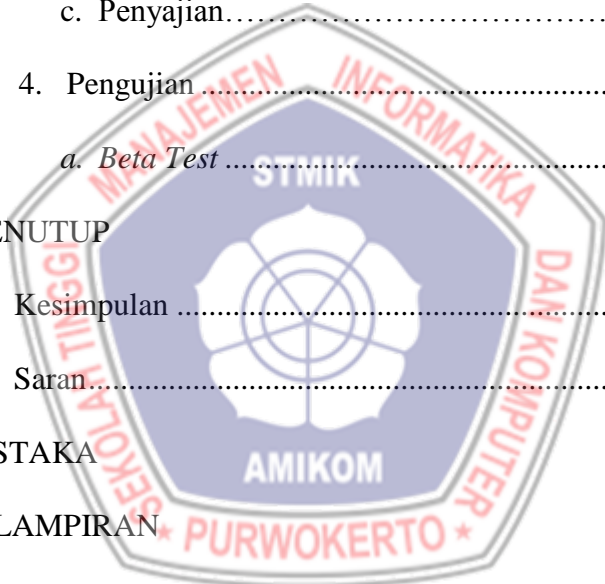


## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
RINGKASAN.....	xvii
ABSTRAK.....	xviii
<b>BAB I    PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian.....	7
E. Manfaat Penelitian.....	7
<b>BAB II    TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	9

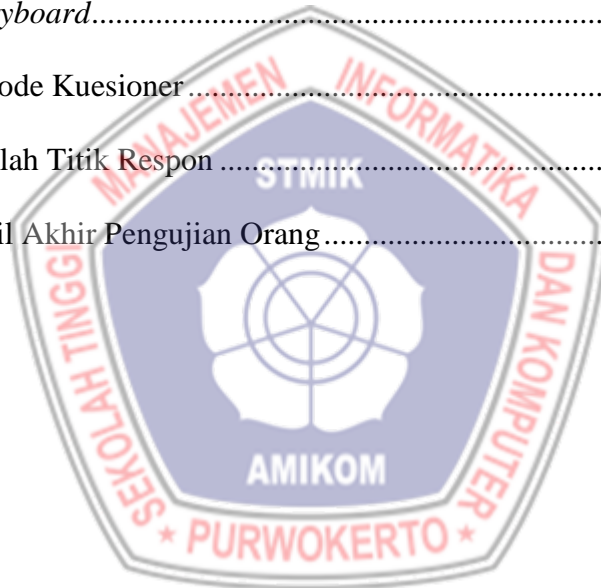
	1. Multimedia .....	9
	2. Animasi .....	17
	3. Media Pembelajaran .....	22
	4. Sejarah Kebudayaan Islam .....	25
	5. Perangkat Lunak .....	36
	B. Penelitian Sebelumnya .....	42
<b>BAB III</b>	<b>METODE PENELITIAN</b>	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian .....	48
	B. Metode Pengumpulan Data .....	48
	C. Alat Dan Bahan Penelitian .....	49
	D. Konsep Penelitian .....	51
<b>BAB IV</b>	<b>PEMBAHASAN</b>	
	A. Gambaran Objek Penelitian .....	58
	B. Analisis Hasil .....	58
	1. <i>Tahap Pra-Produksi</i> .....	58
	a. Analisi Piranti .....	59
	1. Perangkat Keras .....	59
	2. Perangkat Lunak .....	59
	a. Ide Cerita .....	60
	b. Sinopsis .....	60
	c. <i>Design Character</i> .....	61
	d. Naskah .....	61
	e. <i>Storyboard</i> .....	62

2. Tahap Produksi.....	65
a. Modeling.....	65
b. Animation.....	69
c. Dubbing.....	74
3. Tahap Pasca Produksi.....	75
a. Editing.....	75
b. Render.....	76
c. Penyajian.....	76
4. Pengujian.....	76
a. Beta Test.....	77
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan.....	85
B. Saran.....	86
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	



## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Hasil <i>Quisioner Survey</i> .....	2
Tabel 2.1 Tool dan Fungsi <i>Adobe Premier Pro CS6</i> .....	38
Tabel 2.2 Penelitian Sebelumnya .....	45
Tabel 4.1 Perangkat Keras .....	59
Tabel 4.2 Perangkat Lunak .....	59
Tabel 4.3 <i>Storyboard</i> .....	63
Tabel 4.4 Metode Kuesioner.....	78
Tabel 4.5 Jumlah Titik Respon .....	79
Tabel 4.6 Hasil Akhir Pengujian Orang.....	86



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Definisi Multimedia .....	13
Gambar 2.2 Tampilan <i>Adobe Premier Pro CS6</i> .....	37
Gambar 2.3 Tampilan <i>Adobe Audio CS6</i> .....	39
Gambar 3.1 Tahap Penelitian.....	51
Gambar 3.2 Metode Pengembangan Sistem .....	52
Gambar 4.1 Sketsa Karakter Moderator .....	61
Gambar 4.2 Proses Pembuatan Modeling .....	65
Gambar 4.3 Proses Modeling Rumah Arabic .....	65
Gambar 4.4 Proses Modeling Gua Tsur .....	66
Gambar 4.5 Proses Modeling jendela dan Karater Posisi Tidur .....	66
Gambar 4.6 Proses Modeling Terbentuknya Lafad Nabi Muhammad SAW ..	67
Gambar 4.7 Proses Modeling Berbentuk Masjid .....	67
Gambar 4.8 Proses Modeling Berbentuk Sekumpulan Orang .....	68
Gambar 4.9 Proses Modeling Unta dan Manusia .....	68
Gambar 4.10 Proses Animasi Menggerakan Objek .....	69
Gambar 4.11 Proses Memposisikan Proyek .....	70
Gambar 4.12 Proses Pengambilan Kamera pada Adegan .....	70
Gambar 4.13 Proses Menggerakan Karakter .....	71
Gambar 4.14 Proses Mengerakan Objek Sekumpulan Manusia .....	71
Gambar 4.15 Proses Menggerakan Objek Gambar Gua Tsur .....	72
Gambar 4.16 Proses Menggerakan Objek Rumah Arab .....	72

Gambar 4.17 Proses Menggerakkan Objek Masjid dan Sekumpulan Orang ...	73
Gambar 4.14 Proses Pengambilan dan Editing Suara .....	74
Gambar 4.15 Proses Compositing dan Editing .....	75
Gambar 4.16 Proses Preview and Final serta Rander Video .....	76



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Wawancara

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 3. *Questioner Survey*

Lampiran 4. Foto Dokumentasi

Lampiran 5. Hasil Questioner

Lampiran 6. Surat Kerjasama

