

## RINGKASAN

Sumber pembelajaran hanya berdasarkan buku pelajaran IPA saja tanpa adanya alat praga untuk membuat siswa lebih tertarik dengan pelajaran. Berdasarkan hal itu pula peneliti tergerak untuk melakukan hal yang sama di mana membuat film untuk membantu guru mengedukasi siswa tentang pelajaran sembari memberikan visualisasi tentang pelajaran. Tujuan penelitian ini adalah membantu guru dalam mengedukasi siswa dan memberikan penggambaran tentang materi, solusi yang diberikan peneliti adalah membuat film animasi edukasi PerubahanWujud Benda untuk memperkenalkan kembali mengenai pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam yang ada di sekitar. Dalam proses pengembangan sistem yang dilakukan oleh peneliti yaitu menggunakan metode dari Aditya (2009), yang terdiri dari 3 tahapan yaitu, Pra Produksi, Produksi dan Pasca Produksi.

Hasil dari penelitian ini yaitu telah dibuatnya “Film Animasi Edukasi Perubahan Wujud Benda untuk Sekolah Dasar”. Film tersebut menjelaskan tentang perubahan wujud benda di sekitar dan jenis-jenis perubahannya. Software yang digunakan oleh peneliti dalam pembuatan film adalah *Autodesk 3Ds Max*. Diharapkan kepada peneliti selanjutnya untuk pembuatan film animasi ini dapat dikembangkan yang lebih lengkap dan lebih bagus lagi.

Kata Kunci : Film, Animasi 3D, Perubahan Wujud Benda, Autodesk 3Ds Max

## **ABSTRACT**

*Learning resources are only based on natural science textbooks without any teaching tools to make students more interested in the lesson. Based on that, the researcher was moved to do the same thing where making films to help the teacher educate students about the lesson while providing a visualization of the lesson. The purpose of this study is to make a reservation Education Film Animation Phase Transition to reintroduce the natural sciences lesson around. Limit problem on this movie namely research simply tell briefly the phase transition in making education film Animation Phase Transition. In the process of development system that carried out by researchers that is use the method of the Aditya (2009), consisting of 3 stages of which is, pre production, the production and in the aftermath of the production. The result of research is he had made “ Education Film Animation Phase Transition”.*

*The film explains about phase transition around and the types of transition. Software used by researchers in making a film is Autodesk 3ds Max. Expected to researchers next for the filming animation can are developed that more complete and even better.*

*Keywords : Film, Animation 3D, Phase Transition, Autodesk 3Ds Max*

