

INTISARI

Game edukasi sedikit demi sedikit telah digunakan sebagai media pembelajaran di dunia pendidikan yang dapat menjadi tolak ukur menghasilkan metode pembelajaran yang lebih efektif dan efisien. Kemampuan dalam menggunakan bahasa Inggris sebagai alat komunikasi lisan dan tulisan ditentukan dari penguasaan mereka akan cara baca dan pengejaan huruf dalam bahasa Inggris. Game edukasi ini dapat memberikan suatu proses pembelajaran terhadap anak usia dini mengenai alfabet dan dapat diakses melalui Android. Metode yang digunakan adalah MDLC (*Multimedia Development Life cycle*) yang terdiri dari enam tahap, yaitu konsep, desain, pengumpulan material, pembuatan, pengujian, dan pendistribusian. Pembuatan game edukasi alfabet ini menggunakan Unity dan bahasa pemrograman C#, karakter dan *background* dibuat sebaik dan semenarik mungkin. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi sebagai media pembelajaran di TK Pertiwi 1 Rempoah Baturraden. Selain itu hasil pengujian responden pada penelitian ini menunjukkan bahwa “Game Edukasi Cara Membaca Alfabet dalam Bahasa Inggris” memiliki nilai dengan rata-rata 92,08 % dari 63 responden, sehingga termasuk dalam kategori sangat setuju sekali, karena dengan nilai angka tersebut maka dapat diartikan aplikasi Game Edukasi Alfabet ini mampu membantu dan menambah minat anak dalam belajar membaca, dan mengeja huruf alfabet dengan menyenangkan.

Kata kunci: Belajar Baca Alfabet, Game edukasi, MDLC, Unity

ABSTRACT

Educational games have gradually been used as a learning medium in the world of education that can be a benchmark for more effective and efficient learning methods. How to use English as a means of oral and written communication is determined by their mastery of how to read and spell letters in English. This educational game can provide an early childhood learning process about the alphabet and can be accessed via android. The method used is MDLC (Multimedia Development Life cycle) which consists of six stages, concepts, designs, combined materials, manufacturing, testing, and distribution. Making this alphabet educational game using Unity and the C# programming language, characters and backgrounds are made as best and interesting as possible. The results of this study are applications as learning media in TK Pertiwi 1 Rempoah Baturraden. In addition, the results of testing in this study indicate that "Educational Games How to Read the Alphabet in English" has an average value of 92.08% of the 63 respondents, included in the category of strongly agree, with added value so that it can be interpreted as an Educational Game application The alphabet is able to help and increase children's interest in learning to read, and spell letters of the alphabet with fun.

Keywords: Learning to Read the Alphabet, Educational Games, MDLC, Unity

