

**PEMBUATAN GAME 2D SCROLLER
“SUPERHERO INDONESIA GUNDALA PUTRA PETIR”**

Skripsi



Disusun oleh

Suldhon Ma'arif Arromdani

13.11.0436

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2020

**PEMBUATAN GAME 2D SCROLLER
“SUPERHERO INDONESIA GUNDALA PUTRA PETIR”**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Suldthon Ma'arif Arromdani

13.11.0436

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2020**

PERSETUJUAN

Skripsi

PEMBUATAN GAME 2D SCROLLER “SUPERHERO INDONESIA GUNDALA PUTRA PETIR”

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Suldhon Ma'arif Arromdani

13.11.0436

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 07 Februari 2020

Dosen Pembimbing,

Dr. Berlilana, M.Kom., MSi.

NIDN. 0602127301

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 19 Februari 2020

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

PEMBUATAN GAME 2D SCROLLER

“SUPERHERO INDONESIA GUNDALA PUTRA PETIR”

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Suldthon Ma'arif Arromdani

13.11.0436

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 19 Februari 2020

Dwi Krisbiantoro, M.Kom.

NIDN. 0617048301

Zulia Karini, M.Hum.

NIDN. 0608087901

Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.

NIDN. 0602127301

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 19 Februari 2020

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan**

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.

NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : **Suldthon Ma'arif Arromdani**
NIM : 13.11.0436
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Pembuatan Game2D Scroller Bertemakan “Superhero Indonesia Gundala Putra Petir”
Dosen Pembimbing 1 : Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 07 Februari 2020

Yang menyatakan,

Suldthon Ma'arif Arromdani.
NIM. 13.11.0436

PERSEMBAHAN

Dengan mengucap puji syukur Alhamdulillah kepada Allah SWT serta sholawat dan salam kepada Nabi Muhammad SAW, penulis ingin mempersembahkan skripsi ini untuk mereka yang menyertai langkah penulis :

1. Orang tuaku Bapak Muhasyim dan Ibu Sutarti yang selalu mendoakan dan memberi support baik secara moril maupun materil serta kasih sayangnya selama ini hingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
2. Eyang Putri yang juga selalu mendoakan dan memberi support baik secara moril maupun materil serta kasih sayangnya selama ini hingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
3. Keluargaku dan adik-adikku dan semua saudaraku yang selalu memberikan semangat dan dukungan.
4. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu dan pikiran untuk membimbing saya dalam penyusunan skripsi.
5. Pasangan saya yang selalu support dan selalu mengingatkan saya supaya skripsi ini segera diselesaikan.
6. Teman-teman seperjuangan angkatan 2013 yang selalu membntu saya dikala saya membutuhkan suport.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur alhamdulillah penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan seluruh rahmat, kasih sayang dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan lancar. Dan tidak lupa solawat serta salam semoga selalu tercurahkan kepada baginda Rosulullah Muhammad SAW beserta keluarga, sahabat-sahabatnya dan ahli sunnah. Skripsi ini berjudul “Game 2D Scroller Bertemakan Superhero Indonesia”. Sebagai bentuk penghargaan penulis ini menyampaikan rasa terima kasih kepada seluruh pihak yang telah mendukung dalam proses penyelesaian skripsi ini, antara lain kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto dan selaku dosen pembimbing yang telah bekerja sama dan memberikan masukan-masukan dalam penyelesaian skripsi.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku Kaprodi Informatika Universitas Amikom Purwokerto
4. Orang Tuaku tercinta yang selalu memberikan dorongan, semangat dan doa yang tanpa henti serta bantuan materi
5. Eyang Putri tercinta yang selalu memberikan dorongan, semangat dan doa yang tanpa henti serta bantuan materi.
6. Seluruh staff yang ada di Uniuersitas Amikom Purwokerto atas segala limpahan ilmu yang di peroleh penulis selama menimba ilmu di program studi Informatika

Penulis,