

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xv
RINGKASAN	xvii
ABSTRAK.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Batasan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

A. Landasan Teori	8
1. Rancang Bangun.....	8
2. Media Pembelajaran Audiobook	8
3. Dongeng.....	10
4. Tunanetra	12
5. Android	15
6. Software Android Studio.....	24
7. Model Research and Development.....	24
8. Teknik Analisa Data Penelitian Kelayakan	25
B. Penelitian Sebelumnya	28

BAB III METODE PENELITIAN

A. Tempat Dan Waktu Penelitian	33
B. Metode Pengumpulan Data.....	33
C. Alat Dan Bahan Penelitian	34
D. Konsep Penelitian.....	35

BAB IV PEMBAHASAN

A. Gambaran Objek Penelitian	40
B. Analisis Hasil	41
1. Analisis (Analyze)	41
a. Analisa kebutuhan	41

b.	Analisa kompetensi	43
2.	Perancangan (Design).....	47
a.	Pembuatan Instrumen Penilaian Media Pembelajaran	48
b.	Perancangan Produk Audiobook Dongeng	48
3.	Pengembangan (Development).....	51
a.	Pembuatan <i>Audiobook</i> Dongeng	51
b.	Validasi Kelayakan Produk	51
4.	Implementasi (Implementation)	59
a.	Uji Coba Kelompok Kecil.....	59
b.	Uji Coba Lapangan.....	61
5.	Evaluasi (Evaluation)	62
a.	Respon Siswa Tahap Uji Coba.....	62
b.	Kelayakan Media Pembelajaran.....	63
6.	Media Pembelajaran Audiobook Dongeng.....	64

BAB V PENUTUP

A.	Kesimpulan	65
B.	Saran.....	65

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN