

## INTISARI

Balai Desa Kabunderan merupakan salah satu instansi pemerintahan yang terletak di Desa Kabunderan Kecamatan Karanganyar Kabupaten Purbalingga, Jawa Tengah. Kantor Balai Desa Kabunderan memiliki tanggung jawab dalam mengelola aset yang dimiliki khususnya staf tata usaha dimana salah satu tugasnya yaitu mengurus masalah inventarisasi. Pengelolaan aset dalam proses inventarisasi di Desa Kabunderan sudah terkomputerisasi tetapi masih menggunakan Microsoft Excel yang cukup memakan banyak waktu dan tenaga sehingga kurang efektif dan efisien. Selain itu, terdapat pula beberapa kendala dalam proses inventarisasi pada Desa Kabunderan yaitu dalam hal pengelompokan kategori inventaris, pencarian data inventaris dan terjadi duplikasi data. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan aplikasi inventarisasi aset pada Desa Kabunderan untuk dapat membantu dalam pengelolaan aset sehingga menjadi lebih efektif dan efisien. Metode yang digunakan peneliti dalam pembuatan aplikasi yaitu metode Extreme Programming yang terdiri dari perencanaan, perancangan, pengkodean dan pengujian. Hasil pengujian menggunakan black box testing yaitu sesuai dengan rencana pengujian dan spesifikasi yang dibutuhkan. Dan hasil pengujian menggunakan user acceptance testing yaitu aplikasi berhasil dijalankan dan sesuai harapan, sehingga dapat disimpulkan bahwa aplikasi inventarisasi aset dapat digunakan untuk membantu perangkat desa dalam proses pengelolaan aset pada Desa Kabunderan.

Kata Kunci: Aset Desa, Extreme Programming, Inventarisasi, Pengelolaan Aset, Website

## **ABSTRACT**

*Kabunderan Village Hall is a government agency located in Kabunderan Village, Karanganyar District, Purbalingga Regency, Central Java. Kabunderan Village Hall Office has the responsibility in managing the assets owned, especially the administrative staff where one of the tasks is to take care of inventory problems. Asset management in the inventory process in Kabunderan Village has been computerized but still uses Microsoft Excel which takes a lot of time and energy making it less effective and efficient. In addition, there are also some obstacles in the inventory process in Kabunderan Village, namely in terms of grouping inventory categories, searching inventory data and duplicating data. This study aims to produce an asset inventory application in Kabunderan Village to be able to assist in asset management so that it becomes more effective and efficient. The method used by researchers in making applications is the Extreme Programming method which consists of planning, designing, coding and testing. The results of testing using black box testing are in accordance with the test plan and specifications required. And the results of testing using user acceptance testing is that the application was successfully run and as expected, so it can be concluded that the asset inventory application can be used to assist village officials in the process of asset management in Kabunderan Village.*

*Keywords: Village Assets, Extreme Programming, Inventory, Asset Management, Website.*