

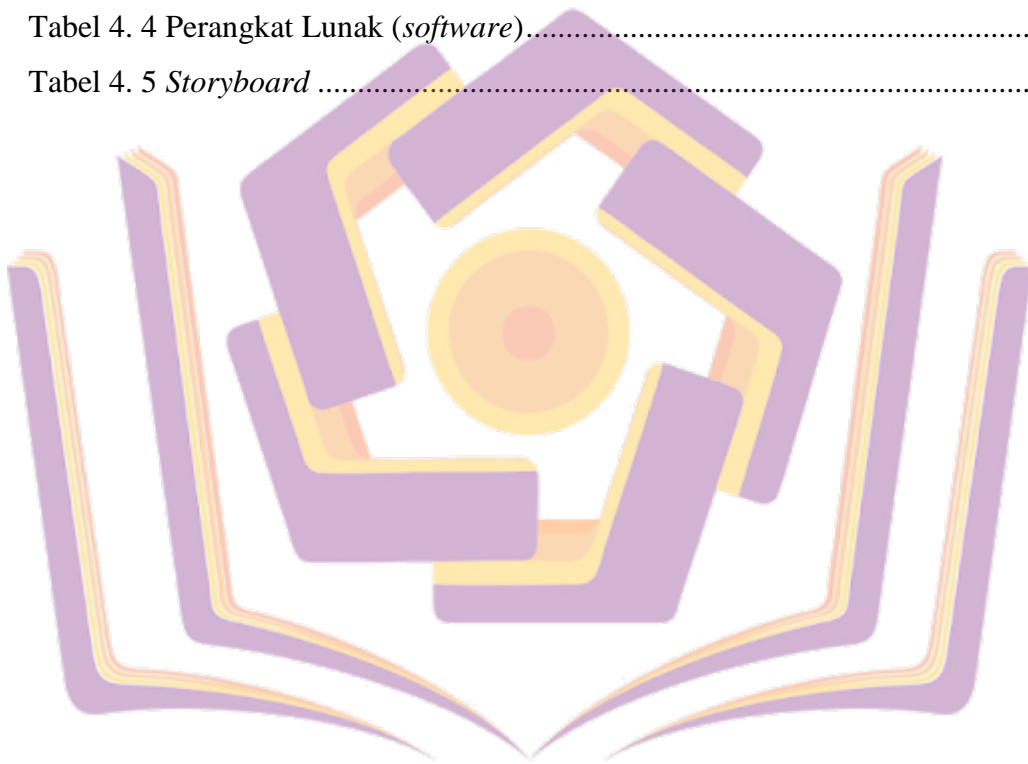
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
HALAMAN KATA PENGANTAR.....	viii
HALAMAN DAFTAR ISI.....	ix
HALAMAN DAFTAR TABEL	xi
HALAMAN DAFTAR GAMBAR.....	xii
HALAMAN DAFTAR LAMPIRAN	xiii
RINGKASAN.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Batasan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	7
1. Animasi.....	7
2. Video Explainer	8
3. Animasi Explainer Video	10
4. Media Promosi.....	11
5. Lembaga Kursus	11
6. Multimedia.....	12

B. <i>Software</i> yang digunakan	15
1. <i>Adobe After Effect CC 2017</i>	15
2. <i>Adobe Premiere CC 2015</i>	16
3. <i>Adobe Audition CC 2019</i>	16
4. <i>Corel Draw 2019</i>	17
C. Penelitian sebelumnya	17
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	25
B. Metode Pengumpulan Data	25
C. Alat dan Bahan Penelitian	27
D. Konsep Penelitian	29
a. Analisis Piranti	31
b. Ide Cerita dan Konsep	31
c. Sinopsis	31
d. Naskah	32
e. <i>Storyboard</i>	32
BAB IV HASIL dan PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	35
1. Wawancara	35
2. Identifikasi Masalah	35
3. Pengembangan Sistem	36
BAB V PENUTUP	
A. KESIMPULAN	69
B. SARAN	69
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	20
Tabel 3. 1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	27
Tabel 3. 2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	28
Tabel 4. 1 Pengumpulan Data.....	36
Tabel 4. 2 Distribusi Frekuensi.....	37
Tabel 4. 3 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	38
Tabel 4. 4 Perangkat Lunak (<i>software</i>).....	39
Tabel 4. 5 <i>Storyboard</i>	44



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Berfikir Penelitian	29
Gambar 3. 2 Metode Pengembangan Sistem M.Suyanto dan Yuniawan	30
Gambar 4. 1 Proses Pembuatan Karakter	52
Gambar 4. 2 Proses Pembuatan Ilustrasi Gedung	53
Gambar 4. 3 Proses pewarnaan karakter	53
Gambar 4. 4 Proses pewarnaan ilustrasi gedung	54
Gambar 4. 5 Tampilan <i>scene</i> 1	55
Gambar 4. 6 Tampilan <i>scene</i> 2	55
Gambar 4. 7 Tampilan <i>scene</i> 3	56
Gambar 4. 8 Tampilan <i>scene</i> 4	57
Gambar 4. 9 Tampilan <i>scene</i> 5	57
Gambar 4. 10 Tampilan <i>scene</i> 6	58
Gambar 4. 11 Tampilan <i>scene</i> 7	58
Gambar 4. 12 Tampilan <i>scene</i> 8	59
Gambar 4. 13 Tampilan <i>scene</i> 9	59
Gambar 4. 14 Tampilan <i>scene</i> 10	60
Gambar 4. 15 Tampilan <i>scene</i> 11	61
Gambar 4. 16 Tampilan <i>scene</i> 12	61
Gambar 4. 17 Tampilan <i>scene</i> 13	62
Gambar 4. 18 Tampilan <i>scene</i> 14	62
Gambar 4. 19 Tampilan <i>scene</i> 15	63
Gambar 4. 20 Proses <i>Dubbing</i>	64
Gambar 4. 21 Proses <i>Compositing</i>	65
Gambar 4. 22 <i>Preview and Final</i>	66
Gambar 4. 23 Pendistribusian di media sosial <i>youtube</i>	67
Gambar 4. 24 Pendistribusian di media sosial <i>facebook</i>	67
Gambar 4. 25 Pendistribusian di media sosial <i>instagram</i>	68

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 2. Transkrip Wawancara

Lampiran 3. Dokumentasi

Lampiran 4. Hasil Evaluasi

