adobe Audition</i>	52
Gambar 4.8 Menu Tombol Audition.....	52
Gambar 4.9 Dubbing.....	52
Gambar 4.10 Exspor Menjadi wav	53
Gambar 4.11 Proses <i>Backsound</i>	53
Gambar 4.12 Edit <i>Backsound</i> Musik.....	54
Gambar 4.13 Export <i>Backsound</i> Musik.....	54
Gambar 4.14 <i>Lay Out</i> Karakter.....	55
Gambar 4.15 <i>Lay Out</i> Logo SMK.....	55
Gambar 4.16 <i>Lay Out</i> Kelas.....	56
Gambar 4.17 <i>Lay Out</i> Lab Praktikum.....	56
Gambar 4.18 <i>Lay Out</i> Prestasi Sekolah.....	57
Gambar 4.19 <i>Key Montion</i>	57
Gambar 4.20 <i>In Between</i>	58

Gambar 4.21 <i>Background</i> Karakter	58
Gambar 4.22 Membuat File baru <i>composting</i>	59
Gambar 4.23 Tampilan <i>Adobbe Premier</i>	60
Gambar 4.24 File Baru Addobe Premier	60
Gambar 4.25 Penggabungan File Video	61
Gambar 4.26 <i>Editing</i>	61
Gambar 4.27 <i>Rendering</i>	62



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 2. Surat Keterangan Peneliti

Lampiran 3. Wawancara

Lampiran 4. Hasil Observasi

Lampiran 5. Hasil Dokumentasi

Lampiran 6. Kuesioner

