

**APLIKASI *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN  
BIOLOGI MATERI PROTISTA PADA PERANGKAT *MOBILE*  
(Studi Kasus: SMA Negeri 1 Jeruklegi)**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Fatki Sahida**

**16.11.0041**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2020**

**APLIKASI *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN  
BIOLOGI MATERI PROTISTA PADA PERANGKAT *MOBILE*  
(Studi Kasus: SMA Negeri 1 Jeruklegi)**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Fatki Sahida**

**16.11.0041**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2020**

## PERSETUJUAN

### Skripsi

#### **APLIKASI *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BIOLOGI MATERI PROTISTA PADA PERANGKAT *MOBILE***

**(Studi Kasus: SMA Negeri 1 Jeruklegi)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fatki Sahida**

**16.11.0041**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 09 Juli 2020

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Dr. Yusmedi Nurfaizal, S.E., M.M.**  
**NIDN. 0612097503**

**Retno Waluyo, S.Kom., M.MSI.**  
**NIDN. 0622038602**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 21 Juli 2020

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**

**Plt Ketua Program Studi**

**Dekan,**

**Informatika**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Didit Suhartono, M.Kom.**  
**NIK. 2016.10.1.028**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**APLIKASI *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN  
BIOLOGI MATERI PROTISTA PADA PERANGKAT *MOBILE*  
(Studi Kasus: SMA Negeri 1 Jeruklegi)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fatki Sahida**

**16.11.0041**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 21 Juli 2020

**Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si**  
**NIDN. 0602127301**

**Dr. Yusmedi Nurfaizal, S.E., M.M.**  
**NIDN. 0612097503**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 21 Juli 2020

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

## **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN**

---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Fatki Sahida  
NIM : 16.11.0041  
Program Studi : Ilmu Komputer  
Fakultas : Informatika  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Aplikasi *Augmented Reality* Sebagai Media Pembelajaran Biologi Materi Protista Pada Perangkat Mobile (Studi Kasus: SMA Negeri 1 Jeruklegi)

Dosen Pembimbing 1 : Dr. Yusmedi Nurfaizal, S.E., M.M.

Dosen Pembimbing 2 : Retno Waluyo, S.Kom., M.MSI.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 11 Juli 2020

Yang menyatakan,

**Fatki Sahida**  
NIM. 16.11.0041

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmaanirrahim , Dengan syukur Alhamdulillah saya persembahkan karya tulis ini kepada :

1. Kedua Orang tua saya yang selalu mendukung saya, dan selalu mendoakan saya.
2. Dosen pembimbing, Bapak Dr. Yusmedi Nurfaizal, S.E., M.M dan Bapak Retno Waluyo, S.Kom., M.MSI yang sudah membimbing saya selama dalam penyusunan laporan skripsi hingga selesai.
3. SMA Negeri 1 Jeruklegi yang sudah memberikan izin sehingga skripsi ini selesai.
4. Hastin dan Winda, yang sudah menemani selama masa-masa kuliah, dan selalu mendukung saya.
5. Teman-teman kos umi, yang sudah selalu mendukung dan menjadi penyemangat.
6. Mas Fata yang sudah membantu saya dan menyemangati saya.
7. Prananda yang sudah saya reportkan selama saya mengerjakan skripsi.
8. Rekan-rekan AMPU Stuido dan angkatan mahasiswa magang 3.
9. Teman-teman TI 16 E yang sudah menemani masa-masa kuliah.
10. Semua pihak yang sudah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Terimakasih.

## **MOTTO**

“Jangan biarkan hari kemarin merenggut banyak hal hari ini” – Will Rogers



## KATA PENGANTAR

Assalamu’alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Alhamdulillah puji syukur kehadiran Allah SWT, yang sudah memberikan rahmat dan hidayah-Nya. Sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Aplikasi *Augmented Reality* Sebagai Media Pembelajaran Biologi Materi Protista Pada Perangkat Mobile (SMA Negeri 1 Jeruklegi)”.

Skripsi ini dapat penulis selesaikan berkat bantuan dan kerja sama dari berbagai pihak yang telah memberikan dukungan. Oleh karena itu penulis akan menyampaikan rasa hormat dan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si selaku Rektor Universitas AMIKOM Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs selaku Kepala Program Studi Informatika.
4. Bapak Dr. Yusmedi Nurfaizal, S.E., M.M dan Bapak Retno Waluyo, S.Kom., M.MSI selaku dosen pembimbing.
5. Bapak Rahman Rosyidi, S.Sos., M.Kom selaku *Chief Executive Officer* (CEO) AMPU Studio
6. Bapak Dhanar Intan Surya Saputra, M.Kom selaku *Chief Operating Officer* (COO) AMPU Studio
7. Kepada seluruh dosen dan karyawan Universitas AMIKOM Purwokerto.
8. Kepada seluruh Civitas Akademik Univeristas AMIKOM Purwokerto.
9. Bapak dan Ibu yang selalu mendoakan.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan dalam penulisan. Saran dan kritik yang bersifat membangun untuk penulis dalam penyempurnaan penulisan skripsi ini. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Penulis,

